

1. ORGANIZACIJA ŠPORTNE PRIREDITVE

1.1. Splošno

Nogometne tekme morajo biti organizirane ob doslednem upoštevanju pravilnikov NZS, UEFA in FIFA ter na podlagi veljavnih predpisov in zakonodaje. Nogometni klubi in lastniki oz. upravljavci nogometnih objektov morajo upoštevati predvsem določila:

- **Zakona o športu** (Ur. l. RS, 22/1998),
- **Zakona o javnih zbiranjih** (Ur. l. RS, 64/11),
- **Uredbe o splošnih ukrepih v športnih objektih na športnih prireditvah** (Ur. l. RS, 70/2003, 96/2005),
- **Pravilnika za izvajanje zakona o javnih zbiranjih** (Ur. l. RS, 117/2002, 6/2006, 48/2010 in dopis NZS št. 55/02.03.2006) in
- **Zakona o omejevanju porabe alkohola** (Ur. l. RS, 15/2003).

Glede priprave igrišča, organizacije tekme in varnosti, se uporabljajo določila, ki urejajo prvenstvene tekme na nivoju Republike Slovenije. Opozarjamo na spoštovanje določil »**Hišnega reda na športnih in drugih prireditvah**« ter navodil »**Varnost na stadionih**«.

Delegati so dolžni kontrolirati izvrševanje sklepov.

1.2. Prepoved vnosa nevarnih sredstev

Na tekmo je prepovedano prinašati in tam uporabljati pirotehnična ali druga sredstva, zaradi katerih bi bila lahko ogrožena varnost športnikov in gledalcev (51. člen Zakona o športu, Ur. l. RS, št. 22/1998).

1.3. Omejevanje porabe alkohola

Prepovedana je prodaja oziroma ponudba alkoholnih pijač v športnih objektih, v katerih poteka športna prireditev, **eno uro pred začetkom in med športno prireditvijo** (12. člen Zakona o omejevanju porabe alkohola, Ur. l. RS, 15/2003).

Osebam, ki so pod vplivom alkohola, organizator ne sme dovoliti vstopa na tekmo (49. člen Zakona o športu, Ur. l. RS, 22/1998).

Prepovedano je točenje in prodaja pijač v trdi (nevarni) embalaži!

1.4. Prepoved spodbujanja sovraštva, nasilja, nestrpnosti ali žalitve dostojanstva na nogometnih tekmah

Igralca ali uradno osebo, ki na kakršenkoli način spodbuja ali razpihuje rasno, narodnostno, etnično, spolno, jezikovno, versko, politično ali drugo sovraštvo, nasilje, nestrpnost ali žali dostojanstvo posameznika ali skupine se kaznuje v skladu z določbami Disciplinskega pravilnika NZS. V skladu s temi določbami se kaznuje tudi nogometni klub, katerega navijači ravnaajo kot je opisano v navedenih primerih.

Sodniki morajo v navedenih primerih ravnati v skladu z Navodili sodnikom glede dejanj izražanja nestrpnosti, sovraštva in žalitve dostojanstva posameznika ali skupine na nogometnih tekmah, ki jih je sprejel IO NZS dne 20.06.2012.

2. PISANJE ZAPISNIKOV

2.1. Splošno

Klubi so dolžni pisati zapisnik o tekmi v programu ZAPISNIK in ga takoj po končani tekmi v elektronski obliki poslati na e-naslov: tekmovanja@nzs.si.

Klub domačin je dolžan zagotoviti osebo za pisanje zapisnika v programu ZAPISNIK.

Delegati morajo naslednji dan po odigrani tekmi po pošti ali osebno na sedež NZS oddati:

- originalni zapisnik o tekmi z vsemi prilogami,
- usklajevalni zapisnik (ni obvezen),
- zapisnik Fair play tekmovanja,
- morebitno poročilo o izključitvi ali incidentu.

Kopijo zapisnika morajo imeti delegati pri sebi naslednji dan po tekmi do 10. ure.

2.2. Oddaja dokumentacije

Predstavniki klubov so delegatu dolžni izročiti spisek igralcev in športne izkaznice **najmanj 60 minut** pred začetkom tekme.

2.3. Obrazci, pravilniki in drugi akti

Vsi potrebni obrazci, akti in pravilniki se nahajajo na spletni strani www.nzs.si v zavihku »NZS Organizacija«.

2.4. Poročilo o izključitvi

Poročilo o izključitvi ali prijavi pošljeta delegat in sodnik, v primeru, da sta pri izključitvi sodelovala tudi pomočnika sodnika, pa tudi pomočnika.

Izključeni igralec ali uradna oseba ima pravico v 48 urah po končani tekmi dostaviti organizatorju

tekmovanja svojo izjavo o prekršku oz. dogodku (20. člen Disciplinskega pravilnika NZS).

2.5. Navodila za vnos minut

V programih Navision in Zapisnik se v posamezni zapisnik minute vnašajo na naslednji način:

a. Zadetki:

- v prvem polčasu: od 1. do 45. minute (SML) oz. od 1. do 40. minute (SKL),
- v drugem polčasu: od 46. oz. od 41. do ... neomejeno (lahko tudi 92);
- *kazenski udarci: 90. minuta (SML), 80. minuta (SKL);*

b. Kartoni:

- v prvem polčasu: od 1. do 45. minute oz. od 1. do 40. minute,
- v drugem polčasu: od 46. oz. od 41. do ... neomejeno (lahko tudi 92);

c. Menjave:

- v prvem polčasu: od 1. do 45. minute oz. od 1. do 40. minute,
- v drugem polčasu: od 46. do 89. minute oz. od 41. do 79. minute.

2.6. Šifre klubov

Pri vnosu podatkov je obvezna uporaba šifer klubov – nazivov klubov v posameznih tekmovanjih, ki jih vodi NZS. Za pravilno delovanje programa Zapisnik, je podatke potrebno osvežiti pred posamezno tekmo.

3. NOGOMETNI STADIONI

3.1. Splošno

Nogometni klub mora imeti z lastnikom enega ali več stadionov na področju Republike Slovenije sklenjeno pisno pogodbo o uporabi objekta za svoje potrebe.

3.2. Odločba o registraciji igrišča

Igrišča morajo biti registrirana pri posamezni MNZ, izvod odločbe pa mora biti na razpolago sodniku in delegatu oz. na vidnem mestu v klubskih prostorih.

3.3. Varnost na stadionu

Morebitne pomanjkljivosti, ki lahko ogrožajo zdravje in varnost udeležencev nogometnih tekem, je potrebno pred začetkom srečanja odstraniti ali zavarovati na ustrezen način.

3.4. Igrišča z umetno travo

Opozarjamo vse klube, ki igrajo tekme na igriščih z umetno travo, da igralne površine pred vsako tekmo pripravijo skladno z navodili proizvajalcev.

4. IGRALCI

4.1. Identifikacija igralcev

Na kvalifikacijskih tekmah za popolnitev 1. SML/SKL lahko nastopijo samo tisti igralci, katerih identiteto ugotovi delegat pred začetkom tekme na podlagi športne izkaznice. Če se pri ugotavljanju istovetnosti (primerjava s fotografijo) pojavi sum glede identitete igralca, lahko zahteva delegat osebno izkaznico, potni list ali drugo javno listino, v kateri je fotografija igralca. Če se tudi na ta način identiteta igralca ne more ugotoviti, igralec na tekmi ne sme nastopiti.

Izjemoma se identiteta igralca ugotavlja kasneje, vendar pa najpozneje 15 minut po končani tekmi, za tistega igralca, ki do začetka tekme še ni prispel na igrišče. Ugotavljanje identitete igralca po končani tekmi mora biti zapisniško potrjeno.

4.2. Zdravniški pregled

Igralci lahko nastopijo samo z **vpisanim veljavnim zdravniškim pregledom**, ki velja 12 mesecev, če zdravnik ni določil krajše veljavnosti. Igralca, ki v programu Zapisnik nima vpisanega veljavnega zdravniškega pregleda, delegat ne sme vpisati v zapisnik o tekmi, razen v primeru, da je delegatu predložen izpolnjen obrazec o zdravniškem pregledu igralca.

4.3. Menjave igralcev

Na kvalifikacijski tekmi za popolnitev 1. SML/SKL lahko vsaka ekipa zamenja **največ 5 /pet/ igralcev**.

Klub domačin je dolžan zagotoviti table s številkami za menjavo igralcev in osebo za nakazovanje menjav.

4.4. Igralci - tujci

Med 18 prijavljenimi igralci na tekmi lahko za moštvo, ki tekmuje v kvalifikacijah za popolnitev 1. SML/SKL, nastopi **1 /en/ igralec, ki nima slovenskega državljanstva oziroma državljanstva države članice EU**.

Delegat je v zapisniku dolžan označiti igralca – tujca.

4.5. Pravica nastopa

a. MLADINCI

V tekmovalnem letu 2015/2016 imajo na tekmah 1. SML pravico nastopa igralci, ki na dan tekme **niso mlajši od 15 let** in vso tekmovalno sezono **tudi igralci, ki napolnijo 18 let** v koledarskem letu, v katerem se je tekmovalno leto pričelo (**rojeni leta 1997**).

S posebnim zdravniškim mnenjem za nastopanje v mladinski kategoriji, ki mora biti vpisano v športni izkaznici, lahko na tekmah mladincev nastopajo tudi igralci, ki na dan igranja tekme niso mlajši od 14 let (42. člen Tekmovalnega pravilnika NZS).

b. KADETI

V tekmovalnem letu 2015/2016 imajo na tekmah *1. SKL* pravico nastopa igralci, ki na dan tekme **niso mlajši od 13 let** in vso tekmovalno leto **tudi igralci, ki napolnijo 16 let** v koledarskem letu, v katerem se je tekmovalno leto pričelo (**rojeni leta 1999**).

5. PROTOKOL

5.1. Zastave

Na vsaki prvenstveni tekmi morajo biti izobešene naslednje zastave:

- zastava Republike Slovenije,
- zastava Nogometne zveze Slovenije in
- zastava Fair play.

5.2. Fair play protokol

Pred vsako tekmo se izvede Fair play pozdrav z rokovanjem igralcev in sodnikov **po predpisanem protokolu**, ki je objavljen na spletni strani NZS v zavihku »NZS Organizacija«.

Delegati so dolžni pazljivo izpolniti obrazec »Poročilo o Fair play-u« in ga dostaviti na sedež NZS skupaj z ostalimi poročili.

5.3. Igralni čas

Tekme v *mladinski kategoriji* se igrajo s polnim igralnim časom **2 x 45 minut**, v *kadetski kategoriji* pa z igralnim časom **2 x 40 minut**.

6. ZDRAVNIŠKA POMOČ

Klub domačin mora za varnost in zdravje igralcev zagotoviti:

- **osebo medicinske stroke**, ki mora svojo zdravstveno sposobnost dokazati z ustreznim dokazilom oz. fizioterapevta, ki je dolžan ob poškodbah pomagati tudi nasprotnikovim igralcem, ter
- **dežurno klubsko vozilo za prevoz poškodovanih oseb**.

Zdravnik ter nosila in dve osebi za prenos poškodovanih igralcev se za kvalifikacije za popolnitev 1. SML/SKL priporočajo. Delegati na tekmah opravijo kontrolo priporočila ter uradni zaznamek vpišejo v poročilo o tekmi.

7. URADNE OSEBE

7.1. Splošno

V uradni zapisnik je lahko vpisanih **7 /sedem/rezervnih igralcev in 5 /pet/ članov strokovnega vodstva**, ki lahko v času tekme sedijo na klopi za rezervne igralce in strokovno vodstvo in sicer:

- 7 /sedem/ rezervnih igralcev,

- glavni trener,
- pomočnik trenerja,
- zdravnik (se priporoča),
- fizioterapevt oz. oseba medicinske stroke,
- predstavnik kluba.

Kot uradna oseba (glavni trener, pomočnik trenerja, zdravnik, fizioterapevt, predstavnik kluba) je lahko v zapisnik prijavljena le oseba, ki je navedena v prijavnici za kvalifikacije za popolnitev 1. SML/SKL.

7.2. Trenerji

Trenerji morajo imeti za vodenje ekip ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje ekip:

- 1. SML – **licenca PRO**,
- 1. SKL – **licenca UEFA A**,
- 2. SML – **licenca UEFA A**,
- 2. SKL – **licenca UEFA B**.

Delegati morajo preveriti ali imajo trenerji potrjeno ustrezno licenco za tekoče tekmovalno leto.

7.3. Taktična navodila

Le ena oseba istočasno ima v skladu s Pravili nogometne igre pravico dajati taktična navodila iz tehničnega prostora. Taktična navodila igralcem med tekmo lahko daje samo uradna oseba, ki je vpisana v zapisnik in sedi na klopi za rezervne igralce in strokovno vodstvo.

7.4. Tehnični prostor

Vse uradne osebe se morajo zadrževati v mejah tehničnega prostora, razen v posebnih okoliščinah, na primer ko zdravnik in/ali fizioterapevt z dovoljenjem sodnika vstopita na igrišče, da bi ocenila stanje poškodovanega igralca. Trener in druge osebe v tehničnem prostoru se morajo vesti na odgovoren način.

V tehničnem prostoru je kajenje prepovedano!

8. TEHNIČNE ZAHTEVE

8.1. Nogometne žoge

Za kvalifikacije za popolnitev 1. SML/SKL je klub domačin dolžan zagotoviti **3 /tri/ kvalitetne žoge** iste znamke in primerljive kakovosti. Žoge morajo imeti eno od naslednjih oznak:

- 'FIFA APPROVED',
- 'FIFA INSPECTED' ali
- 'International Matchball Standards'.

8.2. Pobiralci žog

V kvalifikacijah za popolnitev 1. SML/SKL mora organizator zagotoviti **4 /štiri/ pobiralce žog**.

8.3. Drugo

Organizator tekme je dolžan zagotoviti in spoštovati tudi vse druge zahteve predpisov NZS in veljavne zakonodaje.

9. IZPLAČILO STROŠKOV

Stroški sodnikov in delegatov bodo izplačani preko NZS.

10. DODATNO OPOZORILO

V primeru identičnega rezultata na povratni tekmi kvalifikacij za popolnitev 1. SML/SKL za tekmovalno leto 2016/2017 se **takoj** izvajajo kazenski udarci v skladu s Pravili nogometne igre.

Nogometna zveza Slovenije

Andrej Zalar I.r.

Vodja tekmovalno-licenčnega sektorja NZS

Pripravil: Tekmovalni oddelek NZS;