

# PRAVILA NOGOMETNE IGRE 2013



o o o NZS

**FIFA®**

*For the Game. For the World.*

NOGOMETNA ZVEZA SLOVENIJE

# **PRAVILA NOGOMETNE IGRE 2013**

Uradno besedilo s komentarji

Komentar: Vladimir Šajn

Junij 2013

Odobrila FIFA

Izdala NZS

# NOGOMETNA ZVEZA SLOVENIJE

Predsednik: Aleksander Čeferin

Generalni sekretar: Aleš Zavrl

Naslov: Čerinova 4, p.p. 3986, 1001 Ljubljana



## KOMISIJA ZA PRAVILA IGRE PRI NZS

Predsednik: Vladimir Šajn

Pravila nogometne igre - uradno besedilo s komentarji, 2013

Izdala Nogometna zveza Slovenije

Prevodi, komentarji in oprema: Vladimir Šajn

Oblikovanje: aTREE, d.o.o.

Grafična priprava: aTREE, d.o.o.

Natisnila tiskarna: TKBM

Naklada: 2000

Ljubljana, junij 2013

Tiskano v Sloveniji

Vse pravice pridržane. Noben del te izdaje ne sme biti reproduciran, shranjen ali prepisan v katerikoli obliki oz. na katerikoli način brez predhodnega privoljenja lastnikov avtorskih pravic.

CIP - Kataložni zapis o publikaciji

Narodna in univerzitetna knjižnica, Ljubljana

796.332.063

PRAVILA nogometne igre 2013 : uradno besedilo s komentarji / prevod in komentar Vladimir Šajn. - Ljubljana : Nogometna zveza Slovenije, 2013

ISBN 978-961-93266-1-9

267146496

NOGOMETNA ZVEZA SLOVENIJE

# **PRAVILA NOGOMETNE IGRE 2013**

Uradno besedilo s komentarji

Komentar: Vladimir Šajn

Junij 2013

Odobrila FIFA

Izdala NZS

## UVOD

Prvotna vloga pravil nogometne igre je bila vpeljati neka splošna načela za različne sorodne igre, ki so se igrale na univerzah in v različnih klubih med 19. stoletjem. Vendar je preteklo mnogo let, preden so bila sprejeta univerzalna pravila. Nadaljnje generacije zakonodajalcev so prečiščevale besedilo pravil, a niso spremenile njihovih osnovnih načel in etike.

Danes je vloga pravil igre skoraj popolna. Omogočajo enostavno igro, ki se lahko odvija v okvirih telesnih zmožnosti posameznika. Lahko se igra kjerkoli s poceni opremo, znotraj časa in prostora, ki igralcem omogočata izpopolnjevati svoje znanje v okvirih kolektivne igre in v zdravem okolju. Omogočajo igro, ki je lahko dovolj atraktivna za milijone gledalcev po svetu.

Dandanes igrajo nogomet milijoni ljudi, ko pa so se začetniki igre odločali za univerzalna pravila igre, so imeli v mislih zadovoljiti le potrebe nekaterih angleških javnih šol in univerz.

## Novejša zgodovina nogometa in pravil igre

|              |                                                                                                                                   |
|--------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1848:</b> | Spisana so prva pravila "Cambridge Rules"                                                                                         |
| <b>1863:</b> | Novoustanovljena angleška zveza sprejme univerzalna pravila.                                                                      |
| <b>1886:</b> | 2. junij 1886: prvi uradni sestanek International Football Association Board-a.                                                   |
| <b>1891:</b> | Uvedba kazenskega udarca. Sodnik, prej ob strani, sedaj na igrišču. Popolnoma novo Pravilo 13                                     |
| <b>1913:</b> | FIFA postane član International F.A. Board-a.                                                                                     |
| <b>1925:</b> | Sprememba pravila ofsajda s treh na dva igralca.                                                                                  |
| <b>1938:</b> | Sir Stanley Rous sestavi obstoječa pravila v novem kodificiranem sistemu, vendar na osnovi Pravil, ki so pred tem bila v veljavi. |
| <b>1997:</b> | Pravila revidirana.                                                                                                               |

Nogomet je bil skozi stoletja zelo grob, nasilen in neorganiziran. Do sprememb je prišlo šele v začetku 19. stoletja, ko je šolski nogomet postal običaj, še posebej v slovitih javnih šolah. Angleške javne šole in univerze so kombinirale šport z moralno vzgojo, da bi usposobile prihodnje voditelje narodnega gospodarstva, vladnih in vojaških služb za odgovornosti, ki so bile pred njimi. Nogomet je bil eden izmed športov, ki so bili izbrani za krepitev telesa, preizkus hrabrosti in razvoj samodiscipline. To je bil ključen trenutek. V tem novem okolju je bilo mogoče v nogomet vpeljati novosti in izboljšave. Pravila so še

vedno bila relativno svobodna in enostavna, saj še ni bilo standardizirane, organizirane oblike igre. Vsaka šola je dejansko razvijala svoje prilagoditve, tako da so se le-te krepko razlikovale. Inovacije so bile odvisne v glavnem od igrišča, ki je bilo na voljo. Če je bilo na voljo tlakovano šolsko igrišče, obdano z zidom, tam dejansko ni bilo prostora za star poulični nogomet z veliko prerivanja. Vsaka šola je imela svojo obliko igre, odvisno od okoliščin in zmoglosti. Londonski šoli Charterhouse in Westminster sta omejili igro na manjša dvorišča in sta bili naklonjeni igri z veliko preigravanja. Šoli Cheltenham in Rugby pa sta uporabljali za igro odprta polja in sta gojili slog igre z veliko prerivanja, podobno zgodnjemu pouličnemu nogometu.

Ravnatelj šole Rugby je leta 1846 spisal prva resnično standardizirana pravila za organizirano igro. Ta so bila v vsakem pogledu zelo groba; npr. dovoljevala so brcanje nasprotnikovih nog pod koleno, pod pogojem, da nasprotnika drugi niso čvrsto držali na mestu, ko so ga brcali v goleno. Igranje z roko je bilo prav tako dovoljeno. Mnoge šole so ta pravila privzela, druge pa so takšno vrsto nogometa zavračale in so dajale prednost brcanju žoge, prepovedale pa njeno nošenje. Šoli Charterhouse in Westminster sta bili prav tako proti igranju z roko. Tvorili sta jedro, iz katerega se je ta vrsta nogometa začela širiti.

Potreba za univerzalnim načinom igre se je pojavila, ko so študentje prešli na univerze. Poskusi organizacije nogometnih tekem so se končali v vsesplošnem kaosu, ker so študentje z različnih krajev igrali igro po pravilih iz njihovega okolja, t.j. kot so se uporabljala v javnih šolah, iz katerih so izšli. Zaradi tega je Univerza v Cambridgeu imenovala komisijo z nalogo razviti igro, ki bi vsebovala najboljše značilnosti iger, ki so bile igrane v omenjenih javnih šolah.

Glavna dilema je bila, odločiti se med udarjanjem žoge z nogo in preigravanjem, ter med nošenjem žoge z dovoljenim telesnim napadom na nasprotnika za pridobitev posesti nad žogo. Odločitev komisije je dala prednost prvemu načinu igre, morda zaradi argumentov, da bi se dozoreli igralci v poklicih z veliko odgovornostjo sicer bali igrati iz strahu pred resnimi poškodbami.

Čeprav so bila prvotna Pravila nogometne igre (skrajšano Pravila igre ali Pravila), znana kot Cambridgeska pravila, namenjena reševanju internega problema, so postala glavni referenčni vir, ko je novoosnovana Angleška nogometna zveza leta 1863 sprejemala univerzalna pravila igre, ki so sprva imela 14 poglavij.

V tem letu 1863 je razvoj dosegel vrhunec. Na univerzi Cambridge se je pojavila sveža pobuda za uveljavitev nekaterih enotnih standardov in pravil, ki bi bila sprejemljiva za vsakogar. Na tej točki se je večina izrazila proti grobih običajem, kot je bilo spotikanje, udarjanje v goleno itd. Prav tako je večina izrazila nestrinjanje z nošenjem žoge. To je povzročilo, da je skupina Rugby izstopila. Oni bi se verjetno še strinjali s prepovedjo

udarjanja v goleni, kar so dejansko kasneje tudi prepovedali, vendar se niso bili pripravljeni odreči nošenja žoge.

Ta akcija Cambridge-a je bila poskus razrešiti veliko zmedo v zvezi s pravili. Odločilna iniciativa pa je bila sprejeta po vrsti sestankov konec istega leta 1863 v Londonu. 26. oktobra 1863 so se srečali predstavniki enajstih londonskih klubov in šol in so želeli razjasniti zmešnjavo z vzpostavitvijo vrste osnovnih pravil, ki bi bila sprejemljiva za vse prisotne in se bodo uporabljala za vodenje tekem med njimi. Ta sestanek označuje rojstvo Nogometne zveze Anglije. Večna razprava o brcanju v goleni, spotikanju in nošenju žoge je bila končana 8. decembra, ko so predstavniki Rugby stila, ki so bili v manjšini, dokončno odšli. Prišlo je do stopnje, ko ideali niso bili več kompatibilni. Tega dne sta se nogomet in rugby dokončno ločila. Njuna ločitev je postala povsem nesprejemljiva šest let pozneje, ko je bila v nogometna pravila vključena določba, ki je prepovedala kakršnokoli igranje z žogo z roko (ne le nošenje žoge).

Šele devet let po uvedbi Pravil igre sta bila standardizirana obseg in teža žoge. Do tedaj so se o tem sporazumele ekipe, ko so se dogovarjale o tekmi, tako kot na tekmi med Londonom in Sheffieldom leta 1866. Ta tekma je bila tudi prva, na kateri je bilo dogovorjeno trajanje tekme 90 minut.

Leta 1891 je bil uveden kazenski udarec. Sodnik se je najprej nahajal ob strani igrišča. Nanj sta se obrnila (angl. »refer to«, od tod angleško »referee«), če se nista mogla sporazumeti, dva nevtralna razsodnika na igrišču, po eden za vsako ekipo, ki sta presojala na osnovi pritožb »svojih« ekip. Ta rešitev ni bila idealna, saj je vodila do dolgih zapletov in številnih pritožb. Leta 1891 je sodnik vstopil na igrišče. Odtlej je postal sodnik stalna figura v igri in oseba z vsemi pravicami dosoditi kazenske ali proste udarce, izključiti igralce itd. Dva prejšnja razsodnika sta se s prihodom sodnika na igrišče umaknila ob stran igrišča in postala mejna sodnika. Tega leta so bile uvedene tudi mreže, kar je končalo formiranje vrat po uvedbi prečke namesto vrvi leta 1875.

Odločitev, sprejeta leta 1902, da se dosodi kazenski udarec za prekrške znotraj prostora širokega 44 jardov in do 18 jardov od vrat, je pomenila tudi uvedbo kazenskega prostora, skupaj z vratarjevim prostorom, s čimer so postale označbe igrišča take, kot jih poznamo danes. Z izjemo krožnega loka na kazenskem prostoru, ki je bil uveden leta 1937.

Leta 1912 je bilo vratarjem prepovedano igrati z roko izven kazenskega prostora, leta 1920 pa odpravljen ofsajd po vmetavanju. Leta 1925 je postalo prvotno pravilo treh igralcev pri ofsajdu pravilo le dveh igralcev, ki sta morala biti pred napadalcem, da ta ni bil v ofsajdu. S temi spremembami se je število zadetkov precej povečalo. Nogomet se je z vsemi temi spremembami sčasoma odvrnil od grobosti, nasilja in zmešnjave, ki so bile značilnosti pouličnega nogometa in se usmeril k bolj odprti igri, ki je

omogočala igralcem pokazati znanje pri nadzorovanju žoge in ki je vzpodbujala taktični razvoj v kolektivni igri. Organizacija in znanje sta bili poglavitni razliki med nekdanjo in novodobno obliko nogometa.

Prvotna Pravila, spisana v viktorijanski angleščini in so sedaj štela 17 pravil, so bila po več kot pol stoletja različnih sprememb in dopolnil leta 1938 potrebna posodobitve. Sir Stanley Rous, tedaj sekretar angleške nogometne zveze in kasnejši predsednik FIFA, človek, ki je prvi uvedel diagonalni sistem gibanja sodnika, je bil izbran za to nalogo. Pravila je prečistil in uredil v racionalno obliko. Naloga je bila dovršena tako popolno in učinkovito, da se je šele 60 let kasneje (1997) začutilo, da je potrebno ponovno poenostaviti besedilo (skrajšanje za ca. 30 %) in posodobiti jezik.

Šele po letu 1990 je nato prišlo do pomembnejših sprememb Pravil igre. Od leta 1990 je Board (IB) namreč spremenil nekatera pravila, da bi se boril proti nezaželenim trendom v nogometni igri, ki odvrčajo gledalce od nogometnih tekem. Analize v osemdesetih letih so namreč pokazale zaskrbljujoč padec števila gledalcev na nogometnih tekmah, zato se je bilo potrebno tem negativnim trendom zoperstaviti. Ti trendi so namreč prevelik poudarek namenjali ne samo obrambnim taktikam, pač pa tudi pretiranim telesnim kontaktom in zaustavljanju nasprotnika na kakršenkoli način. Popularnost nogometa in denar sta vodila do mnogo večjega profesionalizma kot poprej, posledično pa do čedalje večje pomembnosti rezultata za vsako ceno in k defenzivnim taktikam, kar je začelo škoditi spektaklu. Te spremembe pravil so bile zasnovane kot pomoč in promocija napadalnega nogometa.

Začelo se je leta 1990 s pravilom ofsajda, ki odtlej daje prednost napadalcu – če je v liniji s predzadnjim obrambnim igralcem, ni več v ofsajdu. Istega leta je t.i. »profesionalni prekršek« - ki prepreči nasprotniku čisto priložnost za zadetek – postal prekršek za izključitev.

Kljub tem spremembam so taktike na SP v Italiji leta 1990 pogojevale nadaljnje spremembe. Tudi vloga vratarja je povzročala zaskrbljenost, kar je pogojevalo omejitve, katerih cilj je bil napraviti žogo dostopnejšo za igralce v polju. Tako je leta 1992 Board sprejel eno izmed najbolj dramatičnih sprememb pravil zgodovini nogometa, ko je prepovedal vratarjem igrati z roko, če jim je namerno podal soigralec. Leta 1998 je silovit štart od zadaj postal prekršek za izključitev. Izgubljanje časa, nasilni starti, namerni prekrški in simuliranje se sedaj strogo kaznujejo. Analize učinkovitosti sprejetih sprememb pravil in določil so pokazale, da so pripomogle k daljšemu času čiste igre, k večji zaščiti napadalcev in posledično k večjemu številu zadetkov. Ti pa so nosilci privlačnosti nogometa za gledalce.

Za lažje spremljanje sprememb pravil igre in odločb ter njihovih sprememb, so vse spremembe Pravil igre po letu 1978 podane v pregledni kronološki obliki na strani 130.



### **Nadzor nad pravili, International F.A. Board in FIFA**

Po angleški nogometni zvezi so naslednje najstarejša škotska (1873), valežanska (1875) in irska (1880). Tako je v toku dveh desetletij po tem, ko je angleška nogometna sprejela prva univerzalna pravila, prišlo do prvih mednarodnih tekem med Anglijo, Walesom, Škotsko in Irsko. To je spodbudilo angleško zvezo, da je predlagala višje nadzorno telo, ki bi se ukvarjalo s pravili. Tako je bil 2. junija 1986 organiziran prvi sestanek International F.A. Board-a, ki ima od tedaj pooblastila, da nadzoruje pravila igre.

Širitev sodobnega nogometa izven Velike Britanije, poglavitno zaradi britanskega vpliva, se je pričela počasi, vendar se je hitro razmahnila in se bliskovito razširila na vse konce sveta. Naslednje države, ki so ustanovile nogometne zveze, so bile Nizozemska in Danska v letu 1889, nato pa Nova Zelandija (1891), Argentina (1893), Čile (1895), Švica in Belgija (1895), Italija (1898), Nemčija in Urugvaj (1900), Madžarska (1901) in Finska (1907). Ko je bila ustanovljena FIFA maja 1904 v Parizu, je imela sedem članic: Francija, Belgija, Danska, Nizozemska, Španija (predstavljal jo je FC Madrid), Švedska in Švica, Nemčija pa je istega dne najavila svoj pristop. Mednarodna nogometna družina je vztrajno rasla, čeprav se je občasno srečevala z ovirami. Leta 1912 je bilo v FIFA včlanjenih že 21 nacionalnih nogometnih zvez. Do leta 1925 je število poraslo na 36, 1930 (leto pred prvim svetovnim prvenstvom) na 41, 1938 na 51 in 1950 (po prekinitvi zaradi druge svetovne vojne) je število doseglo 73. FIFA (Federation Internationale de Football Association) je danes svetovna federacija 207 nacionalnih nogometnih zvez.

Potem ko so se tudi štiri britanske zveze pridružile FIFA, je bila leta 1913 FIFA sprejeta v I.F.A.Board s pravico glasovanja, tako da je bilo odslej skupno pet glasov. Razmerje glasov se je spremenilo šele leta 1958, ko so bili FIFA, katere članstvo se je medtem ogromno povečalo, dani štirje glasovi, britanske zveze pa so zadržale po enega.

V nogometu je pomembna tradicija. Nogomet je pridobil vsesplošno popularnost po vsem svetu ne le zaradi modrosti ustanoviteljev atraktivnega športa, ampak tudi, ker so to igro britanski vojaki, mornarji, učitelji in industrialci raznesli po velikem številu držav. Britanski prispevek je zato priznan tudi v sestavi telesa, ki nadzoruje pravila igre, imenovanega International Football Association Board (skrajšano Board ali IB). Board tvorijo torej štiri britanske zveze - Anglije, Škotske, Irske in Walesa skupaj s FIFA. Njeni cilji so pospeševanje razvoja in nadzorovanje nogometa, zaščita nogometa, vzpodbujanje prijateljskih odnosov, preprečevanje diskriminacije in odločanje o razlikah ali morebitnih sporih, ki bi se lahko pojavili med posameznimi nacionalnimi zvezami.

Board se sestaja letno ter razpravlja in odloča o predlaganih spremembah pravil igre in o drugih zadevah, s katerimi se nanj obrne katera od njegovih članic. Od svoje ustanovitve leta 1886 je bil Board izredno konzervativen pri odločanju o številnih prispelih predlogih vsako leto. Njegovo vodilo je menjati pravila le, ko obstaja pozitiven dokaz o nujnosti spremembe. Sprememba je sprejeta le, če dobi vsaj tri četrtine izmed osmih mogočih

glasov, pri čemer ima vsaka izmed štirih angleških zvez po enega, FIFA pa štiri. Dejansko torej ne more priti do sprememb brez podpore FIFA.

O razmišljanjih IB so obveščene vse nacionalne zveze v obliki sprememb pravil, odločb, ki pojasnjujejo določen pogled na pravilo, inštrukcij ali nasvetov, skupaj z razlogi in pričakovanji. Včasih se je težko izogniti pravnemu jeziku, ki je težko čitljiv. Tudi zaradi tega se nenehno pojavlja potreba po interpretacijah in obrazložitvah posameznih pravil igre.

Interpretacije in pojasnjevanja pravil igre so v tej knjigi podana v obliki komentarja k pravilom, prav tako pa na uradna vprašanja nacionalnih zvez v obliki vprašanj in odgovorov odgovarja tudi Board. Vsa tovrstna vprašanja in odgovori so zajeti v komentarju.

### **Zgradba publikacije Pravila nogometne igre 2013**

Prvotna Pravila, sprejeta leta 1863, so bila sestavljena iz štirinajstih kratkih poglavij in osmih odločb. Danes so Pravila igre sestavljena iz sedemnajstih pravil in odločb IB k posameznim pravilom, ki so splošno veljavna in obvezujoča. Za posameznim pravilom in odločbami IB k pravilu se nahajajo odločbe Nogometne zveze Slovenije (NZS), ki podajajo dodatne zahteve in navodila, ki so veljavna in obvezujoča na vseh tekmah v organizaciji NZS in/ali področnih nogometnih zvez ali prijateljskih tekmah. Za zadnjim, sedemnajstim pravilom, sledijo še raznovrstna dodatna navodila IB in FIFA, kot so razvidna iz vsebine na strani 130.

Drugi del publikacije sestavlja komentar. Komentar je sestavljen iz tolmačenj oz. obrazložitev vsakega posameznega pravila in odločb, vsebuje pa tudi dodatna navodila, ki so potrebna za enovito interpretacijo pravil in odločb ter njihovo uporabo na igrišču. Komentar je odobrila Komisija za pravila igre pri NZS in predstavlja uradno tolmačenje pravil za uporabo na vseh tekmah pod okriljem organizatorjev tekmovanj v Sloveniji.

Vladimir Šajn  
Predsednik Komisije za pravila igre pri NZS

## OPOMBE K PRAVILOM IGRE

### Prilagoditve

Če to odobri pristojna nacionalna zveza in pod pogojem, da so upoštevana načela teh Pravil, se lahko uporaba Pravil prilagodi za tekme igralcev pod 16 leti starosti, za nogometašice, za veterane (nad 35 leti) in za igralce – invalide.

Dovoljena je katerakoli ali vse naslednje prilagoditve:

- Mere igrišča.
- Mere, teža in material žoge.
- Širina med vratnicama ter višina med prečko in tlemi.
- Trajanje polčasov tekme.
- Zamenjave.

Nadaljnje prilagoditve so dovoljene le s privolitvijo International Football Association Board-a.

### Moški in ženske

Zaradi poenostavitve se v Pravilih igre uporablja moški spol v odnosu na sodnike, pomočnike sodnika, igralce in uradne osebe ter se nanaša tako na moške kot na ženske.

### Uradni jeziki

FIFA v imenu International Football Association Board-a izdaja Pravila igre v angleškem, francoskem, nemškem in španskem jeziku. Če je kakšna razlika v besedilu, je veljavno angleško besedilo.

### Legenda

- Navpična črta ob levi strani besedila označuje nove spremembe Pravil

Pravila nogometne igre in odločbe IB je sprejel International Football Association Board in so splošno obvezujoče.

Prevod je odobrila FIFA, pregledala pa Komisija za pravila igre pri NZS.

Odločbe NZS je sprejela Komisija za pravila igre pri NZS, potrdil IO NZS in so obvezujoče za vsa tekmovanja na področju Slovenije.

Komentar je napisal Vladimir Šajn, odobrila pa ga je Komisija za pravila igre pri NZS.

| STRAN | PRAVILO |
|-------|---------|
|-------|---------|

|            |                                                                                    |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>12</b>  | 1 - IGRISČE                                                                        |
| <b>20</b>  | 2 - ŽOGA                                                                           |
| <b>22</b>  | 3 - ŠTEVILO IGRALCEV                                                               |
| <b>25</b>  | 4 - OPREMA IGRALCEV                                                                |
| <b>28</b>  | 5 - SODNIK                                                                         |
| <b>32</b>  | 6 - POMOČNIKA SODNIKA                                                              |
| <b>33</b>  | 7 - TRAJANJE IGRE                                                                  |
| <b>34</b>  | 8 - ZAČETEK IN NADALJEVANJE IGRE                                                   |
| <b>36</b>  | 9 - ŽOGA V IGRI IN IZVEN IGRE                                                      |
| <b>37</b>  | 10 - DOSEGANJE ZADETKA                                                             |
| <b>39</b>  | 11 - OFSAJD                                                                        |
| <b>40</b>  | 12 - PREKRŠKI IN NEŠPORTNO OBNAŠANJE                                               |
| <b>43</b>  | 13 - PROSTI UDARCI                                                                 |
| <b>46</b>  | 14 - KAZENSKI UDAREC                                                               |
| <b>49</b>  | 15 - VMETAVANJE                                                                    |
| <b>51</b>  | 16 - UDAREC OD VRAT                                                                |
| <b>53</b>  | 17 - UDAREC IZ KOTA                                                                |
| <b>55</b>  | POSTOPKI ZA DOLOČITEV ZMAGOVALCA TEKME                                             |
| <b>57</b>  | TEHNIČNI PROSTOR                                                                   |
| <b>58</b>  | ČETRTI SODNIK IN REZERVNI POMOČNIK SODNIKA                                         |
| <b>59</b>  | DODATNA POMOČNIKA SODNIKA                                                          |
| <b>60</b>  | INTERPRETACIJA PRAVIL IGRE IN NAVODILA SODNIKOM                                    |
| <b>127</b> | PRAVILA INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD-a                                 |
| <b>130</b> | ZBIRKA SPREMEMB IN DOPOLNIL PRAVIL, ODLOČB IN NAVODIL<br>OD LETA 1978 DO LETA 2013 |

## Podlaga igrišča

---

Tekme se lahko igrajo na naravnih ali umetnih podlagah v skladu s tekmovalnimi pravili.

Umetne podlage morajo biti zelene barve.

Kjer se na uradnih tekmah med reprezentančnimi ekipami zvez, članic FIFA, ali na uradnih mednarodnih klubskih tekmah uporabljajo umetne podlage, mora podlaga zadoščati kriterijem »FIFA Quality Concept for Football Turf« ali »International Artificial Turf Standard«, razen če je FIFA dala posebno odvezo.

## Označevanje igrišča

---

Igrišče mora biti pravokotne oblike in označeno s črtami. Te črte pripadajo prostoru, ki jih omejujejo.

Daljši mejni črti se imenujeta vzdolžni, krajši pa prečni.

Igrišče je razdeljeno na dve polovici s središčno črto, ki povezuje sredini obeh vzdolžnih črt.

Na sredini središčne črte je označena središčna točka, okoli katere je označen krog s polmerom 9.15 m.

Zunaj igrišča, 9.15 m od kotnega loka in pravokotno na prečni in vzdolžni črti, se lahko zarišejo oznake za zagotovitev, da se obrambni igralci odmaknejo na to razdaljo ob izvedbi udarcev s kota.

## Mere igrišča

---

Vzdolžna črta mora biti daljša kot prečna črta.

Dolžina: min. 90 m  
max. 120 m  
Širina: min. 45 m  
max. 90 m

Vse črte morajo biti enako široke in ne širše od 12 cm.

## Mednarodne tekme

---

Dolžina: min. 100 m  
max. 110 m

Širina: min. 64 m  
max. 75 m

## Vratarjev prostor

---

Dve črti se zarišeta pravokotno na prečno črto, 5.5 m od notranje strani vratnic. Ti črti sta zarisani na igrišču v dolžini 5.5 m in sta povezani s črto, ki je vzporedna s prečno črto. Prostor, ki ga te črte omejujejo, je vratarjev prostor.

## Kazenski prostor

---

Dve črti se zarišeta pravokotno na prečno črto, 16.5 m od notranje strani vratnic. Ti črti sta zarisani v igrišču v dolžini 16.5 m in povezani s črto, ki je vzporedna s prečno črto. Prostor, ki ga te črte omejujejo, je kazenski prostor.

V obeh kazenskih prostorih je označena kazenska točka, 11 m od sredine med vratnicama in enako oddaljena od obeh vratnic.

Od vsake kazenske točke je izven kazenskega prostora zarisana krožna lok s polmerom 9.15 m.

## Kotne zastavice

---

V vsakem kotu je postavljen drog za zastavico, najmanj 1.5 m visok, z zaobljenim vrhom in zastavico.

Drogova za zastavice sta lahko postavljena tudi na obeh koncih središčne črte, najmanj 1 m od vzdolžne črte in zunaj igrišča.

## Kotni prostor

---

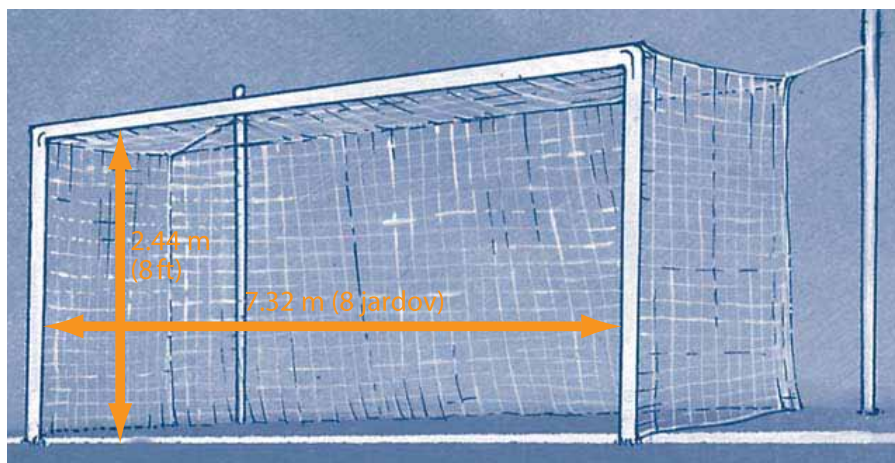
Od vsakega droga kotnih zastavic je na igrišču zarisana četrtna kroga s polmerom 1m.

## Vrata

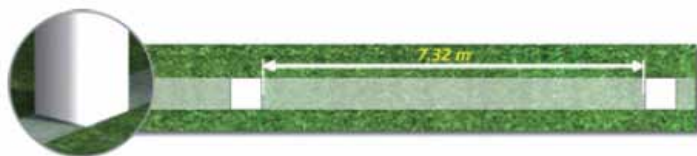
Vrata morajo biti postavljena na sredini obeh prečnih črt.

Sestavljajo jih dve navpični vratnici, enako oddaljeni od drogov kotnih zastavic in med seboj povezani z vodoravno prečko. Vratnici in prečka morajo biti iz lesa, kovi-  
ne ali drugega odobrenega materiala. Biti morajo kvadratne, pravokotne, okrogle ali elipsaste oblike in ne smejo predstavljati nevarnosti za igralce.

Razdalja med vratnicama je 7.32 m, razdalja med spodnjim robom prečke in tlemi je 2.44 m.



Položaj vratnic glede na prečno črto mora biti v skladu s spodnjimi skicami.



Če je oblika vratnic kvadratna (s pogledom od zgoraj), morajo biti stranice vzporedne ali pravokotne na prečno črto. Stranice prečke morajo biti vzporedne ali pravokotne na igrišče.



Če je oblika vratnic elipsasta (s pogledom od zgoraj), mora biti najdaljša os pravokotna na prečno črto. Najdaljša os prečke mora biti vzporedna z igriščem.



Če je oblika vratnic pravokotna (s pogledom od zgoraj), mora biti daljša stranica pravokotna na prečno črto. Daljša stranica prečke mora biti vzporedna z igriščem.



Vratnici in prečke so enake širine in debeline, ki ne presegata 12 cm. Črte v vratih so enako široke kot vratnici in prečka. Na vrata in podlago za vrata je lahko pritrjena mreža pod pogojem, da je ustrezno podprta in ne ovira vratarja.

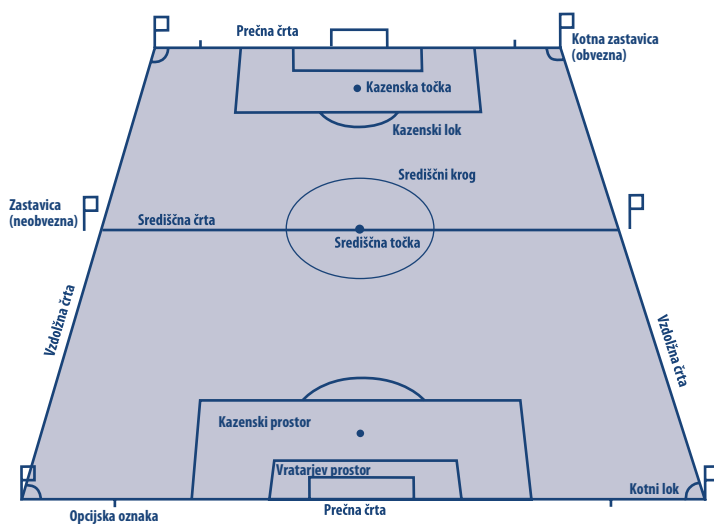
Vratnice in prečke morajo biti bele barve.

## Varnost

Vrata morajo varno pritrjena na podlago. Prenosna vrata se lahko uporabljajo le, če je tej zahtevi zadoščeno.



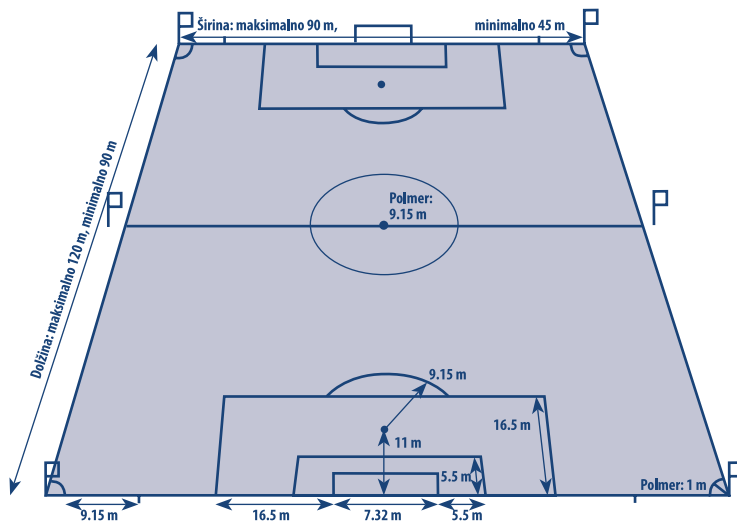
## Igrišče



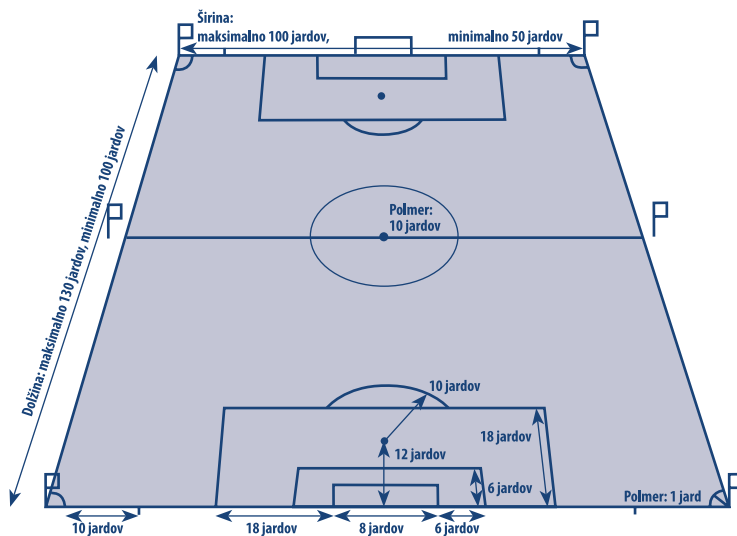
## Kotna zastavica



## Metrične mere



## Imperialne mere



## ODLOČBE IB

---

### **Odločba 1**

Kjer obstaja tehnični prostor, mora ta zadoščati zahtevam, ki jih je odobril International Board in jih vsebuje ta publikacija pod naslovom »Tehnični prostor«.

## ODLOČBE NZS

---

1. Nogometne tekme morajo biti organizirane na podlagi veljavnih predpisov NZS in veljavne zakonodaje.
2. Igrišča, na katerih se igrajo javne tekme, pregledajo in potrdijo komisije pristojnih medobčinskih nogometnih zvez.
  - Igrišča morajo ustrezati določilom pravil igre in odločbam IB. Ob vsaki spremembi na igrišču je potrebno igrišča ponovno pregledati in potrditi.
  - Komisija šteje tri člane, od katerih mora biti eden iz vrst sodnikov.
  - V odločbi o registraciji morajo biti navedene vse mere. Obrazec odločbe o registraciji predpiše NZS.
  - Odločbo o registraciji igrišča prejmejo:
    - klub oziroma lastnik/upravljavac igrišča,
    - NZS,
    - medobčinska nogometna zveza.
  - Domači klub je dolžan kopijo odločbe na zahtevo uradnih oseb predložiti pred začetkom tekme.
3. O primernosti igrišča in drugih pogojev za tekmo odloča izključno sodnik, ki je imenovan za tekmo.
4. Za tekmovalna v organizaciji NZS je dolžina igrišča 100–105, širina pa 60–68 metrov. Za posamezno raven tekmovalja se lahko v okviru teh mer predpiše bolj natančne mere.
5. Uradne tekme se lahko igrajo na igralnih površinah iz umetne trave le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.
6. Vratnici in prečka morajo biti okrogle ali elipsaste oblike. V primeru snega morajo biti delno obarvane s temno barvo.
7. Na tekmah so obvezne mreže, ustrezno pritrdjene na vrata.
8. Kotne zastavice in zastavice, ki označujejo sredino igrišča, morajo biti dimenzije 30 x 40 cm in morajo biti rumene ali oranžne barve.

9. Zunaj igrišča, 9,15 m od kotnega loka in pravokotno na prečni črti, se zariše oznaka za zagotovitev upoštevanja te razdalje ob izvedbi udarcev s kota.
10. Opreme igrišča med tekmo ni dovoljeno premikati ali spreminjati.
11. Za označevanje opreme in prostorov na igrišču je dovoljeno uporabljati le material, ki nima škodljivega učinka.
12. Črte morajo biti široke najmanj 10 cm in največ 12 cm. Na zahtevo sodnika mora prireditelj med tekmo obnoviti črte na igrišču.
13. Ure lahko med tekmo kažejo igralni čas pod pogojem, da se zaustavijo ob koncu normalnega časa v vsakem polčasu (tj. po 45 oz. 90 minutah). To se nanaša tudi na primere, ko se igrajo podaljški (tj. po 15 oz. 30 minutah).
14. Uradne tekme se lahko igrajo pod razsvetlavo le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.
15. Pritožbo zaradi nepravilnih mer igrišča, vrat, žoge in druge opreme igrišča bo tek movalni organ obravnaval le, če je ekipa oddala pisni ugovor sodniku pred začetkom tekme.

## Kvaliteta in mere

---

Žoga je:

- Okrogla,
- iz usnja ali drugega primerne materiala,
- obsega ne manj od 68 in ne več od 70 cm,
- teža ne manj od 410 in ne več od 450 g na začetku tekme,
- pod pritiskom 0,6 do 1,1 atm (600 – 1100 g /cm<sup>2</sup>) na morski gladini.

## Zamenjava nepravilne žoge

---

Če žoga počí ali postane nepravilna med igro:

- Igra se prekine.
- Igra se nadaljuje s sodniškim metom z zamenjano žogo na mestu, kjer je prva postala nepravilna, razen če je bila igra prekinjena znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu prve žoge ob prekinitvi igre.

Če žoga počí ali postane nepravilna med izvedbo kazenskega udarca ali udarcev s kazenske točke, medtem ko se giblje naprej in preden se dotakne katerega od igralcev, prečke ali vratnice:

- kazenski udarec se ponovi.

Če žoga počí ali postane nepravilna, ko žoga ni v igri ob začetnem udarcu, udarcu od vrat, udarcu iz kota, prostem udarcu, kazenskem udarcu ali vmetavanju:

- igra se ponovno nadaljuje z ustreznim nadaljevanjem igre.

Žoge se med tekmo ne sme zamenjati brez dovoljenja sodnika.

## ODLOČBE IB

---

### Odločba 1

Na tekmah uradnih tekmovanj pod okriljem FIFA ali konfederacij je žoga sprejemljiva, če ustreza zahtevam Pravila 2 in je na njej ena izmed naslednjih oznak:

- uradni »FIFA APPROVED« logo
- uradni »FIFA INSPECTED« logo
- »INTERNATIONAL MATCH-BALL STANDARD« logo



**IMS**  
INTERNATIONAL  
MATCHBALL  
STANDARD.

Takšna oznaka na žogi označuje, da je bila uradno testirana in ustreza specifičnim tehničnim zahtevam, različnim za vsak logo, in dodatno minimalnim specifikacijam, navedenim v Pravilu 2. Seznam dodatnih zahtev, specifičnih za vsak logo, mora biti odobren s strani IB. Ustanove, ki vršijo testiranja, imenuje FIFA.

Za tekmovanja nacionalnih zvez se lahko zahteva uporaba žog, ki nosijo eno izmed navedenih treh oznak.

## **Odločba 2**

Na tekmah uradnih tekmovanj pod okriljem FIFA, konfederacij ali nacionalnih zvez ni dovoljeno nikakršno komercialno oglaševanje na žogah, razen emblema tekmovanja, organizatorja tekmovanja in avtorizirane blagovne znamke proizvajalca. Tekmovalna pravila lahko omejijo velikost in število takšnih označb.

## **ODLOČBE NZS**

---

1. Na tekmah, na katerih se uporablja sistem z več žogami, mora prireditelj pripraviti za tekmo najmanj osem žog, ki ustrezajo temu pravilu, so primerljive kakovosti, iste znamke, enake barve in pod enakim pritiskom.  
Na ostalih tekmah je dolžan prireditelj za tekmo pripraviti tri žoge, ki ustrezajo zgoraj navedenim zahtevam.  
Prireditelj je dolžan žoge pred tekmo pravočasno izročiti sodniku in je dolžan glede namestitve žog ob igrišču upoštevati sodnikova navodila.
2. Žoga je lahko poljubne barve, vendar mora biti dobro vidna glede na pogoje, v katerih se tekma igra, in se mora glede tega upoštevati sodnikova navodila.
3. Na tekmah v organizaciji NZS se lahko uporabljajo le žoge, ki se lahko uporabljajo na tekmah FIFA tekmovanj. Na žogah mora tako biti ena izmed naslednjih treh oznak:

uradni »FIFA APPROVED« logo

ali

uradni »FIFA INSPECTED« logo

ali

zapis »INTERNATIONAL MATCH-BALL STANDARD«.

## Število igralcev

---

Tekmo igrata ekipi, ki imata vsaka največ po 11 igralcev, od katerih je eden vratar. Tekma se ne sme začeti, če ima katera ekipa manj od sedem igralcev.

## Število zamenjav

---

### *Uradna tekmovanja*

Na katerikoli tekmi, ki se igra v okviru uradnega tekmovanja pod okriljem FIFA, konfederacij ali nacionalnih zvez, so dovoljene največ tri zamenjave igralcev z rezervnimi igralci.

Tekmovalna pravila morajo določiti, koliko rezervnih igralcev je lahko imenovanih, od tri do največ dvanajst.

### *Druge tekme*

Na tekmah državnih A-reprezentanc je dovoljenih šest zamenjav.

Na drugih tekmah je dovoljeno večje število zamenjav pod pogojem da:

- se ekipi sporazumeta o največjem številu,
- je sodnik obveščen pred začetkom tekme.

Če sodnik ni obveščen ali če se ekipi ne sporazumeta pred tekmo, je dovoljenih največ šest zamenjav.

## Postopek zamenjave

---

Na vseh tekmah mora sodnik pred začetkom tekme prejeti imena rezervnih igralcev. Rezervni igralec, čigar ime ni predano sodniku v navedenem času, na tekmi ne sme nastopiti.

Za zamenjavo igralca z rezervnim igralcem morajo biti upoštevani naslednji pogoji:

- Sodnik je obveščen pred vsako predlagano zamenjavo.
- Rezervni igralec vstopi na igrišče šele, ko ga je zapustil igralec, ki je zamenjan, in potem ko je dobil znak sodnika.
- Rezervni igralec vstopi na igrišče le med prekinitvijo igre in s središčne črte.
- Zamenjava je izvršena, ko rezervni igralec vstopi na igrišče.
- Od tega trenutka rezervni igralec postane igralec, igralec, ki ga je zamenjal, pa postane zamenjani igralec.
- Zamenjani igralec ne more več sodelovati v igri.
- Vsi rezervni igralci so podvrženi avtoriteti in jurisdikciji sodnika, ne glede na to, ali so poklicani v igro ali ne.

## Zamenjava vratarja

---

Katerikoli izmed drugih igralcev lahko zamenja mesto z vratarjem pod pogojem, da je:

- Sodnik obveščen pred zamenjavo.
- Zamenjava izvršena med prekinitvijo igre.

## Kršitve in kazni

---

Če rezervni igralec ali zamenjani igralec brez sodnikovega dovoljenja vstopi na igrišče, sodnik:

- Igro prekine (čeprav ne takoj, če rezervni ali zamenjani igralec ne vpliva na igro).
- Ga opomni zaradi nešportnega obnašanja in zahteva, da zapusti igrišče.
- Če je sodnik igro prekinil, igro nadaljuje z indirektnim udarcem za nasprotno ekipo z mesta žoge ob prekinitvi igre (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

Če imenovani rezervni igralec ob začetku tekme vstopi na igrišče namesto imenovanega igralca in sodnik o tej spremembi ni obveščen:

- Sodnik imenovanemu rezervnemu igralcu dovoli nadaljevati tekmo.
- Proti imenovanemu rezervnemu igralcu se disciplinsko ne ukrepa.
- Število dovoljenih zamenjav ekipe ni zmanjšano.
- Sodnik o dogodku poroča pristojnim organom.

Če igralec zamenja mesto z vratarjem brez sodnikovega dovoljenja pred zamenjavo, sodnik:

- Dovolji nadaljevanje igre.
- Dotična igralca sodnik opomni ob naslednji prekinitvi igre.

Za katerokoli drugo kršitev tega Pravila sodnik:

- Dotične igralce opomni.
- Igro nadaljuje z indirektnim udarcem za nasprotno ekipo z mesta žoge ob prekinitvi igre (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

## Izključeni igralci in rezervni igralci

---

Igralca, ki je bil izključen pred začetkom tekme, lahko nadomesti le eden izmed imenovanih rezervnih igralcev.

Imenovani rezervni igralec, ki je bil izključen bodisi pred začetkom bodisi po začetku tekme, ne more biti zamenjan.



## ODLOČBE NZS

---

1. Za tekmo lahko posamezna ekipa prijavi največ 18 igralcev. Igralci se pred tekmo vpišejo v zapisnik z navedbo polnih imen ter števil, ki jih imajo na majicah. Vratar(ja) in kapetan morata biti identificirana. Prvih enajst vpisanih v zapisnik so igralci, preostalih sedem rezervni igralci.  
Igralci morajo nositi majice s številkami, pod katerimi so vpisani v zapisnik, razen z dovoljenjem sodnika. Kapetan mora imeti na roki viden trak.
2. Identifikacija igralcev in pravica nastopa se urejata in ugotavljata v skladu s tekmovalnimi pravili ali drugimi pravilniki.
3. Tekme se ne sme začeti ali nadaljevati, če ima katera ekipa manj kot sedem igralcev.
4. Če kateri izmed prvih enajstih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more začeti tekme, ga lahko nadomesti eden izmed rezervnih igralcev v zapisniku. To bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev. Nadomeščeni igralec ne more biti rezervni igralec.
5. Če kateri izmed rezervnih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga ne more nadomestiti nihče, kar pomeni, da se bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev.
6. Če vratar (ali rezervni vratar), vpisan v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga lahko do začetka tekme nadomesti drug vratar, ki predhodno ni bil vpisan v zapisnik.
7. Pred zamenjavo igralca mora sodnik (oz. član sodnikove ekipe, ki ga le-ta pooblasti) prejeti pisno potrdilo, iz katerega je razvidno, kateri igralec bo zamenjan in kateri rezervni igralec ga bo zamenjal. Tekmovalna pravila ali drugi pravilniki lahko dodatno predpišejo ustrezno nakazovanje zamenjav s tablami.
8. Če rezervni igralec pred začetkom tekme nadomesti ali med tekmo zamenja soigralca in sodnik o tem ni obveščen, postane igralec. Sodnik v skladu s Pravili igre kaznuje kršitev postopka.
9. Glede ogrevanja rezervnih igralcev (število, mesto/lokacija) se upoštevajo navodila sodnika.

## Varnost

---

Igralec ne sme uporabljati opreme ali nositi česarkoli, kar je nevarno zanj ali drugega igralca (vključno s kakršnimkoli nakitom).

## Osnovna oprema

---

Osnovno obvezno opremo igralca sestavljajo naslednji ločeni deli:

- Majica ali srajca z rokavi - če uporablja spodnjo majico, mora biti rokav enake glavne barve kot rokav majice ali srajce.
- Hlačke – če uporablja podhlačke ali pajkice, morajo biti enake glavne barve kot hlačke.
- Dokolenke – če je čez dokolenke nanesen trak ali podoben material, mora biti enake barve kot del dokolenk, na katerega je nanesen.
- Ščitniki.
- Obutev.

## Ščitniki

---

- So povsem pokriti z dokolenkami.
- So iz primerne materiala.
- Nudijo ustrezno stopnjo zaščite.

## Barve

---

- Ekipi morata nositi barve, ki jih jasno razlikujeta tako med sabo kot od sodnika in pomočnikov sodnika.
- Vsak vratar nosi barve, ki ga jasno razlikujejo od drugih igralcev, sodnika in pomočnikov sodnika.

## Kršitve/kazni

---

V primeru kršitve tega pravila:

- igre ni potrebno prekiniti,
- sodnik igralca - kršitelja napoti z igrišča, da si uredi opremo,
- igralec zapusti igrišče ob naslednji prekinitvi igre, razen če si je medtem opremo že uredil,
- igralec, ki ga je sodnik napotil z igrišča, da si uredi opremo, se ne sme vrniti na igrišče brez dovoljenja sodnika,
- sodnik preveri, da je oprema igralca urejena, preden mu dovoli, da se vrne na igrišče,
- igralec se sme vrniti na igrišče samo ob prekinitvi igre.

Igralec, ki je bil napoten z igrišča zaradi kršitve tega pravila in ki se vrne na igrišče brez sodnikovega dovoljenja, mora biti opomnjen.

### Nadaljevanje igre

---

Če sodnik igro prekine, da bi izrekel opomin:

- igra se nadaljuje z indirektnim prostim udarcem, ki ga izvede igralec nasprotne ekipe z mesta, kjer se je nahajala žoga v trenutku prekinitve igre (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

### ODLOČBE IB

---

#### *Odločba 1*

Igralci ne smejo razkriti spodnjih oblačil, ki prikazujejo slogane ali reklame. Na osnovni obvezni opremi ne sme biti političnih, religioznih ali osebnih sporočil.

Igralca, ki sleče majico, da bi razkril slogane ali reklame, bo organizator tekmovanja kaznoval. Ekipo igralca, čigar osnovna obvezna oprema vsebuje politična, religiozna ali osebna sporočila, bo kaznoval organizator tekmovanja ali FIFA.

### ODLOČBE NZS

---

1. Majice iste ekipe morajo biti, razen vratarjeve, enake barve in na hrbtni strani oštevilčene z dobro vidnimi številkami od 1 do 18, razen če pristojni organ NZS odloči drugače. Številke morajo biti visoke najmanj 25 cm.

2. Ekipi morata nastopiti v opre mah, ki se po barvah jasno razlikujeta.

Če sodnik odloči, da se opremi ekip (majice, hlačke oz. dokolenke) po barvah jasno ne razlikujeta, mora opremo (ali del opreme) zamenjati domačin (prvo-vpisana ekipa), razen če se ekipi ne dogovorita drugače. V primerih, ko je s pravilniki za posamezno tekmovanje določeno, da ekipe pred začetkom tekmovanja prijavijo klubske barve, in želi domača ekipa nastopiti v prijavljenih klubskih barvah, mora opremo (ali del opreme) zamenjati gostujoča (drugo-vpisana) ekipa. Domača ekipa je na prošnjo gostujoče ekipe dolžna le-tej nuditi opremo v drugi barvi. V kolikor se z navedenimi ukrepi ne more zagotoviti jasnega razlikovanja opreme obeh ekip, lahko sodnik ne glede na zgornja določila odloči, da morata ekipi nastopiti v takšni kombinaciji barv majic, hlačk in nogavic, ki bo jasno razlikovanje omogočila.

Če sta majici vratarjev enake ali podobne barve in nobeden nima na voljo majice ustrežnejše barve, sodnik dovoli začetek tekme.

3. Vratar ima lahko poleg obvezne opreme po pravilu 4 še:

- kapo z mehkim senčnikom;
- rokavice iz mehkega naravnega ali umetnega usnja, gume ali tekstila;
- spodnji del trenirke.

4. V zelo hladnem vremenu lahko sodnik dovoli igralcem nositi hlačne nogavice, vendar pod pogojem, da so enake barve kot hlačke.

5. Sodnik je pooblaščen pregledati opremo igralcev in zagotoviti, da igralec ne uporablja opreme ali nosi česar koli, kar je nevarno zanj ali drugega igralca (vključno s kakršnimkoli nakitom).

## Pooblastila sodnika

---

Vsako tekmo nadzoruje sodnik, ki ima polna pooblastila uveljavljati pravila igre v zvezi s tekmo, na katero je bil imenovan.

## Pravice in dolžnosti

---

Sodnik:

- Uveljavlja pravila igre.
- Nadzoruje tekmo v sodelovanju s svojima pomočnikoma in s četrtnim sodnikom, če je ta imenovan.
- Zagotovi, da vsaka uporabljena žoga ustreza zahtevam pravila 2.
- Zagotovi, da oprema igralcev ustreza zahtevam pravila 4.
- Meri igralni čas in beleži podatke o tekmi.
- Zaradi kršitve pravil v skladu s svojim prepričanjem prekine igro, začasno prekine tekmo ali zaključi tekmo.
- Zaradi kakršnegakoli zunanjega vpliva prekine igro, začasno prekine tekmo ali dokončno prekine tekmo.
- Prekine igro, če je po njegovem mišljenju igralec resno poškodovan in zagotovi, da je igralec premeščen izven igrišča. Poškodovani igralec se lahko vrne na igrišče šele, ko je bila igra nadaljevana.
- Dovolí nadaljevanje igre do prve prekinitve, če je po njegovem mišljenju igralec le lažje poškodovan.
- Zagotovi, da vsak igralec, ki krvavi, zapusti igrišče. Ta igralec se lahko vrne le, ko dobi znak sodnika, ki mora biti prepričan, da je krvavitev zaustavljena.
- Dovolí nadaljevanje igre, ko ima ekipa, proti kateri je bil prekršek storjen, korist od takšne prednosti in kaznuje prvotno kršitev, če se predvidena prednost tedaj ni uresničila.
- Kaznuje težji prekršek, ko igralec istočasno napravi več prekrškov.
- Disciplinsko ukrepa proti igralcem zaradi prekrškov, ki se kaznujejo z opominom ali izključitvijo. Ni obvezno, da ukrepa takoj, vendar mora ukrepati ob prvi naslednji prekinitvi.
- Ukrepa proti uradnim osebam, ki se ne obnašajo odgovorno in jih lahko v skladu s svojim prepričanjem odstrani iz ograjenega dela igrišča.
- Ukrepa na osnovi nasveta pomočnika sodnika v zvezi z dogodki, ki jih sam ni videl.
- Zagotovi, da nobena nepooblaščená oseba ne vstopi na igrišče.
- Daje znak za nadaljevanje igre po tem, ko je bila prekinjena.
- Pošlje ustreznim organom poročilo o tekmi, ki vključuje podatke o disciplinskih ukrepih proti igralcem in/ali uradnim osebam ter vsak drug incident, ki se je zgodil pred, med ali po tekmi.

## Odločitve sodnika

---

Odločitve sodnika o dejstvih v zvezi z igro, vključujoč odločitve o tem, ali je dosežen zadelek ali ne, in o rezultatu tekme, so dokončne.

Sodnik lahko spremeni svojo odločitev le, če se prepriča, da je bila nepravilna, ali v skladu s svojim prepričanjem na osnovi nasveta pomočnika sodnika ali četrtega sodnika, vendar le, če še ni nadaljeval igre ali tekme zaključil.

## ODLOČBE IB

---

### *Odločba 1*

Sodnika (ali kjer je uporabno, pomočnika sodnika ali četrtega sodnika) se ne šteje odgovornega za:

- kakršnokoli poškodbo igralca, uradne osebe ali gledalca,
- poškodovanje lastnine kakršnekoli vrste,
- drugo škodo, ki jo utрпи posameznik, klub, podjetje, zveza ali drugo telo zaradi, ali ki bi lahko bila zaradi, katerekoli odločitve, ki jo sodnik lahko sprejme na osnovi Pravil igre ali v zvezi z normalnimi postopki, ki so potrebni za vodenje, igranje in nadziranje tekme.

Takšne odločitve lahko vključujejo:

- Odločitev, da je stanje igrišča za igro ali njegove okolice takšno ali da so vremenski pogoji takšni, da dovoljujejo ali ne dovoljujejo igranja tekme.
- Odločitev, da zaključi tekmo zaradi kakršnegakoli razloga.
- Odločitev o primernosti opreme igrišča in žoge, ki se uporablja med tekmo.
- Odločitev prekiniti ali ne prekiniti tekme zaradi vpliva gledalcev ali drugih problemov na prostoru za gledalce.
- Odločitev prekiniti ali ne prekiniti igre, da bi omogočil premestitev poškodovanega igralca izven igrišča zaradi nudenja pomoči.
- Odločitev zahtevati ali vztrajati, da se poškodovani igralec premesti z igrišča zaradi nudenja pomoči.
- Odločitev dopustiti ali ne dopustiti igralcu, da nosi določeno oblačilo ali opremo.
- Odločitev (kjer ima pooblastila) dopustiti ali ne dopustiti katerikoli osebi (vključno uradnim osebam ekipe ali stadiona, varnostnikom, fotografom ali drugim predstavnikom medijev), da je prisotna v bližini igrišča.
- Katerakoli druga odločitev, ki jo lahko sprejme v skladu s pravili igre ali v skladu z njegovimi dolžnostmi na osnovi določil pravil ali propozicij FIFA, konfederacije, nacionalne zveze ali lige, pod katerimi se tekma igra.

## **Odločba 2**

Na turnirjih ali tekmovanjih, kjer je imenovan četrti sodnik, morajo biti njegova vloga in dolžnosti v skladu z navodili, ki jih je odobril International Board in jih vsebuje ta publikacija.

## **ODLOČBE NZS**

---

1. Med tekmo so pod sodnikovim nadzorom poleg igralcev, prijavljenih za nastop, tudi vse ostale osebe, ki se lahko nahajajo v ograjenem delu igrišča.  
V ograjenem delu igrišča se poleg oseb v tehničnem prostoru lahko nahajajo: uradne osebe nogometnih organov in organizatorja tekmovanja, varnostne, medicinske in gasilske službe, fotoreporterji, tehnično osebje TV, pobiralci žog.
2. Sodnik lahko po svoji presoji dovoli dvema osebama za zdravstveno oskrbo, osebama za prenos poškodovanih igralcev z igrišča in reševalcem vstopiti na igrišče ob prekinitvi igre, da bi oskrbeli poškodovanega igralca za čimprejšnji prenos z igrišča.
3. Če na tekmo ne pride imenovani sodnik, vodi tekmo četrti sodnik, če je imenovan in prisoten, sicer pa prvo-imenovani pomočnik sodnika. Če tudi prvo-imenovani pomočnik sodnika ni prisoten, tekmo vodi drugo-imenovani pomočnik sodnika. Enako velja v primeru, če sodnik ni sposoben začeti ali nadaljevati s sojenjem, razen v primerih iz 6. točke odločb NZS k temu pravilu. Na tekmah, na katerih sta imenovana dodatna pomočnika sodnika, v opisanih primerih nadomesti sodnika prvi dodatni pomočnik sodnika, njega pa nadomesti četrti sodnik.
4. Če na tekmo ne pride noben izmed določenih sodnikov, se ekipi lahko dogovorita, da bo tekmo vodil kdo izmed prisotnih sodnikov.  
Dogovor mora biti pred začetkom tekme pisno potrjen, podpisati pa ga morata predstavnik moštev. Če dogovora moštev ni, odloči delegat, kdo od prisotnih sodnikov bo vodil tekmo.
5. V primeru fizičnega napada igralca, rezervnega, izključenega ali zamenjanega igralca ali uradne osebe ekipe na katerega izmed sodnikov, mora sodnik tekmo prekiniti.
6. V primeru da je sodnik, pomočnik ali četrti sodnik poškodovan s strani gledalcev in ni sposoben za nadaljevanje tekme, bo sodnik tekmo prekinil.
7. Če sodnik oceni, da z drugimi ukrepi ni mogoče zagotoviti varnosti oseb v ograjenem delu igrišča, bo tekmo prekinil.

8. Razloge disciplinskih kazni za potrebe poročila o tekmi določi Komisija za pravila igre pri NZS.
9. FIFA dovoljuje uporabo video ali TV posnetkov v določene namene. Uporaba video ali TV posnetkov je dovoljena v namene in na način, ki ga ob upoštevanju navodil FIFA predpiše Komisija za pravila igre pri NZS. Video semafor se med tekmo lahko uporablja za objavo varnostnih in drugih pomembnih obvestil, rezultata, igralnega časa, strelcev, menjav, rumenih in rdečih kartonov itd. Na video semaforju je dovoljeno predvajati neposredni prenos tekme. Posnetki akcij se lahko predvajajo le pod pogojem, da niso prikazane sporne situacije ter da ima nadzor nad predvajanjem posnetkov pooblaščen oseba organizatorja tekmovanja.



## Dolžnosti

---

Imenovana sta dva pomočnika sodnika, katerih dolžnost je, v odvisnosti od odločitve sodnika, nakazati:

- ko vsa žoga zapusti igrišče,
- katera ekipa je upravičena izvajati udarec iz kota, udarec od vrat ali vmetavanje,
- ko se igralec lahko kaznuje zaradi nahajanja v ofsajd položaju,
- ko se zahteva zamenjava,
- ko se je neprimerno obnašanje ali kak drug incident pripetil zunaj vidnega polja sodnika,
- ko so storjeni prekrški in ima pomočnik sodnika boljši pogled od sodnika (to v nekaterih okoliščinah vključuje prekrške storjene v kazenskem prostoru),
- če se je pri kazenskih udarcih vratar premaknil s prečne črte, preden je bila žoga udarjena, in če je žoga prešla prečno črto.

## Pomoč

---

Pomočnika sodnika tudi pomagata sodniku pri nadzorovanju tekme v skladu pravili igre. Pomočnika sodnika lahko še posebno vstopita na igrišče, da bi pomagala nadzorovati razdaljo 9.15 m.

V primeru prekomernega vmešavanja ali neprimernega vedenja bo sodnik pomočnika sodnika razrešil dolžnosti in podal poročilo pristojnim organom.

## ODLOČBE NZS

---

1. Če na tekmo ne pride eden ali oba pomočnika sodnika, ga zamenja četrti sodnik, če je imenovan in prisoten, sicer pa lahko sodnik izbere svojega oziroma svoja pomočnika izmed prisotnih sodnikov. Enako velja v primeru, če pomočnik ni sposoben začeti ali nadaljevati sojenja, razen v primerih iz 6. točke odločb NZS k pravilu 5.
2. Če zaradi pomanjkanja sodnikov ni mogoče imenovati dveh pomočnikov sodnika, se lahko za tekmo imenuje le enega ali nobenega pomočnika sodnika. V teh primerih se uporabljajo določila zgornjega odstavka.

## Polčasa

---

Če med sodnikom in obema ekipama ni medsebojno dogovorjeno drugače, sestavljata tekmo dva enaka polčasa po 45 minut. Vsak sporazum o spremembi polčasov (na primer skrajšati vsak polčas na 40 minut zaradi nezadostne vidljivosti) mora biti dogovorjen pred začetkom tekme in mora biti v skladu s tekmovalnimi pravili.

## Odmor med polčasoma

---

Igralci so upravičeni do odmora med polčasoma.

Odmor ne sme biti daljši od 15 minut.

Tekmovalna pravila morajo določiti trajanje odmora med polčasoma.

Trajanje odmora med polčasoma se lahko spremeni samo s privolitvijo sodnika.

## Nadomestitev časa

---

V vsakem polčasu se nadomesti ves izgubljeni čas zaradi:

- zamenjav,
- presoje poškodb igralcev,
- premestitve poškodovanih igralcev z igrišča zaradi nudenja pomoči,
- izgubljanja časa,
- kakšnega drugega vzroka.

Nadomestitev časa je presoja sodnika.

## Kazenski udarec

---

Če je potrebno izvesti kazenski udarec ali ponoviti njegovo izvedbo, se podaljša trajanje polčasa, dokler kazenski udarec ni dovršen.

## Dokončno prekinjena tekma

---

Dokončno prekinjena tekma se ponovi, razen če tekmovalna pravila določajo drugače.

## ODLOČBE NZS

---

1. Odmor med polčasoma na tekmah z normalnim igralnim časom traja 15 minut.
2. Trajanje igre in odmor za tekme igralcev pod 16 leti starosti, za nogometašice, za veterane (nad 35 leti) in za igralce – invalide urejajo ustrezna tekmovalna pravila.
3. Če je bila tekma prekinjena zaradi višje sile, bo ponovljena v celoti, razen če sta bili do trenutka prekinitve odigrani dve tretjini igralnega časa.

## Definicija začetnega udarca

---

Začetni udarec je vrsta nadaljevanja igre:

- na začetku tekme,
- po doseženem zadetku,
- na začetku drugega polčasa tekme,
- na začetku obeh podaljškov, ko se igrata.

Iz začetnega udarca je mogoče neposredno doseči zadetek.

## Postopek

---

### ***Pred začetnim udarcem na začetku tekme ali podaljška:***

- Izvrši se žreb s kovancem in ekipa, ki dobi žreb, odloči, na katera vrata bo napadala v prvem polčasu.
- Druga ekipa izvede začetni udarec za začetek tekme.
- Ekipa, ki dobi žreb, izvede začetni udarec za začetek drugega polčasa.
- V drugem polčasu tekme ekipi zamenjata strani in napadata na druga vrata.

### ***Začetni udarec:***

- Potem ko ekipa doseže zadetek, izvede začetni udarec nasprotna ekipa.
- Vsi igralci so na svoji polovici igrišča.
- Nasprotniki ekipe, ki izvajajo začetni udarec, so vsaj 9,15 m od žoge, dokler le-ta ni v igri
- Žoga miruje na središčni točki.
- Sodnik da znak za izvedbo.
- Žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se premakne naprej.
- Izvajalec se ne sme ponovno dotakniti žoge, dokler se je ne dotakne drug igralec.

## Kršitve/kazni

---

Če se izvajalec začetnega udarca ponovno dotakne žoge, preden se je dotakne drug igralec:

- dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je do kršitve prišlo (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

V primeru katere druge kršitve postopka za izvedbo začetnega udarca:

- začetni udarec se ponovi.

## Definicija sodniškega meta

---

Sodniški met je vrsta nadaljevanja igre, če mora, ko je bila žoga v igri, sodnik začasno prekiniti igro zaradi vzroka, ki ni omenjen drugje v Pravilih igre.

## Postopek

---

Sodnik spusti žogo na mestu, kjer se je nahajala v trenutku prekinitve igre, razen če je bila igra prekinjena znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.

Igra se nadaljuje, ko se žoga dotakne tal.

## Kršitve in kazni

---

Sodniški met se ponovi:

- če se igralec dotakne žoge, preden se le-ta dotakne tal,
- če žoga po tem, ko se dotakne tal, zapusti igrišče, ne da bi se je dotaknil kateri igralec.

Če žoga konča v vratih:

- če je bila žoga po sodniškem metu udarjena neposredno v nasprotnikova vrata, se dosodi udarec od vrat,
- če je bila žoga po sodniškem metu udarjena neposredno v lastna vrata, se dosodi udarec iz kota.

## ODLOČBE NZS

---

1. Pred začetkom tekme sta ekipi dolžni priti na sredino igrišča skupaj s sodniki in pozdraviti sodnike, igralce nasprotne ekipe ter gledalce.
2. Kapetan vsake ekipe je dolžan na začetku in koncu tekme pozdraviti sodniško ekipo in kapetana nasprotne ekipe.
3. Če se ena od ekip ob času, določenem za začetek tekme, ne pojavi na igrišču, bo sodnik počakal 15 minut in po tem času zapisniško ugotovil, da tekme ni bilo, ker ena od ekip ni prispela.

V primeru višje sile, ko ekipi ni uspelo prispeti do začetka tekme in je sodnik o tem obveščen, sodnik oceni, ali se kljub naknadnemu čakanju tekma lahko pravočasno konča, kakor tudi morebitne naslednje tekme na istem igrišču.

4. S tekmovalnimi pravili se lahko določi protokol nogometne tekme (odštevanje pred in po tekmi, fair-play pozdrav in rokovanje, častni začetni udarec ipd.).

## Žoga izven igre

---

Žoga je izven igre, ko:

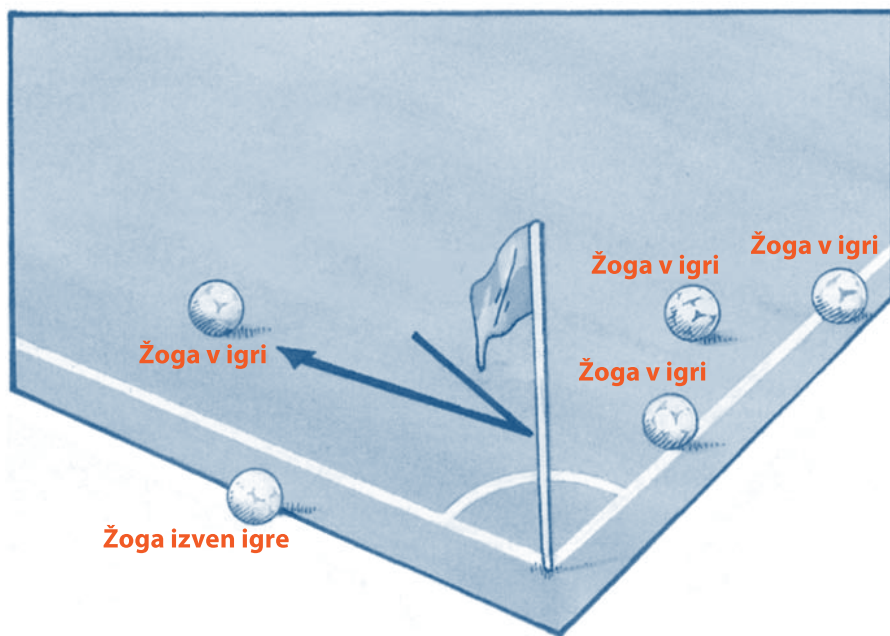
- je vsa prešla prečno ali vzdolžno črto, bodisi po tleh bodisi po zraku,
- je sodnik prekinil igro.

## Žoga v igri

---

Žoga je v igri ves preostali čas, vključno ko:

- se odbije od vratnice, prečke ali droga kotne zastavice in ostane na igrišču,
- se odbije od sodnika ali pomočnika sodnika, ko se nahajata na igrišču.



## Dosežen zadetek

---

Zadetek je dosežen, ko vsa žoga preide preko prečne črte med vratnicama in pod prečko, pod pogojem, da ekipa, ki je dosegla zadetek, ni pred tem kršila Pravil igre.

## Zmagovalec

---

Ekipa, ki med igro doseže večje število zadetkov, je zmagovalka. Če obe ekipi dosežeta enako število zadetkov ali če ni dosežen noben zadetek, je tekma neodločena.

## Tekmovalna pravila

---

Če tekmovalna pravila zahtevajo zmagovalca na tekmi (ali dvoboju, ko ekipi igrata med seboj doma in v gosteh), ki se je končala neodločeno, so edini dovoljeni postopki za določitev zmagovalca tisti, ki jih je odobril International Board, in sicer:

- Pravilo zadetkov v gosteh.
- Podaljški.
- Udarci s kazenske točke.



## ODLOČBE NZS

---

1. Če je na tekmi, ki se je končala neodločeno, potrebno dobiti zmagovalca, se igrata dva podaljška, razen če je s pravilnikom za posamezno tekmovalanje določeno drugače. Če tudi po podaljških ni zmagovalca, se izvedejo udarci s kazenske točke po postopku, ki ga je odobril IB in je sestavni del te publikacije.

2. Če se tekmi igra po izločilnem sistemu in sta obe ekipi po obeh tekmah dosegli enako število zadetkov, je zmagovalka ekipa, ki je dosegla več zadetkov v gosteh. Če sta ekipi dosegli enako število zadetkov v gosteh, se igra dva podaljška. Če v podaljških obe ekipi dosežeta enako število zadetkov, se zadetki v gosteh štejejo dvojno. Če ekipi v podaljških nista dosegli nobenega zadetka, se izvedejo udarci s kazenske točke po postopku, ki ga je odobril IB in je sestavni del te publikacije.
3. Udarci s kazenske točke se izvajajo na vrata, ki jih v prisotnosti kapetanov z žrebom določi sodnik. Sodnik pa lahko brez zadržkov iz varnostnih razlogov, stanja igrišča, razsvetljave itd. izbere vrata brez žreba. V tem primeru mu ni potrebno obrazložiti svoje odločitve, ki je dokončna.
4. Če se izvajanje udarcev s kazenske točke ne more zaključiti zaradi vremenskih pogojev ali drugačne višje sile, zmagovalca določi z žrebom sodnik ob prisotnosti delegata in kapetanov ekip.
5. Trajanje vsakega podaljška je na tekmi z normalnim igralnim časom 15 minut. Med koncem normalnega igralnega časa in začetkom podaljškov je 5-minutni odmor, med katerim načeloma in po preudarku sodnika igralci ostanejo na igrišču. Med podaljškoma ni odmora.
6. Trajanje podaljškov na tekmah s skrajšanim igralnim časom urejajo ustrezna tekmovalna pravila.

## Ofsajd položaj

---

Nahajanje v ofsajd položaju samo po sebi ni kršitev.

Igralec je v ofsajd položaju, če:

- je bližje nasprotnikovi prečni črti kot žoga in predzadnji nasprotni igralec.

Igralec ni v ofsajd položaju, če:

- se nahaja na svoji polovici igrišča ali
- je v višini s predzadnjim nasprotnim igralcem ali
- je v višini z zadnjima dvema nasprotnima igralcema.

## Kršitev (ofsajd)

---

Igralec v ofsajd položaju je kaznovan le, če je bil v trenutku, ko se je žoge dotaknil ali z njo igral eden izmed soigralcev, po mišljenju sodnika vključen v aktivno igro z:

- vplivom na igro ali
- vplivom na nasprotnika ali
- pridobitvijo prednosti z nahajanjem v tem položaju.

## Ni kršitve

---

Ni ofsajd, če igralec prejme žogo neposredno iz:

- udarca od vrat ali
- vmetavanja ali
- udarca iz kota.

## Kršitve in kazni

---

V primeru ofsajda bo sodnik dosodil indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, na katerem je prišlo do kršitve. (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).



*Prekrški in nešportno obnašanje se kaznujejo, kot sledi:*

### **Direktni prosti udarec**

---

Direktni prosti udarec za nasprotno ekipo je dosojen, če igralec napravi enega izmed naslednjih sedmih prekrškov na način, ki je po oceni sodnika malomaren, brezobziren ali z uporabo prekomerne sile:

- brčne ali poskusi brcniti nasprotnika,
- spotakne ali poskusi spotakniti nasprotnika,
- skoči na nasprotnika,
- odriva nasprotnika z ramo,
- udari ali poskusi udariti nasprotnika,
- porine nasprotnika,
- štarta na nasprotnika.

Direktni prosti udarec za nasprotno ekipo je dosojen tudi, če igralec napravi enega izmed naslednjih treh prekrškov:

- drži nasprotnika,
- pljune na nasprotnika,
- namerno igra z žogo z roko (razen vratarja v svojem kazenskem prostoru).

Direktni prosti udarec se izvede z mesta, kjer je do prekrška prišlo. (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca)

### **Kazenski udarec**

---

Če igralec napravi enega izmed zgornjih desetih prekrškov v svojem kazenskem prostoru, se dosodi kazenski udarec ne glede na položaj žoge, a pod pogojem, da je v igri.

### **Indirektni prosti udarec**

---

Indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo je dosojen, če vratar znotraj svojega kazenskega prostora napravi enega izmed naslednjih štirih prekrškov:

- Nadzoruje žogo z rokami več kot šest sekund, preden jo izpusti iz svoje posesti.
- Se ponovno dotakne žoge, potem ko jo je izpustil iz svoje posesti in preden se je dotaknil drug igralec.
- Se dotakne žoge z rokami, potem ko mu jo je namerno z nogo podal soigralec.
- Se dotakne žoge z rokami, potem ko mu jo je neposredno iz vmetavanja podal soigralec.

Indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo bo dosojen tudi, če igralec po mišljenju sodnika:

- igra na nevaren način,
- ovira napredovanje nasprotnika,
- preprečuje vratarju, da bi se žoge osvobodil iz rok,
- napravi kateri drug prekršek, ki ni predhodno naveden v Pravilu 12 in zaradi katerega se igra prekine, da bi se opomnil ali izključil igralec.

Indirektni prosti udarec se izvede z mesta, kjer je do prekrška prišlo. (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca)

### **Disciplinske kazni**

---

Rumeni karton se uporablja kot obvestilo, da je bil igralec, rezervni igralec ali zamenjani igralec opomnjen.

Rdeči karton se uporablja kot obvestilo, da je bil igralec, rezervni igralec ali zamenjani igralec izključen.

Rdeči ali rumeni karton se lahko pokaže le igralcu, rezervnemu igralcu ali zamenjanemu igralcu.

Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko vstopi na igrišče, in dokler ne zapusti igrišča po koncu tekme.

Igralec, ki na igrišču ali izven igrišča napravi kršitev, ki se kaznuje z opominom ali izključitvijo, bodisi proti nasprotniku, soigralcu, sodniku, pomočniku sodnika ali kateri drugi osebi, se kaznuje glede na naravo storjene kršitve.

### **Prekrški, ki se kaznujejo z opominom**

---

Sodnik bo opomnil igralca in mu pokazal rumeni karton, če napravi enega izmed naslednjih sedmih prekrškov:

- nešportno obnašanje,
- izkazovanje nestrinjanja s sodnikovo odločitvijo z besedo ali dejanji,
- vztrajno kršenje Pravil igre,
- zavlačevanje nadaljevanja igre,
- neupoštevanje predpisane razdalje ob nadaljevanju igre z udarcem iz kota, prostim udarcem ali vmetavanjem,
- vstop ali vrnitev na igrišče brez sodnikovega dovoljenja,
- namerna zapustitev igrišča brez sodnikovega dovoljenja.

Sodnik bo opomnil rezervnega ali zamenjanega igralca, če napravi enega izmed naslednjih treh prekrškov:

- nešportno obnašanje,
- izkazovanje nestrinjanja s sodnikovo odločitvijo z besedo ali dejanji,
- zavlačevanje nadaljevanja igre.

### **Prekrški, ki se kaznujejo z izključitvijo**

---

Sodnik bo izključil igralca, rezervnega ali zamenjanega igralca, če napravi enega izmed naslednjih sedmih prekrškov:

- resen prekršek,
- nasilno obnašanje,
- pljuvanje na nasprotnika ali drugo osebo,
- preprečevanje nasprotni ekipi doseganje zadetka ali čiste priložnosti za doseganje zadetka z namerno igro z žogo z roko (to se ne nanaša na vratarja v njegovem kazenskem prostoru),
- preprečevanje čiste priložnosti za doseganje zadetka nasprotniku, ki se giblje proti kršiteljevim vratom, s prekrškom, ki se kaznuje s prostim udarcem ali kazenskim udarcem,
- uporabljanje prostaških ali žaljivih besed in/ali kretenj,
- prejem drugega opomina na isti tekmi.

Igralec, rezervni ali zamenjani igralec, ki je bil izključen, mora zapustiti bližino igrišča in tehnični prostor.

### **ODLOČBE NZS**

---

1. Sodnik ima pooblastila disciplinsko ukrepati od trenutka, ko pred tekmo pride na igralni objekt in s tem začne opravljati svojo funkcijo.

## Vrste prostih udarcev

---

Prosti udarci so bodisi direktni bodisi indirektni.

### Direktni prosti udarci

---

#### *Žoga konča v vratih*

- Če je iz direktnega prostega udarca žoga z nogo udarjena neposredno v nasprotnikova vrata, se dosodi zadetek.
- Če je iz direktnega prostega udarca žoga z nogo udarjena neposredno v lastna vrata, se dosodi udarec iz kota za nasprotno ekipo,

### Indirektni prosti udarci

---

#### *Znak*

Sodnik nakaže indirektni prosti udarec tako, da dvigne roko nad glavo. Ta položaj roke zadrži do izvedbe prostega udarca in dokler se žoga ne dotakne drugega igralca ali dokler ni izven igre.

#### *Žoga konča v vratih*

Zadetek se lahko doseže le, če se žoga po izvedbi dotakne drugega igralca, preden preide prečno črto v vratih.

- Če je iz indirektnega prostega udarca žoga z nogo udarjena neposredno v nasprotnikova vrata, se dosodi udarec od vrat.
- Če je iz indirektnega prostega udarca žoga z nogo udarjena neposredno v lastna vrata, se dosodi udarec iz kota za nasprotno ekipo.

### Postopek

---

Pri direktnih in indirektnih prostih udarcih mora žoga ob izvedbi udarca z nogo mirovati, izvajalec pa se ne sme ponovno dotakniti žoge, dokler se je ne dotakne drug igralec.

### Mesto prostega udarca

---

#### *Prosti udarec znotraj kazenskega prostora*

Direktni ali indirektni prosti udarec za branečo se ekipo:

- vse nasprotniki so vsaj 9,15 m od žoge,
- vsi nasprotniki se zadržijo izven kazenskega prostora, dokler žoga ni v igri,
- žoga je v igri, ko je z nogo udarjena neposredno izven kazenskega prostora,
- prosti udarec, dosojen v vratarjevem prostoru se izvede s katerekoli točke znotraj tega prostora.

Indirektni prosti udarci za napadajočo ekipo:

- vsi nasprotniki vsaj 9,15 m od žoge, dokler le-ta ni v igri, razen če so na lastni prečni črti med vratnicama,
- žoga je v igri, ko je udarjena z ного in se premakne,
- indirektni prosti udarec, dosojen znotraj vratarjevega prostora, se izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu kršitve.

### ***Prosti udarec izven kazenskega prostora***

- vsi nasprotniki so vsaj 9,15 m od žoge, dokler le-ta ni v igri,
- žoga je v igri, ko je udarjena z ного in se premakne,
- prosti udarec se izvede z mesta, kjer je prišlo do kršitve, ali z mesta žoge v trenutku kršitve (odvisno od kršitve).

### **Kršitve in kazni**

---

Če je ob izvedbi prostega udarca nasprotnik bližje žogi od zahtevane razdalje:

- prosti udarec se ponovi.

Če prosti udarec izvede braneča se ekipa znotraj svojega kazenskega prostora in žoga ni z ного udarjena neposredno izven kazenskega prostora:

- prosti udarec se ponovi.

### ***Prosti udarec, ki ga izvede igralec, ki ni vratar***

Če se žoge po tem, ko je v igri, ponovno dotakne izvajalec (razen z rokami), preden se je dotakne drug igralec:

- dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

Če izvajalec po tem, ko je žoga v igri, namerno igra z žogo z roko, preden se je dotakne drug igralec:

- dosodi se direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).
- dosodi se kazenski udarec, če je do kršitve prišlo znotraj izvajalčevega kazenskega prostora.

### ***Prosti udarec, ki ga izvede vratar***

Če se žoge po tem, ko je v igri, vratar ponovno dotakne (razen z rokami), preden se je dotakne drug igralec:

- dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

Če vratar po tem, ko je žoga v igri, namerno igra z žogo z roko, preden se je dotakne drug igralec:

- dosodi se direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve, če je do kršitve prišlo izven vratarjevega kazenskega prostora (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca),
- se dosodi indirektni udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve, če je do kršitve prišlo znotraj vratarjevega kazenskega prostora (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

Kazenski udarec je dosojen proti ekipi, ki znotraj svojega kazenskega prostora in ko je žoga v igri napravi enega izmed desetih prekrškov, zaradi katerih se dosodi direktni prosti udarec.

Iz kazenskega udarca je mogoče neposredno doseči zadetek.

Igralni čas se podaljša, da bi se omogočila izvedba kazenskega udarca na koncu vsakega polčasa ali podaljška.

### **Položaj žoge in igralcev**

---

Žoga

- mora biti postavljena na kazenski točki.

Izvajalec kazenskega udarca

- mora biti ustrezno identificiran.

Vratar braneče se ekipe

- se mora zadržati na prečni črti med obema vratnicama, z obrazom obrnjen proti izvajalcu, dokler ni žoga udarjena z ного.

Drugi igralci (razen izvajalca) se morajo nahajati:

- na igrišču,
- zunaj kazenskega prostora,
- za kazensko točko,
- najmanj 9,15 m od kazenske točke.

### **Postopek**

---

- Ko igralci zavzamejo položaj v skladu s tem Pravilom, sodnik da znak za izvedbo kazenskega udarca.
- Izvajalec kazenskega udarca mora udariti žogo z ного naprej.
- Izvajalec ne sme ponovno igrati z žogo, dokler se je ne dotakne drug igralec.
- Žoga je v igri, ko je udarjena z ного in se premakne naprej.

Ko se izvaja kazenski udarec med normalnim igralnim časom ali ko je bil igralni čas podaljšan ob polčasu ali koncu tekme, da bi se omogočila izvedba ali ponovna izvedba kazenskega udarca, je dosojen zadetek, če se preden je prešla prečno črto med vratnicama in pod prečko:

- žoga dotakne ene ali obeh vratnic in/ali prečke in/ali vratarja.

Sodnik odloči, kdaj je kazenski udarec dovršen.

## Kršitve in kazni

---

### ***Če sodnik da znak za izvedbo kazenskega udarca in se, preden je bila žoga v igri, zgodi ena izmed naslednjih situacij:***

Izvajalec kazenskega udarca krši Pravila igre:

- sodnik dovoli nadaljevanje izvedbe,
- če je bil zadetek dosežen, se kazenski udarec ponovi,
- če zadetek ni bil dosežen, sodnik igro prekine in dosodi indirektni prosti udarec za branečo se ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve.

Vratar krši Pravila igre:

- sodnik dovoli nadaljevanje izvedbe,
- če je bil zadetek dosežen, se dosodi zadetek,
- če zadetek ni bil dosežen, se kazenski udarec ponovi.

Soigralec izvajalca kazenskega udarca krši Pravila igre:

- sodnik dovoli nadaljevanje izvedbe,
- če je bil zadetek dosežen, se kazenski udarec ponovi,
- če zadetek ni bil dosežen, sodnik igro prekine in dosodi indirektni prosti udarec za branečo se ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve.

Soigralec vratarja krši Pravila igre:

- sodnik dovoli nadaljevanje izvedbe,
- če je bil zadetek dosežen, se dosodi zadetek,
- če zadetek ni bil dosežen, se kazenski udarec ponovi.

Igralci obeh ekip kršijo Pravila igre:

- kazenski udarec se ponovi.

### ***Če po izvedbi kazenskega udarca:***

Izvajalec se ponovno dotakne žoge (razen z rokami), preden se je dotakne drug igralec:

- dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

Izvajalec namerno igra z žogo z roko, preden se je dotakne drug igralec:

- dosodi se direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

Žoge se, ko se premika naprej, dotakne zunanji dejavnik:

- kazenski udarec se ponovi.



Žoga se od vratarja, prečke ali vratnice odbije v igrišče in se je dotakne zunanji dejavnik:

- sodnik prekine igro,
- igra se nadaljuje s sodniškim metom z mesta, kjer se je žoge dotaknil zunanji dejavnik, razen če se je zunanji dejavnik dotaknil žoge v vratarjevem prostoru, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.

Vmetavanje je način nadaljevanja igre.

Vmetavanje se dosodi za nasprotnike igralca, ki se je zadnji dotaknil žoge, ko vsa žoga po tleh ali zraku preide vzdolžno črto.

Neposredno iz vmetavanja ni mogoče doseči zadetka.

## Postopek

---

V trenutku osvobajanja žoge izvajalec vmetavanja:

- je z obrazom obrnjen proti igrišču,
- del vsakega njegovega stopala je na vzdolžni črti ali na tleh izven igrišča,
- žogo drži z obema rokama,
- žogo vrže od zadaj in preko glave,
- žogo vrže z mesta, kjer je zapustila igrišče.

Vsi nasprotniki se morajo nahajati najmanj 2 metra od mesta vmetavanja.

Žoga je v igri, ko pride na igrišče.

Izvajalec vmetavanja se ne sme ponovno dotakniti žoge, dokler se je ne dotakne drug igralec.

## Kršitve in kazni

---

### ***Izvajalec vmetavanja je igralec, ki ni vratar***

Če se, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec vmetavanja ponovno dotakne žoge (razen z rokami), preden se jo je dotaknil drug igralec:

- dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

Če, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec vmetavanja namerno igra z žogo z roko, preden se je dotaknil drug igralec:

- dosodi se direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca),
- dosodi se kazenski udarec, če je do kršitve prišlo v kazenskem prostoru izvajalca vmetavanja.

### ***Izvajalec vmetavanja je vratar***

Če se, potem ko je bila žoga v igri, vratar ponovno dotakne žoge (razen z rokami), preden se jo je dotaknil drug igralec:

- dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

Če, potem ko je bila žoga v igri, vratar namerno igra z žogo z roko, preden se je dotaknil drug igralec:

- dosodi se direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve, če je do kršitve prišlo izven vratarjevega kazenskega prostora (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca),
- dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve, če je do kršitve prišlo znotraj vratarjevega kazenskega prostora (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

Če nasprotnik nešportno moti ali ovira izvajalca vmetavanja:

- sodnik igralca opomni zaradi nešportnega obnašanja in mu pokaže rumeni karton.

Zaradi katere druge kršitve tega Pravila:

- vmetavanje izvaja igralec nasprotne ekipe.

Udarec od vrat je način nadaljevanja igre.

Udarec od vrat se dosodi, ko vsa žoga, ki se jo je zadnji dotaknil igralec napadajoče ekipe, po tleh ali po zraku preide prečno črto in ni dosežen zadetek v skladu s Pravilom 10.

Iz udarca od vrat je mogoče neposredno doseči zadetek, vendar le proti nasprotniku.

## Postopek

---

- Žogo z nogo udari igralec braneče se ekipe s katerekoli točke znotraj vratarjevega prostora.
- Nasprotniki se zadržijo izven kazenskega prostora, dokler žoga ni v igri.
- Izvajalec se ponovno ne dotakne žoge, dokler se je ne dotakne drug igralec.
- Žoga je v igri, ko je z nogo udarjena neposredno izven kazenskega prostora.

## Kršitve in kazni

---

Žoga ni z nogo udarjena neposredno v igro izven kazenskega prostora:

- udarec od vrat se ponovi.

### ***Izvajalec udarca od vrat je igralec, ki ni vratar***

Če se, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec ponovno dotakne žoge (razen z rokami), preden se je dotaknil drug igralec:

- dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca)

Če, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec namerno igra z žogo z roko, preden se jo je dotaknil drug igralec:

- dosodi se direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca),
- dosodi se kazenski udarec, če je do kršitve prišlo v kazenskem prostoru izvajalca.

### ***Izvajalec udarca od vrat je vratar***

Če se, potem ko je bila žoga v igri, vratar ponovno dotakne žoge (razen z rokami), preden se jo je dotaknil drug igralec:

- dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

Če, potem ko je bila žoga v igri, vratar namerno igra z žogo z roko, preden se je je dotaknil drug igralec:

- dosodi se direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve, če je do kršitve prišlo izven vratarjevega kazenskega prostora (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca),
- dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve, če je do kršitve prišlo znotraj vratarjevega kazenskega prostora (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

V primeru katere druge kršitve tega Pravila:

- udarec od vrat se ponovi.

Udarec iz kota je način nadaljevanja igre.

Udarec iz kota se dosodi, ko vsa žoga, ki se je je zadnji dotaknil igralec braneče se ekipe, po tleh ali po zraku preide prečno črto in ni dosežen zadetek v skladu s Pravilom 10.

Iz udarca iz kota je mogoče neposredno doseči zadetek, vendar le nasprotniku.

## Postopek

---

- Žoga je nameščena znotraj četrtnine kroga, najbližje mestu, kjer je žoga prešla prečno črto.
- Kotne zastavice se ne premakne.
- Nasprotniki se morajo zadržati vsaj 9,15 m od kotnega loka, dokler žoga ni v igri.
- Žogo mora z nogo udariti igralec napadajoče ekipe.
- Žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se premakne.
- Izvajalec se ne sme ponovno dotakniti žoge, dokler se je ne dotakne drug igralec.

## Kršitve in kazni

---

### *Izvajalec udarca iz kota je igralec, ki ni vratar*

Če se, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec ponovno dotakne žoge (razen z rokami), preden se je je dotaknil drug igralec:

- dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

Če, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec namerno igra z žogo z roko, preden se je je dotaknil drug igralec:

- dosodi se direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca),
- dosodi se kazenski udarec, če je do kršitve prišlo v kazenskem prostoru izvajalca.

### *Izvajalec udarca iz kota je vratar*

Če se, potem ko je bila žoga v igri, vratar ponovno dotakne žoge (razen z rokami), preden se je je dotaknil drug igralec:

- dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

Če, potem ko je bila žoga v igri, vratar namerno igra z žogo z roko, preden se je je dotaknil drug igralec:

- dosodi se direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve, če je do kršitve prišlo izven vratarjevega kazenskega prostora (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca),

- dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve, če je do kršitve prišlo znotraj vratarjevega kazenskega prostora (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

V primeru katere druge kršitve tega Pravila:

- udarec iz kota se ponovi

Zadetki v gosteh, podaljški in udarci s kazenske točke so postopki za določitev zmagovalca tekme, ko tekmovalna pravila zahtevajo zmagovalca tekme, ki se je končala neodločeno.

### **Zadetki v gosteh**

Kjer ekipi igrata med seboj doma in v gosteh in je rezultat po drugi tekmi enak, lahko tekmovalna pravila določijo, da vsak zadenek v gosteh šteje dvojno.

### **Podaljški**

Tekmovalna pravila lahko določijo igranje dveh enako dolgih podaljškov, pri čemer vsak ne sme biti daljši od 15 minut. Uporabljala se bodo določila Pravila 8.

### **Udarci s kazenske točke**

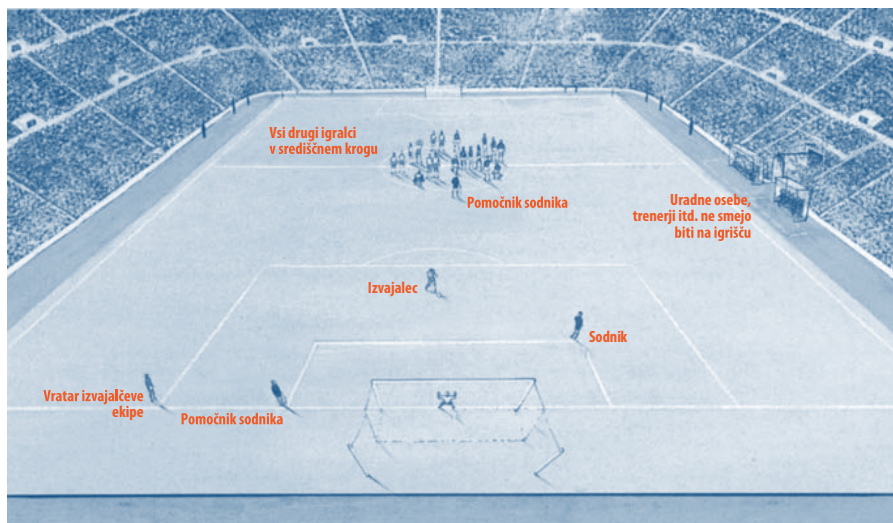
---

#### **Postopek**

- Sodnik izbere vrata, na katera se bodo izvajali udarci.
- Sodnik izvrši žreb s kovancem in ekipa, katere kapetan dobi žreb, odloči, ali bo izvedla udarec prva ali druga.
- Sodnik beleži izvedene udarce.
- Ob upoštevanju spodnjih določil obe ekipi izvedeta po pet udarcev.
- Ekipi izvajata udarce izmenično.
- Če, preden sta obe ekipi izvedli po pet udarcev, ena doseže več zadenkov, kot bi jih druga lahko, četudi bi izvedla vseh pet udarcev, se izvajanje udarcev prekine.
- Če sta obe ekipi, potem ko sta izvedli po pet udarcev, dosegli enako število zadenkov ali nobenega, se bo izvajanje nadaljevalo v enakem vrstnem redu, dokler ena iz enakega števila udarcev ne doseže zadetka več kot druga.
- Vratarja, ki se poškoduje med izvajanjem udarcev s kazenske točke in ni sposoben več braniti, lahko zamenja eden izmed imenovanih rezervnih igralcev pod pogojem, da njegova ekipa ni izvršila največjega števila zamenjav, dovoljenih s tekmovalnimi pravili.
- Razen zgoraj navedene izjeme smejo izvajati udarce s kazenske točke le igralci, ki so bili na igrišču ob koncu tekme, vključno s podaljškoma, kadar sta določena.
- Vsak udarec izvede drug igralec in vsi do tega upravičeni igralci morajo izvesti udarec, preden lahko katerikoli igralec udarec izvede drugič.
- Igralec, ki je upravičen izvajati udarce, lahko kadarkoli med izvedbo udarcev s kazenske točke zamenja mesto z vratarjem.
- Med izvajanjem udarcev s kazenske točke se lahko na igrišču nahajajo le igralci, ki so upravičeni izvajati udarce, in sodniki.
- Vsi igralci, razen igralca, ki izvaja udarec, in obeh vratarjev, se morajo zadrževati v središčnem krogu.



- Vratar, ki je soigralec izvajalca udarca, se mora zadržati na igrišču, izven kazenskega prostora, na stičišču prečne črte in črte kazenskega prostora.
- Razen če je drugače določeno, veljajo ustrezna Pravila igre in Odločbe IB tudi za izvajanje udarcev s kazenske točke.
- Če ima na koncu tekme in pred začetkom izvajanja udarcev s kazenske točke ena ekipa večje število igralcev od druge, mora zmanjšati število igralcev, tako da se po številu igralcev ekipi izenačita. Kapetan mora obvestiti sodnika o imenu in številki vsakega igralca, ki je bil izločen. Igralec, izločen na ta način, ne sme sodelovati pri izvedbi udarcev s kazenske točke.
- Pred začetkom izvajanja udarcev s kazenske točke mora sodnik zagotoviti, da le enako število igralcev obeh ekip ostane v središčnem krogu in da bodo izvajali udarce.



Tehnični prostor se nanaša na tekme, ki se igrajo na stadionih s prostorom, določenim za sedenje tehnične ekipe in rezervnih igralcev, kot je opisano spodaj.

Medtem ko se velikost in položaj tehničnega prostora lahko razlikujeta od stadiona do stadiona, so naslednji napotki izdani kot splošna navodila:

- Tehnični prostor se razprostira en meter od vsake strani prostora, določenega za sedenje, in sega naprej do enega metra od vzdolžne črte.
- Priporočljivo je označevanje za opredelitev tega prostora.
- Število oseb, ki se smejo nahajati v tehničnem prostoru, je določeno s tekmovalnimi pravili.
- Osebe, ki se nahajajo v tehničnem prostoru, so identificirane pred začetkom tekme v skladu s tekmovalnimi pravili.
- Le ena oseba istočasno ima pravico dajati taktična navodila igralcem.
- Trener in druge uradne osebe se morajo zadrževati v mejah tehničnega prostora, razen v posebnih okoliščinah, na primer, ko zdravnik in maser z dovoljenjem sodnika vstopita na igrišče, da bi ocenila stanje poškodovanega igralca.
- Trener in druge osebe v tehničnem prostoru se morajo vesti na odgovoren način.

## ODLOČBE NZS

---

1. V tehničnem prostoru se lahko nahajajo rezervni igralci, zamenjani igralci v svoji igralski opremi in 5 (pet) uradnih oseb. To so: glavni trener, pomočnik trenerja, zdravnik, fizioterapevt in predstavnik kluba.
2. Te osebe morajo biti vpisane v zapisnik o tekmi z navedbo funkcije, ki jo opravljajo.
3. Kajenje v tehničnem prostoru ni dovoljeno. Sodnik (oz. član sodnikove ekipe) bo osebo, ki tega določila ne spoštuje, odstranil iz ograjenega dela igrišča in jo prijavil pristojnemu organu.

- Četrti sodnik je lahko imenovan v skladu s tekmovalnimi pravili in bo prevzel ustrezno dolžnost v primeru, da kdorkoli iz sodniške trojke ni sposoben več opravljati svoje naloge, razen če je imenovan rezervni pomočnik sodnika. Četrti sodnik je ves čas v pomoč sodniku.
- Organizator mora pred pričetkom tekmovanja jasno določiti, ali v primeru, da sodnik ni sposoben nadaljevati sojenja, prevzame njegovo nalogo četrti sodnik ali pa prvi pomočnik sodnika, pri čemer bi prevzel četrti sodnik dolžnost pomočnika sodnika.
- Bo v pomoč pri vsakem administrativnem opravilu pred, med in po tekmi, ko to zahteva sodnik.
- Odgovoren bo za sodelovanje pri postopku zamenjave med tekmo.
- Ima pooblastila za pregled opreme rezervnih igralcev pred njihovim vstopom na igrišče. V primeru, da njihova oprema ni v skladu s pravili, o tem obvesti sodnika.
- Nadzoroval bo rezervne žoge, ko je potrebno. Če mora biti med tekmo žoga zamenjana, po navodilu sodnika zagotovi drugo žogo in s tem zmanjša izgubo časa na minimum.
- Pomaga sodniku nadzorovati tekmo v skladu s Pravili igre. Vendar sodnik zadrži pooblastila za odločanje o vseh zadevah v zvezi z igro.
- Po tekmi mora četrti sodnik dostaviti poročilo pristojnim organom o vsakem neprimernem obnašanju ali drugem incidentu, ki se je zgodil izven vidnega polja sodnika in pomočnikov sodnika. Četrti sodnik mora obvestiti sodnika in njegova pomočnika o vsakem sestavljenem poročilu.
- Ima pooblastilo obvestiti sodnika o neodgovornem obnašanju katerekoli osebe v tehničnem prostoru.
- Rezervni pomočnik sodnika je lahko imenovan v skladu s tekmovalnimi pravili. Njegova edina dolžnost je zamenjati pomočnika sodnika, ki ni sposoben več opravljati svoje naloge, ali zamenjati četrtega sodnika, če bi bilo to potrebno.

## ODLOČBA NZS

---

1. Četrti sodnik je imenovan na vse tekme 1. SNL in Pokala NZS od četrtnine finala dalje.

Dodatna pomočnika sodnika sta lahko imenovana v skladu s tekmovalnimi pravili. Morata biti aktivna sodnika najvišje razpoložljive kategorije.

Tekmovalna pravila morajo določiti postopek, ki se ga uporabi v primeru, ko sodnik ne more nadaljevati. Takrat ali:

1. četrti sodnik prevzame dolžnost sodnika ali
2. prvi dodatni sodnik prevzame dolžnost sodnika, četrti sodnik pa postane dodatni pomočnik sodnika.

## **Dolžnosti**

---

Kjer sta imenovana, dodatna pomočnika sodnika, v odvisnosti od odločitve sodnika, nakažeta:

- ko vsa žoga zapusti igrišče,
- katera ekipa je upravičena izvajati udarec iz kota ali udarec od vrat,
- ko se je neprimerno obnašanje ali kak drug incident pripetil zunaj vidnega polja sodnika,
- ko so storjeni prekrški in ima dodatni pomočnik sodnika boljši pogled od sodnika, predvsem v kazenskem prostoru,
- če se je pri kazenskih udarcih vratar premaknil s prečne črte, preden je bila žoga udarjena in če je žoga prešla prečno črto.

## **Pomoč**

---

Dodatna pomočnika sodnika tudi pomagata sodniku pri nadzorovanju tekme v skladu pravili igre, vendar končno odločitev vedno sprejme sodnik.

V primeru prekomernega vmešavanja ali neprimernega vedenja bo sodnik dodatnega pomočnika sodnika razrešil dolžnosti in podal poročilo pristojnim organom.

Interpretacija  
pravil igre  
in navodila sodnikom

## Označevanje igrišča

---

Ni dovoljeno označevanje igrišča s prekinjenimi črtami ali brazdami.

Če igralec z nogo na igrišču napravi nedovoljene označbe, mora biti opomnjen zaradi nešportnega obnašanja. Če sodnik to opazi med igro, mora kršitelja opomniti zaradi nešportnega obnašanja ob prvi prekinitvi igre.

Na igrišču se označijo le črte, ki jih opredeljuje Pravilo 1.

Če se uporabljajo umetne podlage, so dovoljene tudi druge črte pod pogojem, da so drugačne barve in se jasno ločijo od črt, ki se uporabljajo za nogomet.

## Vrata

---

Če se prečka premakne ali zlomi, se igra prekine, dokler se prečka ne popravi ali ponovno postavi na svoje mesto. Če popravilo ni možno, se mora tekma prekiniti. Uporaba vrvi kot zamenjave za prečko ni dovoljena. Če se prečko uspe popraviti, se igra nadaljuje s sodniškim metom na mestu žoge v trenutku prekinitve igre, razen če je bila igra prekinjena v vratarjevem prostoru, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.

## Komercialno oglaševanje

---

Oglaševanje na tleh mora biti vsaj 1 meter od črt igrišča.

Oglaševanje iznad tal mora biti vsaj:

- 1 meter od vzdolžnih črt igrišča,
- enako oddaljeno od prečne črte, kot je globina mreže na vratih, in
- 1 meter od mreže na vratih.

Nikakršna oblika komercialnega oglaševanja, resnična ali virtualna, ni dovoljena na igrišču, na tleh v prostoru, ki ga omejujejo mreže na vratih, v tehničnem prostoru ali znotraj enega metra od vzdolžne črte od trenutka, ko ekipi stopita na igrišče in dokler ga ne zapustita ob polčasu, ter od trenutka, ko se vrmeta na igrišče do konca tekme. Prav tako ni dovoljeno oglaševanje na vratih, mrežah, drogovih kotnih zastavic ali njihovih zastavicah. Na teh napravah ne sme biti pritrjena nikakršna zunanja oprema (kamere, mikrofoni itd.).

## Logotipi in emblemi

---

Med igralnim časom je resnična ali virtualna reprodukcija logotipov ali emblemov FIFA, konfederacij, nacionalnih zvez, lig, klubov ali drugih organov na igrišču, mrežah na vratih in prostoru, ki ga omejujejo, drogovih kotnih zastavic in njihovih zastavicah, prepovedana.

## **Dodatne žoge**

---

Dodatne žoge so lahko postavljene okoli igrišča, da bi se uporabile med tekmo, pod pogojem, da ustrezajo zahtevam Pravila 2 in je njihova uporaba pod nadzorom sodnika.

## Postopek zamenjave

---

- Zamenjava se lahko izvrši le ob prekinitvi igre.
- Pomočnik sodnika nakaže, da je bila zahtevana zamenjava.
- Igralec, ki se menja, dobi dovoljenje sodnika, da zapusti igrišče, razen če je že izven igrišča iz razlogov, ki so v skladu s Pravili igre.
- Sodnik dovoli rezervnemu igralcu, da vstopi na igrišče.
- Preden vstopi na igrišče, rezervni igralec počaka igralca, ki ga menja, da zapusti igrišče.
- Igralcu, ki se menja, ni treba zapustiti igrišča na središčni črti.
- Dovoljenje za zamenjavo se lahko v določenih okoliščinah zavrne, npr. ko rezervni igralec ni pripravljen za vstop na igrišče.
- Rezervni igralec, ki ni dokončal postopka zamenjave s tem, da je stopil na igrišče, ne more nadaljevati igre z izvedbo vmetavanja ali udarca iz kota.
- Če igralec, ki naj bi bil zamenjan, ne želi zapustiti igrišča, se igra nadaljuje.
- Če je zamenjava izvršena med odmorom med polčasoma ali pred podaljškom, se postopek dokonča pred začetkom drugega polčasa ali podaljška.

## Dodatne osebe na igrišču

---

### *Tretje osebe*

Kdor ni vpisan v seznam ekipe kot igralec, rezervni igralec ali uradna oseba, se šteje za tretjo osebo, kakor tudi izključeni igralec.

Če tretja oseba vstopi na igrišče:

- Sodnik mora prekiniti igro (čeprav ne takoj, če tretja oseba ne vpliva na igro).
- Sodnik mora zahtevati, da zapusti ograjeni del igrišča.
- Če sodnik igro prekine, jo mora nadaljevati s sodniškim metom z mesta žoge ob prekinitvi, razen če je bila igra prekinjena v vratarjevem prostoru, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.

### *Uradne osebe ekipe*

Trener ali druge osebe, ki so vpisane v zapisnik (z izjemo igralcev in rezervnih igralcev), se štejejo za uradne osebe ekipe.

Če uradna oseba ekipe vstopi na igrišče:

- Sodnik mora prekiniti igro (čeprav ne takoj, če uradna oseba ekipe ne vpliva na igro ali če lahko upošteva prednost).
- Sodnik mora zahtevati, da zapusti igrišče, če je njeno obnašanje neodgovorno, pa jo odstrani iz ograjenega dela igrišča.



- Če sodnik igro prekine, jo mora nadaljevati s sodniškim metom z mesta žoge ob prekinitvi, razen če je bila igra prekinjena v vratarjevem prostoru, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.

### ***Igralec izven igrišča***

Če se igralec, ki je zapustil igrišče, da bi si uredil nepravilno opremo, da bi se mu nudila pomoč zaradi poškodbe ali krvavitve, ker je imel okrvavljeno opremo, ali iz drugega vzroka z dovoljenjem sodnika, vrne na igrišče brez dovoljenja sodnika, mora sodnik:

- Prekiniti igro (čeprav ne takoj, če igralec ne vpliva na igro ali če lahko upošteva prednost).
- Opomniti igralca za vstop v igrišče brez dovoljenja.
- Zahtevati od igralca, da zapusti igrišče, če je to potrebno (npr. kršitev Pravila 4).

Če sodnik igro prekine, jo mora nadaljevati:

- Z indirektnim udarcem za nasprotno ekipo z mesta žoge ob prekinitvi (glej Pravilo 13 – Mesto prostih udarcev), če ni prišlo do druge kršitve.
- V skladu s Pravilom 12, če je igralec kršil to pravilo.

Če igralec naključno preide vzdolžno ali prečno črto, se ne smatra, da je kršil Pravila. Zapustitev igrišča se lahko upošteva kot sestavni del igralčevega gibanja.

### ***Rezervni igralec ali zamenjani igralec***

Če rezervni igralec ali zamenjani igralec vstopi na igrišče brez dovoljenja:

- Sodnik mora prekiniti igro (čeprav ne takoj, če ta igralec ne vpliva na igro ali če lahko upošteva prednost).
- Sodnik ga mora opomniti zaradi nešportnega obnašanja.
- Igralec mora zapustiti igrišče.

Če sodnik igro prekine, jo mora nadaljevati z indirektnim udarcem za nasprotno ekipo z mesta žoge ob prekinitvi (glej Pravilo 13 – Mesto prostih udarcev), če ni prišlo do druge kršitve.

### ***Zadetek dosežen z dodatno osebo na igrišču***

---

Če sodnik po tem, ko je bil dosežen zadetek in preden je bila igra nadaljevana, ugotovi, da je bila, ko je bil dosežen zadetek, na igrišču dodatna oseba:

- Sodnik mora zadetek razveljaviti, če:
  - je bila dodatna oseba tretja oseba in je vplivala na igro,
  - je bila dodatna oseba igralec, rezervni igralec, zamenjani igralec ali uradna oseba ekipe, ki je dosegla zadetek.

- Sodnik mora priznati zadetek, če:
  - je bila dodatna oseba tretja oseba in ni vplivala na igro,
  - je bila dodatna oseba igralec, rezervni igralec, zamenjani igralec ali uradna oseba ekipe, ki je prejela zadetek.

### **Najmanjše število igralcev**

---

Če tekmovalna pravila predpisujejo, da morajo biti vsi igralci in rezervni igralci imenovani pred začetkom tekme in ekipa začne tekmo z manj kot 11 igralci, lahko ekipo dopolnijo le igralci, ki so bili imenovani

Čeprav se tekme ne sme ZAČETI, če ima katera od ekip manj kot sedem igralcev, je minimalno število igralcev za NADALJEVANJE tekme prepuščeno presoji nacionalnih zvez. Board je vendarle mišljenja, da se tekma ne bi smela nadaljevati, če je v kateri izmed ekip manj kot sedem igralcev.

Če ima ekipa manj kot sedem igralcev, ker so eden ali več igralcev namenoma zapustili igrišče, sodniku tekme ni potrebno prekiniti in lahko upošteva prednost. V takem primeru sodnik po tem, ko je bila žoga izven igre, ne sme dovoliti nadaljevanja tekme, če je v kateri od ekip manj od sedem igralcev.

## Osnovna oprema

---

Barve:

- Če sta majici obeh vratarjev enake barve in nobeden nima na voljo za zamenjavo druge majice, sodnik dovoli začetek tekme.

Če igralec nenamerno izgubi svojo obutev in takoj zatem igra z žogo in/ali doseže zadetek, ni prišlo do kršitve in se zadetek prizna, ker je igralec izgubil obutev slučajno.

Vratarji lahko nosijo spodnji del trenirke kot del njihove osnovne opreme.

## Druga oprema

---

Igralec lahko poleg osnovne opreme uporablja tudi drugo opremo pod pogojem, da je edini namen fizična zaščita igralca in ne predstavlja nobene nevarnosti zanj ali za druge igralce.

Vse dele oblačil ali opreme, ki niso osnovna oprema, mora sodnik pregledati in ugotoviti, da ni nevarna.

Sodobna zaščitna oprema, kot so naglavne maske, obrazne maske ter varovala kolen ali rok iz mehkega, lahkega, podloženega materiala, se ne smatra za nevarno in je zato dovoljena.

V luči nove tehnologije, ko so postala športna očala mnogo varnejša tako za igralca, ki jih nosi, kot za druge igralce, naj bo sodnik toleranten, ko dovoljuje njihovo uporabo, predvsem za mlajše igralce.

Če del oblačil ali opreme, ki je bil pregledan pred začetkom tekme in za katerega je bilo ugotovljeno, da ni nevaren, postane nevaren ali se ga uporablja na nevaren način, se njegova uporaba ne sme več dovoliti.

Uporaba elektronskih komunikacijskih sistemov med igralci in/ali tehničnim osebjem ni dovoljena.

## Nakit

---

Vse vrste nakita (verižice, prstani, zapestnice, uhani, usnjeni ali gumijasti trakovi itd.) so striktno prepovedane in se jih mora odstraniti. Prekritje nakita s trakom ni sprejemljivo.

Sodniki prav tako ne smejo nositi nikakršnega nakita (razen ure ali podobne naprave za merjenje časa).

## Disciplinske kazni

---

Igralci morajo biti pregledani pred začetkom tekme, rezervni igralci pa preden vstopijo na igrišče. Če sodnik med igro ugotovi, da igralec nosi nedovoljena oblačila ali opremo, mora:

- obvestiti igralca, da mora ta predmet odstraniti,
- ob naslednji prekinitvi zahtevati od igralca, da zapusti igrišče, če ne more ali noče izpolniti navodila sodnika,
- igralca opomniti, če zavestno odkloni izpolniti njegovo navodilo ali če, potem ko mu je naročil, da odstrani predmet, ugotovi, da ga ponovno nosi.

Če je sodnik igro prekinil, da bi opomnil igralca, mora dosoditi indirektni udarec za nasprotno ekipo z mesta žoge ob prekinitvi (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

## Pravice in dolžnosti

---

Sodnik je pooblaščen prekiniti igro, če so po njegovem mišljenju reflektorji neustrezni.

Če gledalec vrže predmet in zadene sodnika, pomočnika sodnika, igralca ali uradno osebo kluba, lahko sodnik dovoli nadaljevanje tekme, začasno prekine ali zaključi tekmo, odvisno od resnosti dogodka. V vsakem primeru mora podati poročilo o dogodku pristojnim organom.

Sodnik ima pravico pokazati rumeni ali rdeči karton med odmorom med polčasoma in po končani tekmi, kakor tudi med podaljški in udarci s kazenske točke, saj je tekma tudi takrat pod njegovo jurisdikcijo.

Če je zaradi kateregakoli razloga sodnik začasno onespособljen, se igra lahko nadaljuje pod nadzorom pomočnikov sodnika do prve prekinitev.

Če gledalec zažvižga in sodnik smatra, da je ta žvižg vplival na igro (npr. igralec prime žogo, misleč, da je bila igra prekinjena), mora sodnik igro prekiniti in jo nadaljevati s sodniškim metom z mesta žoge ob prekinitvi, razen če je bila igra prekinjena znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.

Če se med igro znajde na igrišču dodatna žoga, drug predmet ali žival, mora sodnik igro prekiniti le, če ta vpliva na igro. Igra se mora nadaljevati s sodniškim metom z mesta, kjer je bila igralna žoga ob prekinitvi, razen če je bila igra prekinjena znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.

Če se med igro dodatna žoga, drug predmet ali žival znajde na igrišču in ne vpliva na igro, bo sodnik poskrbel za njihovo odstranitev ob prvi priložnosti.

## Prednost

---

Sodnik lahko dovoli prednost, kadarkoli se zgodi kršitev ali prekršek.

Pri odločitvi, ali dovoliti prednost ali prekiniti igro, naj sodnik upošteva naslednje okoliščine:

- resnost prekrška: če prekršek upravičuje izključitev, mora sodnik igro prekiniti in igralca izključiti, razen če je za tem prišlo do priložnosti za doseganje zadetka,
- mesto prekrška; bližje nasprotnikovim vratom, bolj učinkovita je prednost lahko,
- možnost takojšnjega obetavnega napada,
- vzdušje na tekmi.

Odločitev kaznovati prvoten prekršek mora biti sprejeta v nekaj sekundah.

Če prekršek upravičuje opomin, mora biti ta izrečen ob naslednji prekinitvi. Vendar je priporočljivo igro prekiniti in igralca opomniti takoj, razen če je prednost očitna. Če opomin ni izrečen ob prvi prekinitvi, se ga kasneje ne more izreči.

## Poškodovani igralci

---

Sodniki morajo upoštevati spodnja navodila pri ukrepanju s poškodovanimi igralci:

- Igra se nadaljuje, dokler ni žoga izven igre, če je igralec po mišljenju sodnika le lažje poškodovan.
- Igra se prekine, če je igralec po mišljenju sodnika resno poškodovan.
- Po spraševanju poškodovanega igralca lahko sodnik dovoli enemu ali največ dveh zdravnikom vstopiti na igrišče, da bi ugotovila stanje poškodbe in uredila vse potrebno za varno in hitro premestitev izven igrišča.
- Nosači nosil smejo z nosili vstopiti na igrišče le na znak sodnika.
- Sodnik mora zagotoviti, da je poškodovani igralec varno premeščen izven igrišča.
- Igralcu ni dovoljeno nuditi pomoči na igrišču.
- Igralec, ki krvavi, mora zapustiti igrišče. Ne sme se vrniti, dokler se sodnik ne prepriča, da je bila krvavitev zaustavljena. Igralec ne sme nositi okrvavljenih oblačil.
- Kakor hitro je sodnik dovolil zdravnikom vstopiti na igrišče, mora igralec zapustiti igrišče, bodisi na nosilih bodisi nogah. Če igralec tega ne upošteva, mora biti opomnjen zaradi nešportnega obnašanja.
- Poškodovani igralec se lahko vrne na igrišče šele, ko je bila igra nadaljevana.
- Ko je žoga v igri, se lahko poškodovani igralec vrne na igrišče le z vzdolžne črte. Ko je žoga izven igre, se lahko vrne na igrišče s katerekoli črte.
- Izključno sodnik je pooblaščen dovoliti poškodovanemu igralcu vrniti se na igrišče, ne glede na to, ali je žoga v igri ali ne.
- Potem ko je pomočnik sodnika ali četrti sodnik preveril, da je poškodovani igralec pripravljen, mu lahko sodnik dovoli, da se vrne na igrišče.
- Če igra ni bila prekinjena zaradi drugega vzroka ali če poškodba igralca ni posledica kršitev Pravil igre, mora sodnik igro nadaljevati s sodniškim metom z mesta žoge ob prekinitvi, razen če je bila igra prekinjena znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.
- Sodnik mora na koncu vsakega polčasa nadomestiti ves čas, izgubljen zaradi poškodbe.
- Če se je sodnik odločil pokazati karton poškodovanemu igralcu, ki mora zapustiti igrišče zaradi nudenja pomoči, mora sodnik pokazati karton preden igralec zapusti igrišče.

Izjeme od te odločbe so le v primerih ko:

- je poškodovan vratar,
- sta trčila vratar in igralec v polju in potrebujeta takojšnjo oskrbo,
- sta trčila igralca iste ekipe in potrebujeta takojšnjo oskrbo,
- je prišlo do resne poškodbe, npr. pogoltnjen jezik, pretres možganov, zlomljena noga.

### **Več kot en prekršek istočasno**

---

Prekrški, ki jih storita dva igralca iste ekipe:

- če igralca storita več kot en prekršek istočasno, mora sodnik kaznovati resnejši prekršek,
- igra se mora nadaljevati v skladu z resnejšim prekrškom.

Prekrški, ki jih storijo igralci nasprotnih ekip:

- sodnik mora igro prekiniti in jo nadaljevati s sodniškim metom z mesta žoge ob prekinitvi, razen če je bila igra prekinjena znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.

## Postavljanje, ko je žoga v igri

---

Priporočila:

- Igra naj bo med sodnikom in pomočnikom sodnika.
- Pomočnik sodnika naj bo v sodnikovem vidnem polju. Sodnik naj uporablja široki diagonalni sistem.
- Če se sodnik nahaja levo od igre, mu to omogoča lažje zadrževanje igre in pomočnika v svojem vidnem polju.
- Sodnik naj bo dovolj blizu, da nadzoruje igro, a da je pri tem ne moti.
- »Kar se mora videti« ni vedno v bližini žoge. Sodnik naj bo pozoren tudi na:
  - agresivne konfrontacije posameznikov, ki niso v bližini žoge,
  - možne prekrške na področju, ki se mu igra približuje,
  - prekrške, storjene po tem, ko je bila žoga že udarjena stran.

## Postavljanje, ko žoga ni v igri

---

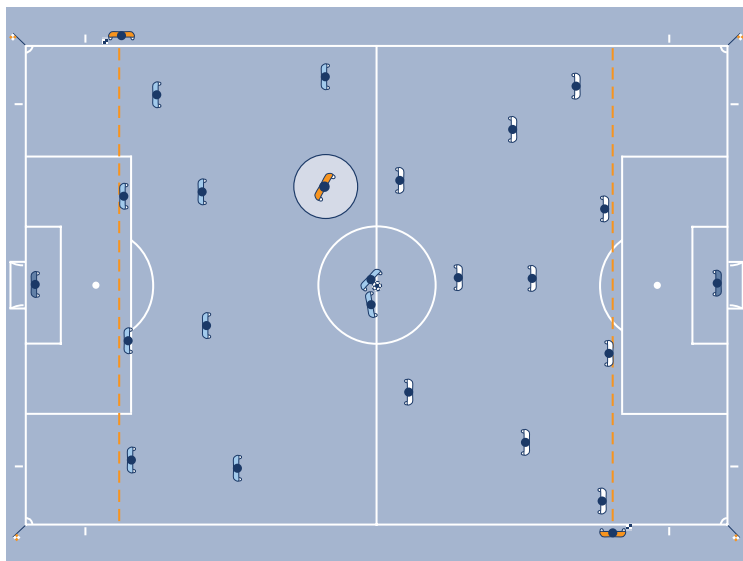
Najboljši položaj sodnika je tisti, v katerem lahko sprejme pravilno odločitev. Vsa priporočila glede postavljanja temeljijo na verjetnostih. Sodnik se mora prilagoditi okoliščinam glede na specifične informacije o ekipah in igralcih ter dogodke na tekmi.

Položaji sodnika, ki so prikazani v sledečih skicah, so osnovni in priporočljivi.

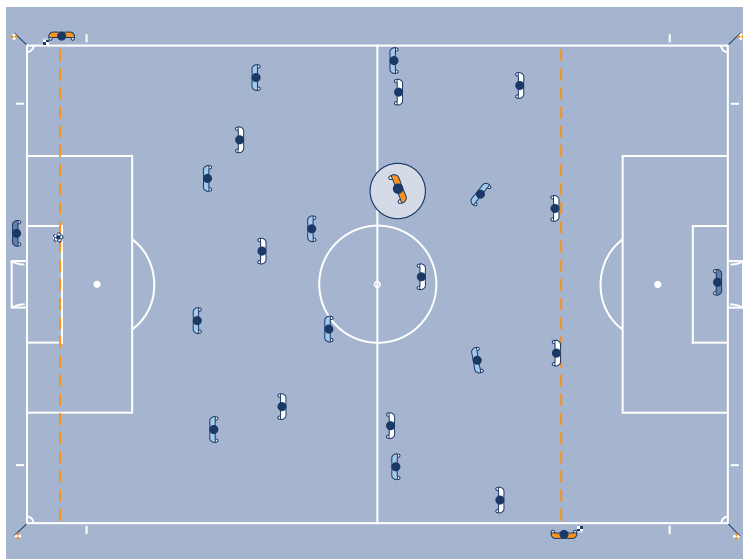
Z izrazom »cona« je poudarjeno, da je vsak priporočljiv položaj sodnika dejansko področje, na katerem bo sodnik najverjetneje optimiziral svojo učinkovitost. Cona je lahko večja, manjša ali drugače oblikovana, odvisno od okoliščin v določenem trenutku.



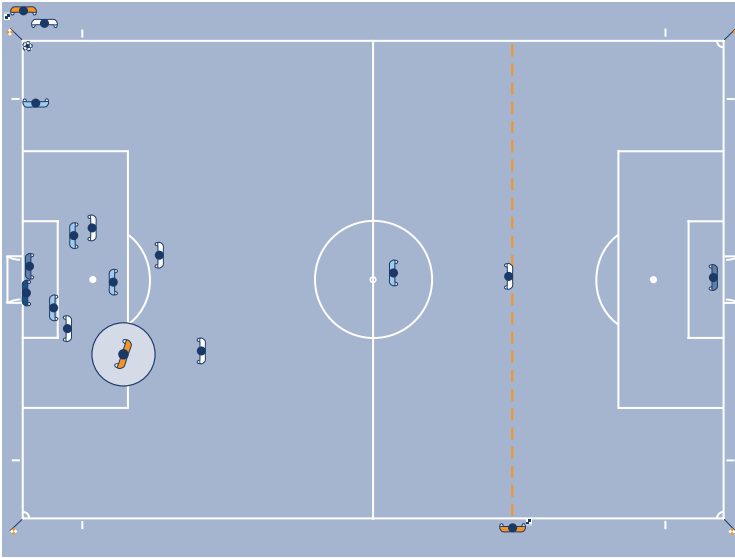
## 1. Postavljanje pri začetnem udarcu



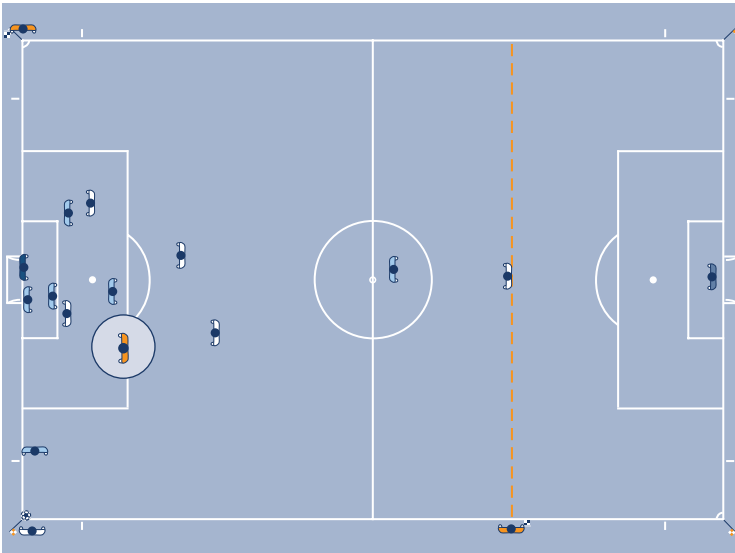
## 2. Postavljanje pri udarcu od vrat



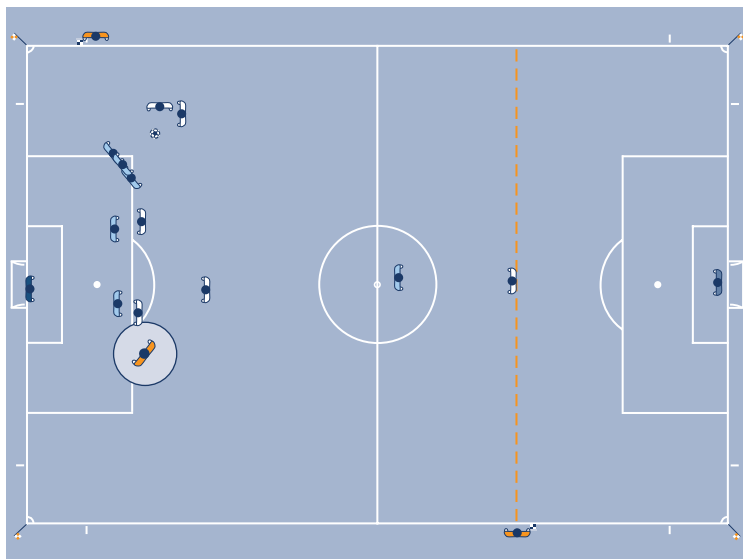
### 3. Postavljanje pri udarcu iz kota (1)



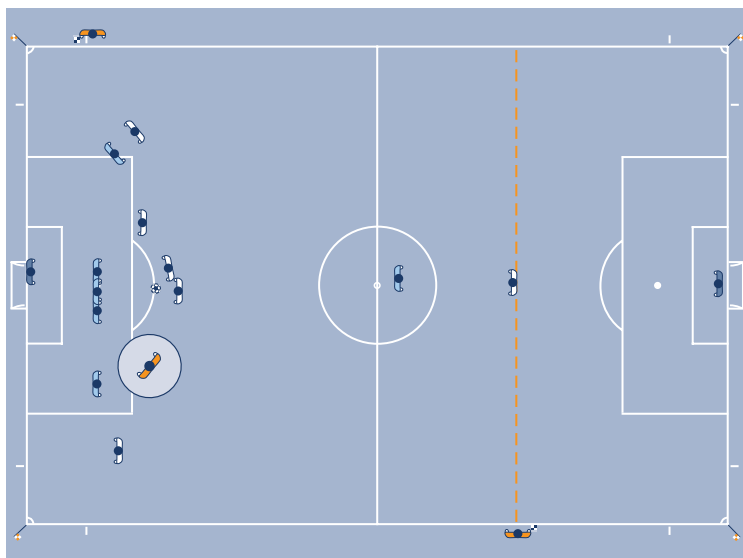
### 4. Postavljanje pri udarcu iz kota (2)



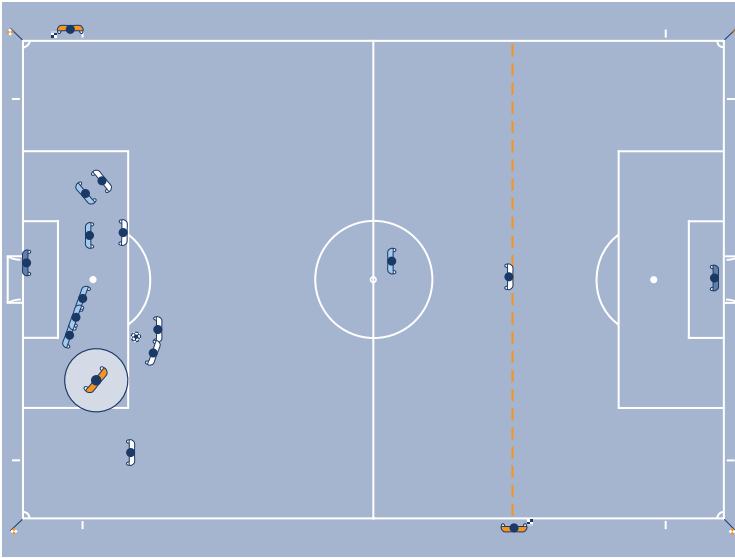
## 5. Postavljanje pri prostem udarcu (1)



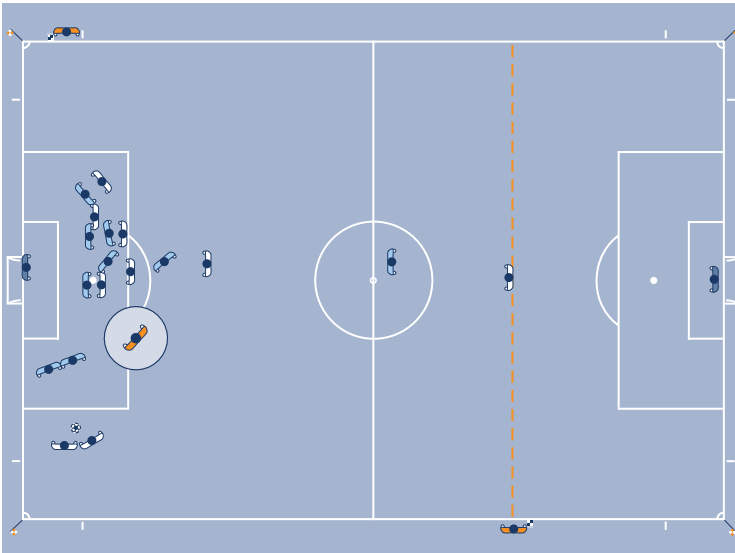
## 6. Postavljanje pri prostem udarcu (2)



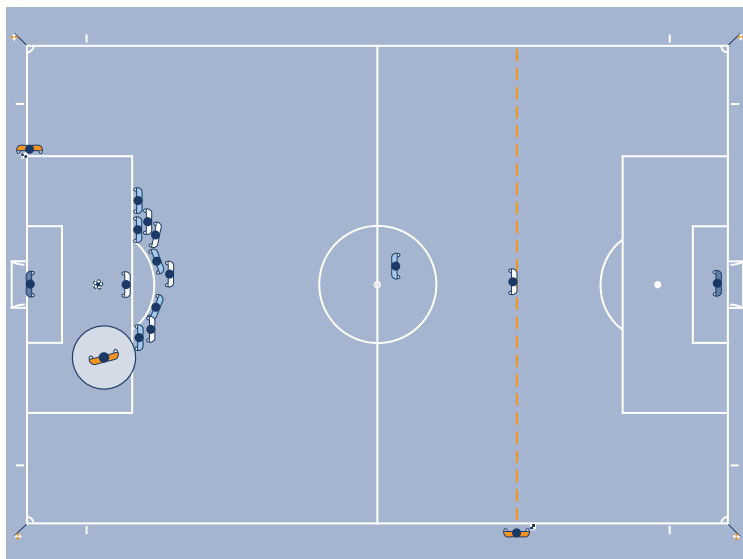
## 7. Postavljanje pri prostem udarcu (3)



## 8. Postavljanje pri prostem udarcu (4)



## 9. Postavljanje pri kazenskem udarcu





**Direktni prosti udarec**



**Prednost**



**Indirektni prosti udarec**



**Opomin**



**Izključitev**

## Uporaba piščalke

---

Žvižg je potreben za:

- Začetek igre (prvi in drugi polčas).
- Po zadetku.
- Prekinitev igre:
  - ko je dosojen prosti ali kazenski udarec,
  - če je tekma začasno prekinjena ali zaključena,
  - ko je potekel igralni čas posameznega polčasa.
- Nadaljevanje igre za izvedbo:
  - prostih udarcev, ko je bila zahtevana predpisana razdalja,
  - kazenskih udarcev.
- Nadaljevanje igre, potem ko je bila prekinjena zaradi:
  - izreka opomina ali izključitve zaradi neprimernega obnašanja,
  - poškodbe,
  - zamenjave.

Žvižg NI potreben za:

- Prekinitev igre zaradi:
  - udarca od vrat, udarca iz kota ali vmetavanja.
- Nadaljevanje igre:
  - s prostim udarcem, udarcem od vrat, udarcem iz kota ali vmetavanjem.

Žvižg, ki se ga brez potrebe uporablja prepogosto, bo imel manjši učinek, ko bo potrebno. Ko je žvižg potreben za nadaljevanje igre, naj sodnik jasno opozori igralce, da ne smejo nadaljevati igre pred tem znakom.

## Govorica telesa

---

Govorica telesa je pripomoček sodnika za:

- pomoč pri nadzorovanju tekme,
- izražanje avtoritete in samonadzor.

Govorica telesa ni:

- pojasnjevanje odločitve.

## Pravice in dolžnosti

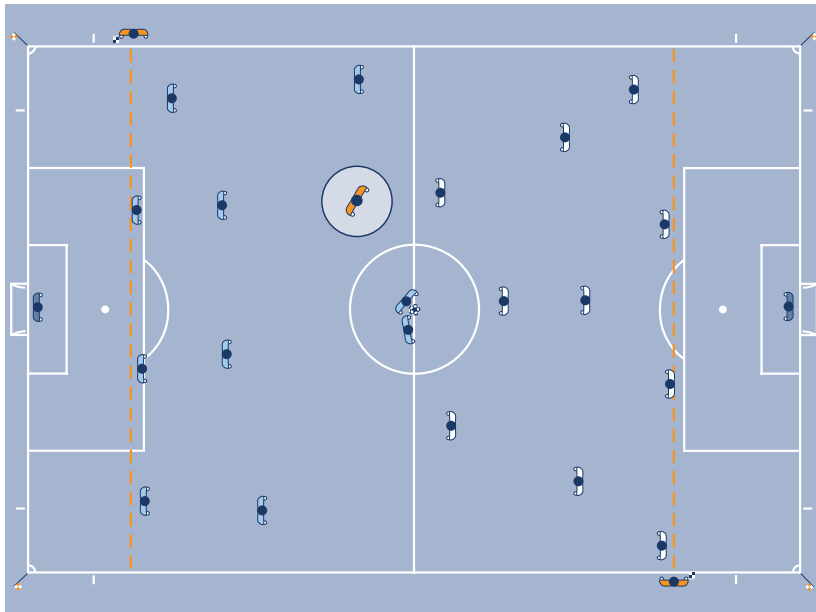
Pomočnika sodnika pomagata sodniku nadzorovati tekmo v skladu s Pravili igre. Na zahtevo in po navodilih sodnika mu pomagata tudi pri drugih zadevah glede poteka tekme. To običajno vključuje zadeve, kot so:

- pregled igrišča, igralnih žog in opreme igralcev,
- ugotavljanje, ali so bili problemi glede opreme ali krvavitve razrešeni,
- nadzor postopka zamenjave,
- beleženje podatkov o času, zadetkih in neprimernem obnašanju.

## Postavljanje in sodelovanje

### 1. Začetni udarec

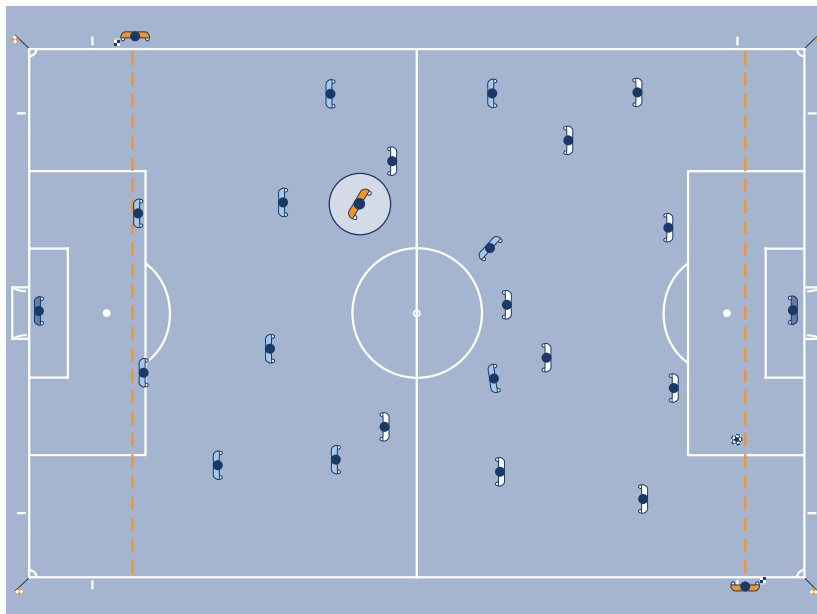
Pomočnika sodnika morata biti v višini predzadnjega obrambnega igralca.





## 2. Splošno postavljanje med igro

Pomočnika sodnika morata biti v višini predzadnjega obrambnega igralca ali žoge, če je ta bližja prečni črti od predzadnjega obrambnega igralca. Pomočnika sodnika morata biti vedno obrnjena proti igrišču.



### 3. Udarac od vrat

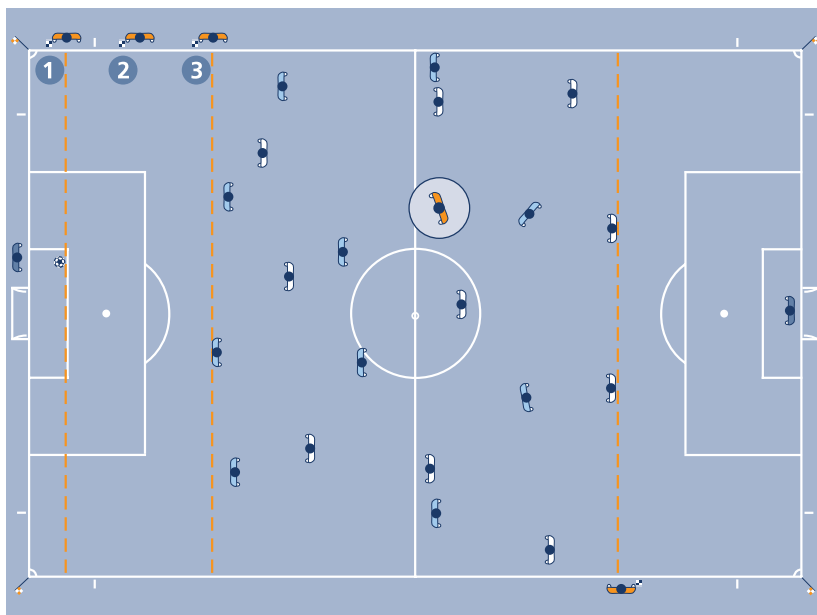
1. Pomočnik sodnika mora najprej preveriti, ali je žoga znotraj vratarjevega prostora:

- če žoga ni pravilno postavljena, pomočnik sodnika ne sme zapustiti svojega položaja, vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom in dvigne zastavico.

2. Ko je žoga pravilno postavljena znotraj vratarjevega prostora, se pomočnik sodnika pomakne k robu kazenskega prostora, da preveri, ali žoga zapusti kazenski prostor (žoga v igri) in ali so napadalci izven kazenskega prostora:

- če udarec od vrat izvaja predzadnji obrambni igralec, se pomočnik sodnika pomakne neposredno k robu kazenskega prostora.

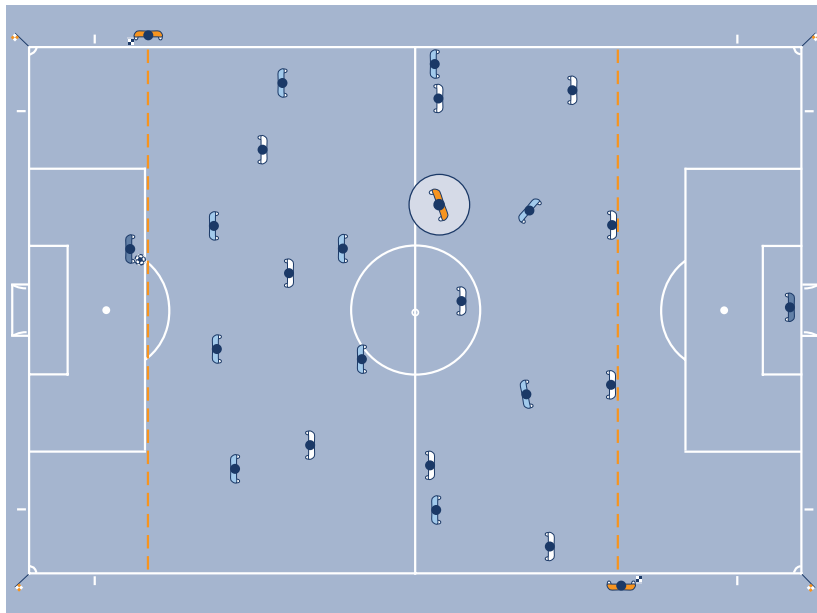
3. Končno, pomočnik sodnika mora zavzeti položaj za preverjanje ofsajda, kar je njegova prioriteta v vsakem primeru.



#### 4. Osvobajanje žoge s strani vratarja

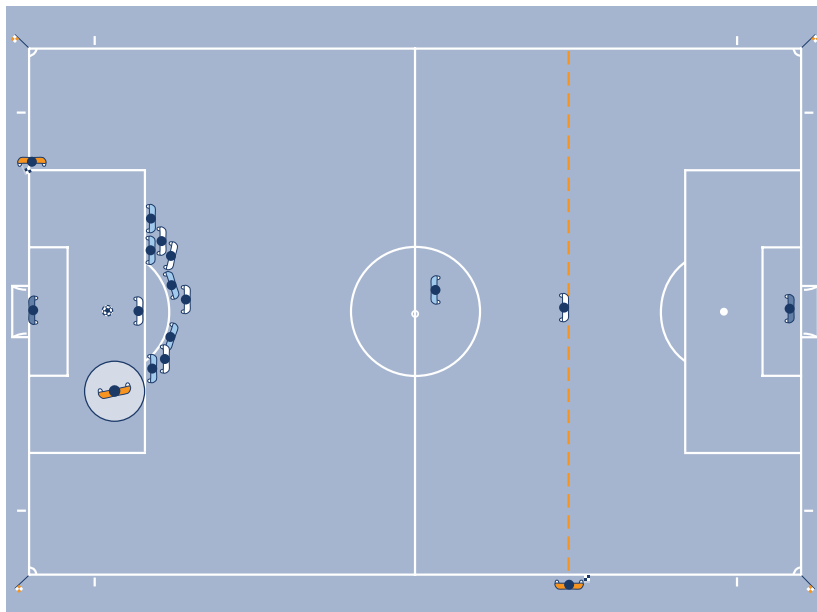
Pomočnik sodnika mora zavzeti položaj v višini kazenskega prostora in preveriti, da se vratar ne dotika žoge z rokami izven kazenskega prostora.

Ko se vratar žoge osvobodi, mora pomočnik sodnika zavzeti položaj za preverjanje ofsajda, kar je njegova prioriteta v vsakem primeru.



## 5. Kazenski udarec

Pomočnik sodnika se mora nahajati na stičišču prečne črte in kazenskega prostora. Če se vratar očitno premakne s prečne črte preden je bila žoga udarjena in zadetek ni bil dosežen, mora pomočnik sodnika to signalizirati z zastavico.

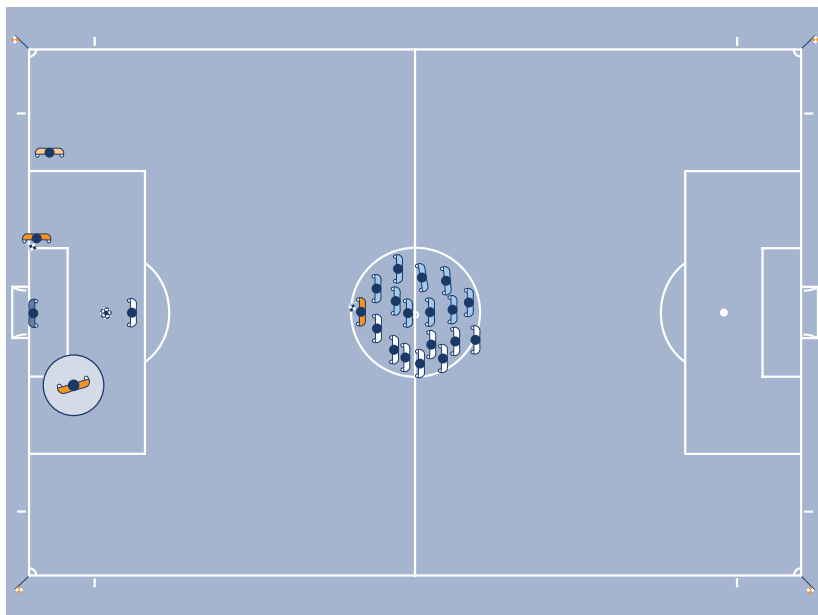


## 6. Udarci s kazenske točke

En pomočnik sodnika se mora nahajati na stičišču prečne črte in vratarjevega prostora. Njegova glavna naloga je preveriti, ali je žoga prešla prečno črto:

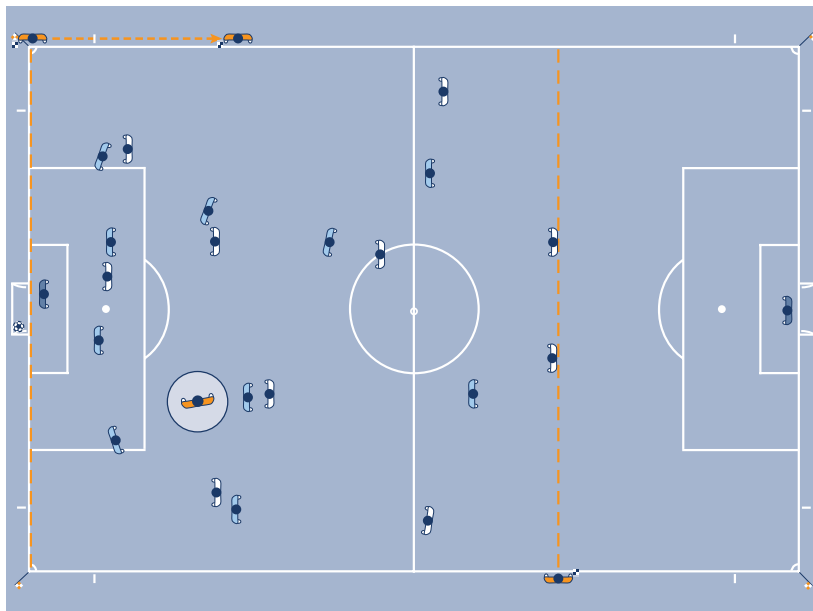
- ko je očitno, da je žoga prešla prečno črto, pomočnik sodnika vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom brez dodatnega znaka.
- ko je zadetek dosežen, vendar ni očitno, ali je žoga prešla prečno črto, mora pomočnik sodnika najprej dvigniti zastavico in pritegniti sodnikovo pozornost in nato potrditi zadetek.

Drugi pomočnik sodnika se mora nahajati v središčnem krogu in nadzorovati preostale igralce obeh ekip.

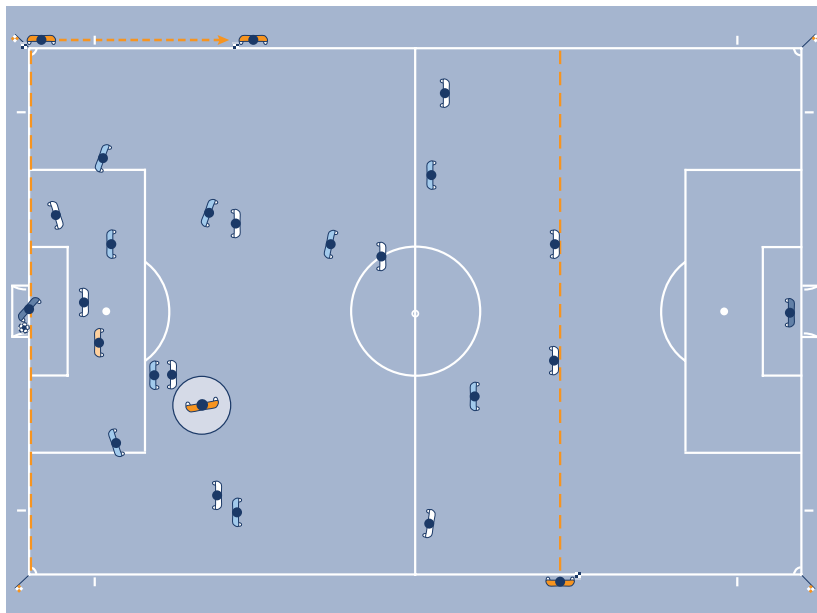


## 7. »Zadetek/ni zadetka« situacije

Ko je zadetek dosežen in ni nobenega dvoma o odločitvi, vzpostavi ta sodnik in pomočnik sodnika vizualni kontakt, pomočnik sodnika pa nato hitro steče 25–30 metrov ob vzdolžni črti proti središčni črti, ne da bi dvignil zastavico.



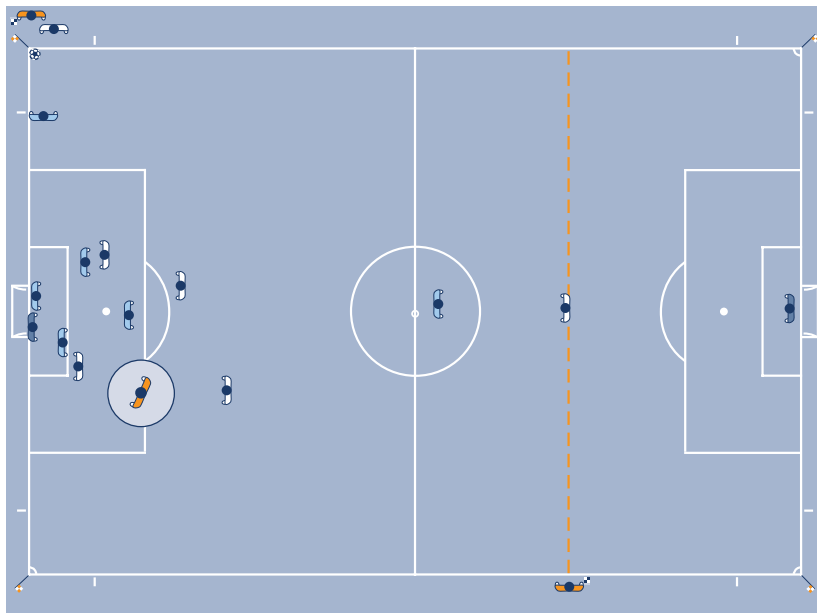
Če je bil zadetek dosežen, vendar se zdi, da je žoga ostala v igri, mora pomočnik sodnika najprej dvigniti zastavico in pritegniti sodnikovo pozornost, nato pa nadaljevati normalen postopek in hitro steči 25–30 metrov ob vzdolžni črti proti središčni črti.



Kadar pa cela žoga ne preide prečne črte in se igra normalno nadaljuje, ker zadetek ni bil dosežen, mora sodnik najprej vzpostaviti vizualni kontakt s svojim pomočnikom, in če je treba, dati diskreten znak z roko.

## 8. Udarac iz kota

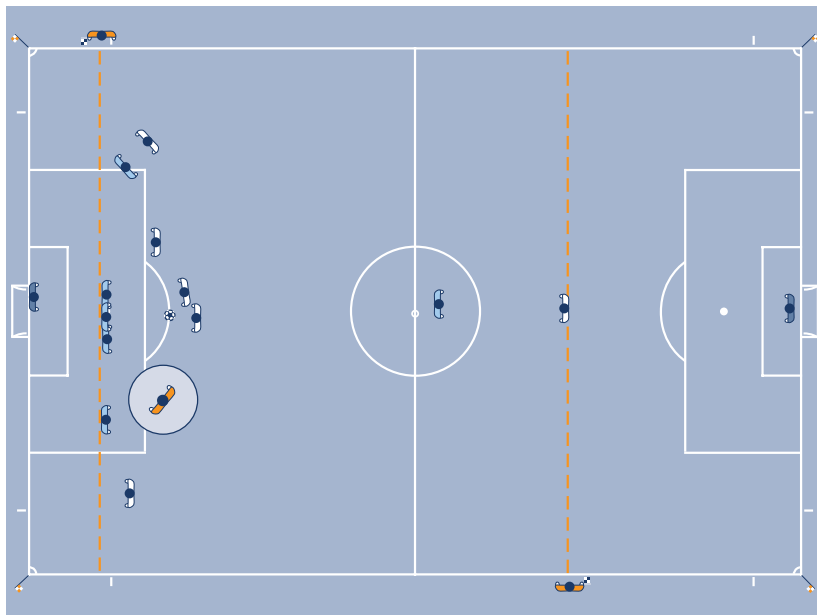
Položaj pomočnika sodnika pri udarcu iz kota je za kotno zastavico v višini prečne črte. V tem položaju ne sme ovirati izvajalca udarca iz kota. Preveriti mora, ali je žoga pravilno nameščena znotraj kotnega prostora.





## 9. Prosti udarec

Položaj pomočnika sodnika pri prostem udarcu je v višini predzadnjega obrambnega igralca, da lahko oceni ofsajd, kar je njegova prioriteta v vsakem primeru. Vendar mora biti v primeru neposrednega udarca na vrata pripravljen spremljati let žoge in se pomakniti ob vzdolžni črti proti kotni zastavi.



## Kretnje

---

Nasploh pomočnik sodnika ne sme dajati nikakršnih očitnih kretenj z rokama. Vendar je lahko v določenih primerih diskreten znak z roko dragocena pomoč sodniku. Znak z roko mora imeti jasen pomen, o čemer se je treba dogovoriti pred tekmo.

## Tehnika teka

---

Nasploh naj bo pomočnik sodnika obrnjen proti igrišču. Bočno gibanje naj se uporablja za kratke razdalje. To je posebej pomembno, ko pomočnik sodnika ocenjuje ofsajd, saj mu omogoča boljši pogled na dogodke.

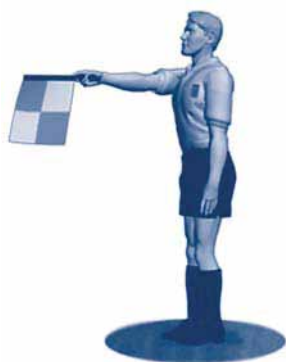
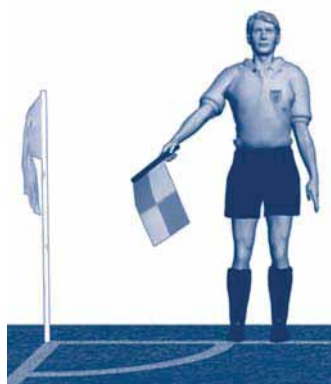
## »Beep« znak

---

Sodniki se opozarjajo, da je »beep« znak dodaten znak, ki se uporablja le, kadar je treba pritegniti sodnikovo pozornost.

Situacije, ko je »beep« znak koristen, vključujejo:

- ofsajd,
- prekrške (ki jih sodnik ne vidi),
- vmetavanje, udarec iz kota ali udarec od vrat (tesne odločitve),
- situacije glede doseganja zadetka (tesne odločitve).

**Zamenjava****Vmetavanje  
za napadalca****Vmetavanje  
za branilca****Udarec od vrat****Udarec iz kota**



**Ofsajd**



**Ofsajd na bližji strani igrišča**



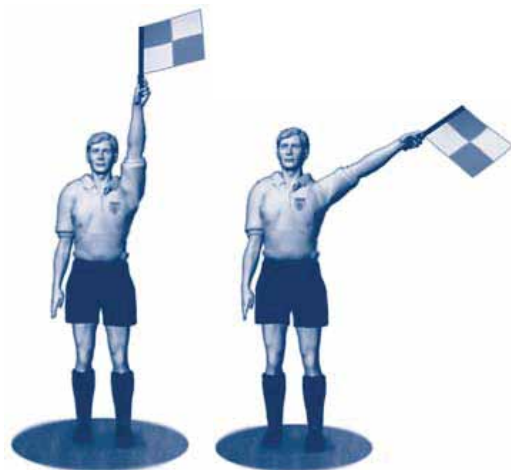
**Ofsajd na sredini igrišča**



**Ofsajd na oddaljeni strani igrišča**



**Prekršek branilca**



**Prekršek napadalca**

## **Tehnika uporabe zastavice in sodelovanje**

---

Zastavica pomočnika sodnika mora biti vedno vidna sodniku, razvita in med tekom mirujoča.

Ko signalizira, se mora pomočnik sodnika zaustaviti, se obrniti proti igrišču, vzpostaviti vizualni kontakt s sodnikom in dvigniti zastavico s preudarno (ne vihravo ali pretirano) kretnjo. Zastavica naj bo kot podaljšek roke.

Pomočnik sodnika mora dvigniti zastavico z roko, ki jo bo tudi uporabil za naslednji znak po vrsti. Če se okoliščine spremenijo in mora za naslednji znak uporabiti drugo roko, naj pomočnik sodnika prestavi zastavico v drugo roko pod pasom.

Ko pomočnik sodnika signalizira, da je žoga izven igre, mora vztrajati s signaliziranjem, dokler ga sodnik ne opazi.

Če pomočnik sodnika signalizira nasilno obnašanje in njegovega znaka sodnik ne opazi takoj:

- če je bila igra prekinjena, da bi se izrekla disciplinska kazen, mora biti nadaljevanje igre v skladu s Pravili igre (prosti udarec, kazenski udarec itd.),
- če je bila igra že nadaljevana, sodnik še vedno lahko izreče disciplinsko kazen, vendar ne more kaznovati prekrška s prostim ali kazenskimi udarcem.

### **Vmetavanje**

Ko žoga preide vzdolžno črto blizu njegovega položaja, mora pomočnik sodnika z neposrednim znakom nakazati smer vmetavanja.

Če žoga preide vzdolžno črto daleč od njegovega položaja in je odločitev o vmetavanju očitna, mora pomočnik sodnika prav tako z neposrednim znakom nakazati smer vmetavanja.

Če žoga preide vzdolžno črto daleč od položaja pomočnika sodnika in se zdi, da je še vedno v igri, ali če pomočnik sodnika dvomi, mora pomočnik sodnika z dvigom zastavice nakazati, da je žoga izven igre, vzpostaviti vizualni kontakt s sodnikom in slediti znaku sodnika.

### **Udarec iz kota / udarec od vrat**

Ko žoga preide prečno črto blizu njegovega položaja, mora pomočnik sodnika z neposrednim znakom z desno roko (boljši pogled) nakazati udarec iz kota ali udarec od vrat.

Ko žoga preide prečno črto blizu njegovega položaja in se zdi, da je še vedno v igri, mora pomočnik sodnika z dvigom zastavice nakazati, da je žoga izven igre, nato pa nakazati udarec iz kota ali udarec od vrat.

Ko žoga preide prečno črto daleč od njegovega položaja, mora pomočnik sodnika z dvigom zastavice nakazati, da je žoga izven igre, vzpostaviti vizualni kontakt s sodnikom in slediti znaku sodnika. Pomočnik sodnika lahko uporabi neposreden znak, če je odločitev očitna.

### **Ofsajd**

Prvo dejanje pomočnika sodnika po odločitvi o ofsajdu je dvigniti zastavico. Nato uporabi zastavico, da nakaže del igrišča, kjer je prišlo do kršitve.

Če sodnik znaka ni opazil takoj, mora pomočnik sodnika vztrajati s signaliziranjem, dokler ga sodnik ne opazi ali dokler ni žoga jasno pod nadzorom braneče se ekipe.

Zastavico mora pomočnik sodnika dvigniti z desno roko, kar mu omogoča boljši pogled.

### **Zamenjava**

Kar zadeva zamenjave, mora najprej četrti sodnik obvestiti pomočnika sodnika. Pomočnik sodnika mora nato signalizirati sodniku ob naslednji prekinitvi igre. Ker četrti sodnik opravlja postopke zamenjave, pomočniku sodnika ni treba priti do središčne črte.

Če četrtega sodnika ni, mora pomočnik sodnika pomagati pri postopku zamenjave. V tem primeru mora sodnik z nadaljevanjem igre počakati, dokler se pomočnik sodnika ne vrne na svoj položaj.

### **Prekrški**

Pomočnik sodnika mora dvigniti zastavico v primeru prekrška ali nešportnega obnašanja v njegovi neposredni bližini ali izven vidnega polja sodnika. V vseh drugih primerih mora počakati in ponuditi svoje mišljenje, če je potrebno. V tem primeru mora pomočnik sodnika poročati sodniku o tem, kaj je videl ali slišal in kateri igralci so bili vpleteni.

Preden sodniku signalizira prekršek, mora pomočnik sodnika presoditi, da:

- je bil prekršek izven vidnega polja sodnika ali da je bil pogled sodnika oviran,
- sodnik ne bi dovolil prednosti, če bi videl prekršek.

V primeru prekrška ali nešportnega obnašanja mora pomočnik sodnika:

- dvigniti zastavico s tisto roko, ki jo bo uporabil za nadaljevanje znaka – to da

- sodniku jasen namig o tem, kdo je napravil prekršek,
- vzpostaviti vizualni kontakt s sodnikom,
- rahlo zamahniti z zastavico naprej in nazaj (izogibajoč se pretiranim ali agresivnim kretnjam).
- uporabiti elektronski »beep« znak, če je potrebno.

Pomočnik sodnika mora uporabiti »počakaj in vidi tehniko«, da bi dovolil nadaljevanje igre in da ne dvignil zastavice, ko bi ekipa, nad katero je bil storjen prekršek, imela korist od prednosti. V tem primeru je zelo pomembno, da pomočnik sodnika vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom.

### ***Prekrški izven kazenskega prostora***

Ko je prekršek storjen v kazenskem prostoru (blizu črte kazenskega prostora), naj pomočnik sodnika vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom, da vidi, kje je postavljen sodnik in kako ukrepa. Pomočnik sodnika se mora nahajati v višini črte kazenskega prostora in dvigniti zastavico, če je potrebno.

V primeru protinapadov naj bi bil pomočnik sodnika sposoben sodniku dati informacijo o tem, ali je bil storjen prekršek ali ne in ali je bil storjen v ali izven kazenskega prostora, kar je prioriteta v vsakem primeru, ter kakšno disciplinsko kazen je treba izreči.

### ***Prekrški v kazenskem prostoru***

Ko je storjen prekršek braneče se ekipe v kazenskem prostoru izven vidnega polja sodnika, še posebej če je to blizu položaja pomočnika sodnika, mora pomočnik sodnika najprej vzpostaviti vizualni kontakt s sodnikom, da vidi, kje je postavljen sodnik in kako ukrepa. Če sodnik ne ukrepa, mora pomočnik sodnika dvigniti zastavico in uporabiti elektronski »beep« znak, nato pa se vidno napotiti ob vzdolžni črti proti kotni zastavici.

### ***Masovna konfrontacija***

V primeru masovne konfrontacije lahko bližji pomočnik sodnika vstopi na igrišče, da bi pomagal sodniku. Drugi pomočnik sodnika mora tudi opazovati in beležiti podrobnosti dogodka.

### ***Posvetovanje***

Kar zadeva disciplinske kazni, sta v nekaterih primerih dovolj vizualni kontakt in osnoven diskreten znak z roko pomočnika sodnika.

V primerih, ko je potrebno neposredno posvetovanje, lahko pomočnik sodnika stopi 2–3 metre na igrišče. Med pogovorom naj se sodnik in pomočnik sodnika obrneta proti igrišču, da ju ne bi slišale druge osebe.

### ***Zahtevana razdalja***

Ko je dosojen prosti udarec zelo blizu vzdolžne črte in blizu pomočnika sodnika, lahko pomočnik sodnika vstopi na igrišče, da bi pomagal zagotoviti zahtevano razdaljo 9,15 metra od žoge. V tem primeru mora sodnik počakati z nadaljevanjem igre, dokler se pomočnik sodnika ne vrne na svoj položaj.



## **Nadomestitev igralnega časa**

---

Mnoge prekinitve igre so popolnoma naravne (npr. vmetavanja, udarci od vrat). Čas je treba nadomestiti le, če je izgubljanje časa pretirano.

Četrty sodnik ob koncu zadnje minute vsakega polčasa oz. podaljška nakaže minimalen nadomeščen čas, kot ga je določil sodnik.

Naznanilo nadomeščenega časa ne pomeni točnega preostalega igralnega časa. Ta čas se lahko podaljša, če se sodniku zdi to primerno, nikoli pa se ga ne sme skrajšati.

Če sodnik pomotoma skrajša ali podaljša prvi polčas, tega ne sme uravnavati s podaljšanjem ali skrajšanjem drugega polčasa.

## **Sodniški met**

---

Katerikoli igralec se lahko bori za žogo (vključno z vratarjem). Ni predpisano najmanjše ali največje število igralcev, ki se borijo za žogo pri sodniškem metu. Sodnik ne more odločiti, kdo se lahko ali kdo se ne sme boriti za žogo pri sodniškem metu.

**Žoga se na igrišču dotakne osebe, ki ni igralec**

---

Če se žoga, ko je v igri, dotakne sodnika ali pomočnika sodnika, ki je začasno na igrišču, se igra nadaljuje, ker sta sodnik in pomočnik sodnika sestavni del tekme.

## Ni zadetka

---

Če sodnik signalizira zadetek, preden je vsa žoga prešla prečno črto v vratih, in se takoj zave svoje napake, se igra nadaljuje s sodniškim metom na mestu, kjer se je nahajala v trenutku prekinitve igre, razen če je bila igra prekinjena znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.

## Definicije

---

V zvezi s Pravilom 11 – Ofsajd se uporabljajo naslednje definicije:

- »Bližje nasprotnikovi prečni črti« pomeni, da je katerikoli del igralčeve glave, telesa ali nog bližje nasprotnikovi prečni črti od žoge in predzadnjega nasprotnika. Roke v to definicijo niso vključene.
- »Vpliv na igro« pomeni igrati ali dotakniti se žoge, ki jo je podal ali se je dotaknil soigralec.
- »Vpliv na nasprotnika« pomeni preprečevati nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo z očitnim oviranjem nasprotnikovega vidnega polja ali gibanja, ali v borbi za žogo napadati nasprotnika.
- »Pridobiti si prednost z ofsajd položajem« pomeni igrati z žogo,
  - ki se odbije do igralca, ki je bil v ofsajd položaju, od vratnice, prečke ali nasprotnika.
  - ki se do igralca, ki je bil v ofsajd položaju, odbije ali igra od nasprotnika pri branjenju udarca.

Ne šteje se, da si igralec z ofsajd položajem pridobi prednost, če dobi žogo od nasprotnika, ki je namerno igral z žogo (razen pri branjenju udarca).

## Kršitve

---

V primeru ofsajda bo sodnik dosodil indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, na katerem se je nahajal kršitelj, ko je z žogo zadnjič igral eden od soigralcev.

Igralec braneče se ekipe, ki iz kakršnegakoli razloga zapusti igrišče brez sodnikovega dovoljenja, se v zvezi s presojo ofsajda do naslednje prekinitve igre smatra, da stoji na svoji prečni črti ali na vzdolžni črti. Če igralec zapusti igrišče namenoma, mora biti opomnjen ob naslednji prekinitvi igre.

Ni kršitev sama po sebi, če igralec, ki se nahaja v ofsajd položaju, stopi izven igrišča in tako pokaže sodniku, da ni vključen v aktivno igro. Vendar če sodnik meni, da je igrišče zapustil iz taktičnih razlogov in si pridobil nepošteno prednost, ko se je vrnil na igrišče, mora igralca opomniti zaradi nešportnega obnašanja. Igralec mora zahtevati dovoljenje sodnika za vrnitev na igrišče.

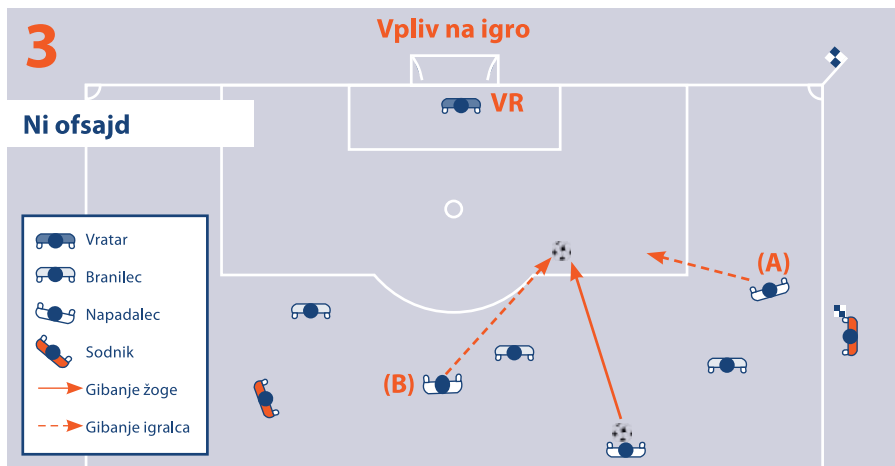
Če je napadalec nepremičen med vratnicama in znotraj mreže, ko žoga preide prečno črto v vratih, bo zadetek priznan. Vendar če napadalec moti nasprotnika, mora biti zadetek razveljavljen, igralec opomnjen zaradi nešportnega obnašanja, igra pa nadaljevana s sodniškim metom na mestu, kjer se je nahajala v trenutku prekinitve igre, razen če je bila igra prekinjena znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.



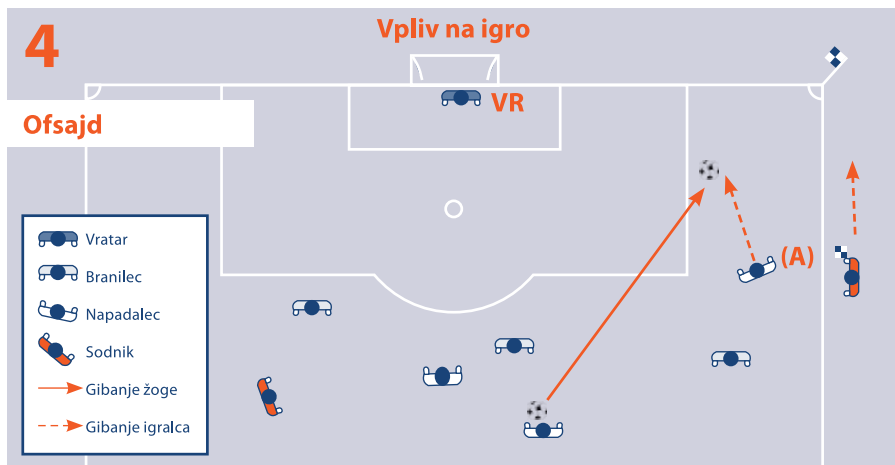
Napadalec **v ofsajd položaju** (A), ki ne vpliva na nasprotnika, **se dotakne žoge**. Pomočnik sodnika mora dvigniti zastavico, ko se igralec **dotakne žoge**.



Napadalec **v ofsajd položaju** (A), ki ne vpliva na nasprotnika, **se ne dotakne žoge**. Igralec ne more biti kaznovan, **ker se ni dotaknil žoge**.



Napadalec **v ofsajd položaju** (A) teče proti žogi, soigralec pa **iz dovoljenega položaja** (B) prav tako teče in igra z žogo. Igralec (A) ne more biti kaznovan, ker se ni dotaknil žoge.

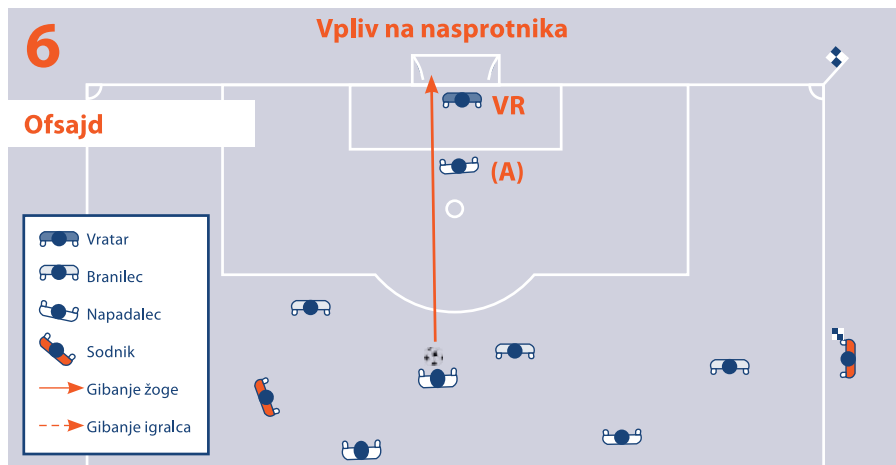


Igralec **v ofsajd položaju** (A) se lahko kaznuje preden igra ali se dotakne žoge, če po mišljenju sodnika noben soigralec v dovoljenem položaju nima možnosti igrati z žogo.

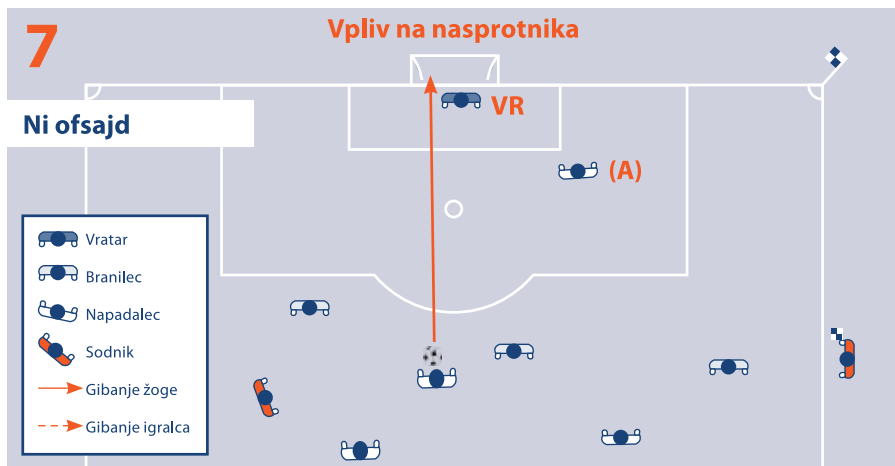




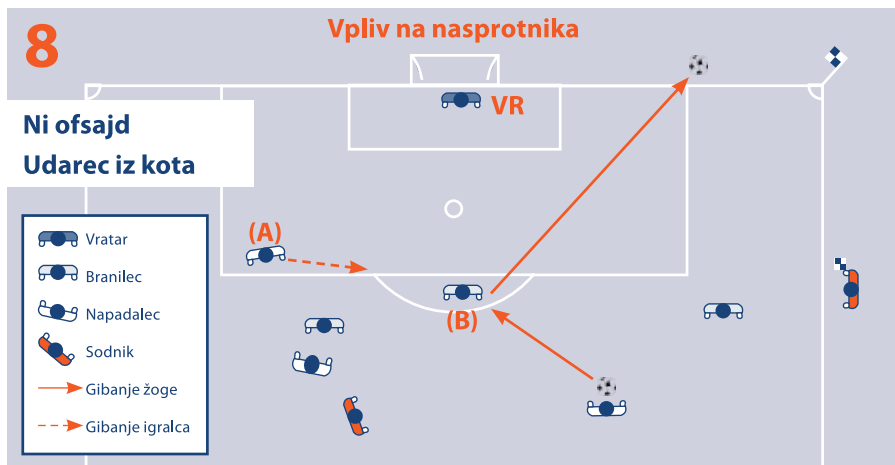
Igralec **v ofsajd položaju** (1) teče proti žogi in se je **ne dotakne**. Pomočnik mora nakazati **udarec od vrat**.



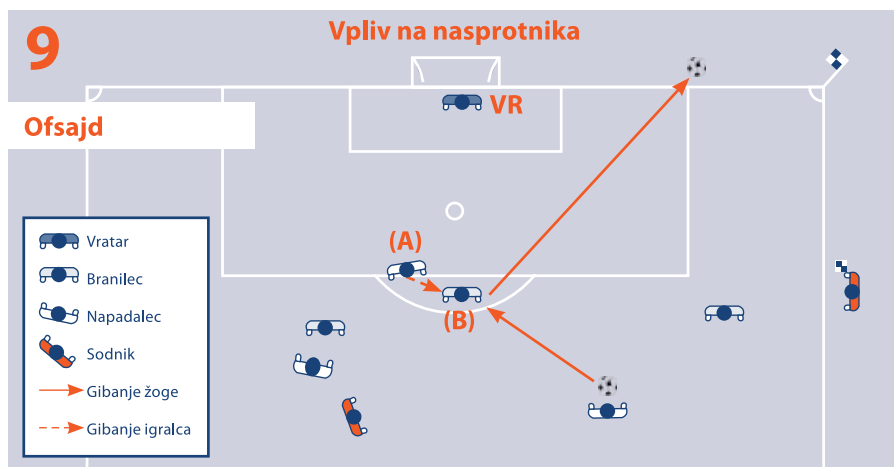
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) ovira vratarjevo vidno polje. Napadalec mora biti kaznovan, ker preprečuje nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo.



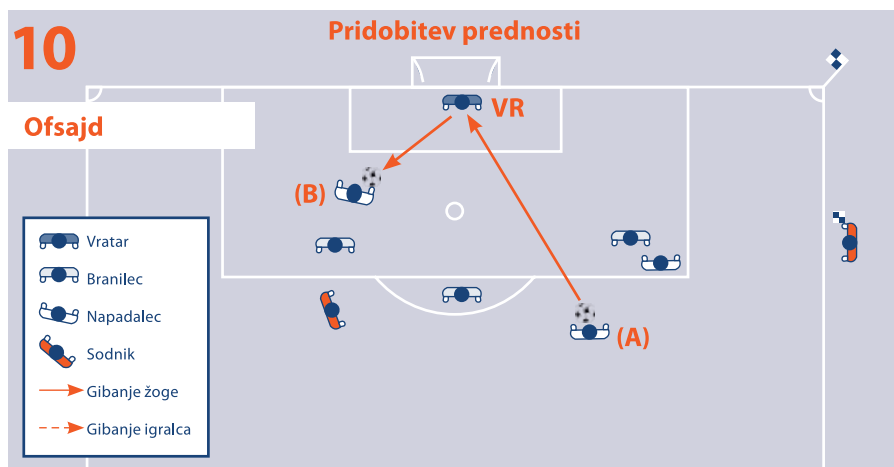
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) **ne** ovira vratarjevega vidnega polja, niti ne napravi kretnje ali giba, ki bi vratarja zmotil ali prevaral.



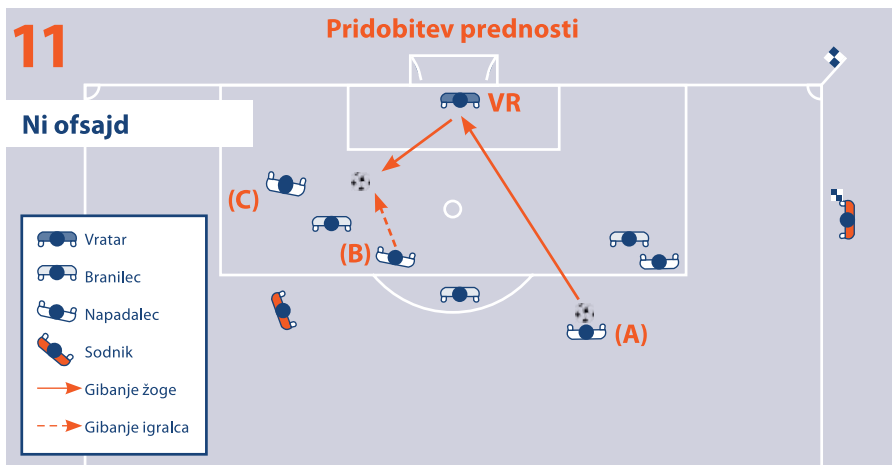
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) teče proti žogi, vendar ne prepreči nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo. (A) prav tako **ne** napravi kretnje ali giba, ki bi zmotil ali prevaral (B).



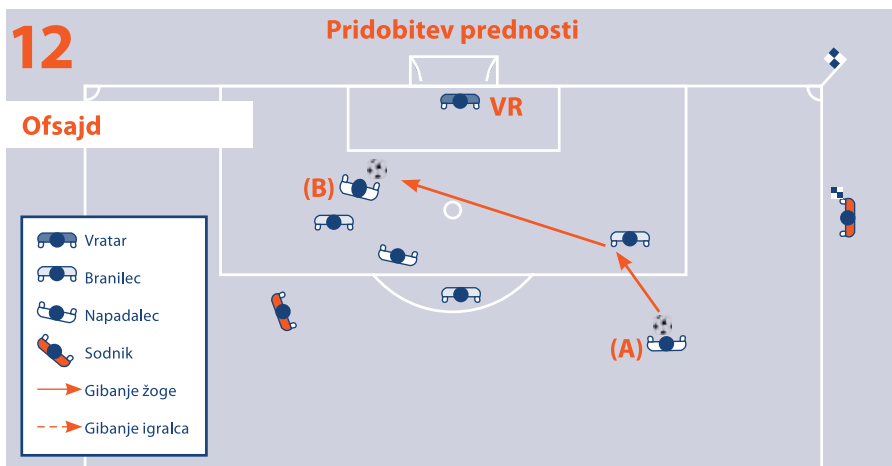
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) teče proti žogi in prepreči nasprotniku (B) igrati ali biti zmožen igrati z žogo. Igralec (A) napravi kretnjo ali gib, ki prevari ali zmoti nasprotnika.



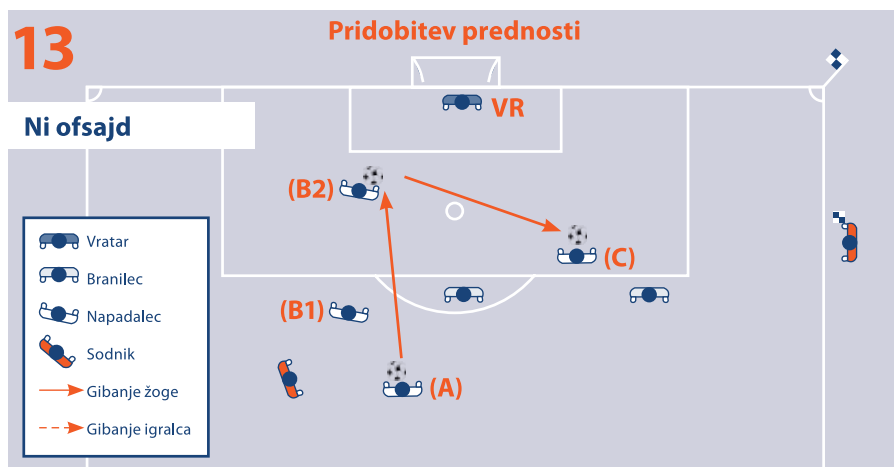
Udarec soigralca (A) se odbije od vratarja k igralcu (B), ki se kaznuje zaradi **igranja z žogo** po tem, ko je bil predhodno **v ofsajd položaju**.



Udarec soigralca (A) se odbije od vratarja. Igralec (B) je v dovoljenem položaju in igra z žogo. Igralca (C) **v ofsajd položaju** se ne kaznuje, ker si ni pridobil prednosti z nahajanjem v tem položaju, ker ni igral z žogo.



Udarec soigralca (A) se odbije od nasprotnika do napadalca (B), ki se kaznuje zaradi **igranja z žogo** po tem, ko je bil predhodno **v ofsajd položaju**.



Napadalec (C) **je v ofsajd položaju** in ne vpliva na nasprotnika, ko soigralec (A) poda žogo igralcu (B1) v dovoljenem položaju, ki teče proti nasprotnikovim vratom in s položaja B2 poda žogo soigralcu (C).

Napadalec (C) ne more biti kaznovan, ker je bil v trenutku, ko mu je bila žoga podana **v dovoljenem položaju**.

## Osnovni pogoji za prekršek

---

Da bi bil prekršek kaznovan s prostim ali kazenskim udarcem, morajo biti izpolnjeni naslednji pogoji:

- napraviti ga mora igralec,
- zgoditi se mora na igrišču,
- zgoditi se mora, ko je žoga v igri.

Če sodnik prekine igro zaradi prekrška, ki je napravljen izven igrišča (ko je žoga v igri), se igra nadaljuje s sodniškim metom na mestu, kjer se je žoga nahajala v trenutku prekinitev igre, razen če je bila igra prekinjena znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitev igre.

## Malomarno, brezobzirno, uporaba prekomerne sile

---

»Malomarno« pomeni, da je igralec pri svojem dejanju pokazal premalo pozornosti ali pazljivosti.

- Če je prekršek ocenjen kot malomaren, ni potrebna disciplinska kazen.

»Brezobzirno« pomeni, da je igralec deloval s popolnim neupoštevanjem nevarnosti ali posledic za nasprotnika.

- Igralec, ki igra na brezobziren način, mora biti opomnjen.

»Uporaba prekomerne sile« pomeni, da je igralec daleč presegel potrebno uporabo sile in je obstajala nevarnost poškodovanja nasprotnika.

- Igralec, ki uporablja prekomerno silo, mora biti izključen.

## Napad na nasprotnika

---

Dejanje napada na nasprotnika je boj za prostor z uporabo telesnega kontakta, ko je žoga v igralni bližini, in brez uporabe rok ali komolcev.

Prekršek je napadati nasprotnika na:

- malomaren način,
- brezobziren način,
- z uporabo prekomerne sile.

## Držanje nasprotnika

---

Držanje nasprotnika je z uporabo rok ali telesa preprečevati gibanje nasprotniku mimo ali okoli.

Sodniki naj posredujejo zgodaj in strogo ukrepajo v primerih prekrškov z držanjem, še posebej znotraj kazenskega prostora ob udarcih iz kota in prostih udarcih.

Pri ukrepanju ob teh situacijah mora sodnik:

- opozoriti igralca, ki drži nasprotnika, preden je žoga v igri,
- opomniti tega igralca, če z držanjem nadaljuje, preden je žoga v igri,
- dosoditi direktni prosti udarec ali kazenski udarec in opomniti igralca, če se to zgodi, ko je žoga v igri.

Če igralec braneče se ekipe začne držati napadalca izven kazenskega prostora in nadaljuje držanje v kazenskem prostoru, mora sodnik dosoditi kazenski udarec.

### **Disciplinske kazni**

- Igralec mora biti opomnjen zaradi nešportnega obnašanja, če drži nasprotnika, da bi mu preprečil pridobiti posest žoge ali pridobiti obetaven položaj.
- Igralec mora biti izključen, če z držanjem nasprotnika prepreči čisto priložnost za doseganje zadetka.
- V drugih primerih držanja nasprotnika disciplinska kazen ni nujna.

### **Nadaljevanje igre**

Direktni prosti udarec z mesta prekrška (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca) ali kazenski udarec, če je igralec braneče se ekipe prekršek storil v kazenskem prostoru.

### **Igranje z žogo z roko**

---

Igranje z žogo z roko je, če se igralec namerno dotakne žoge z roko. Sodnik mora upoštevati naslednje:

- gibanje roke proti žogi (ne žoge proti roki),
- razdalja med igralcem in žogo (nepričakovana žoga),
- položaj roke nujno ne pomeni tudi kršitve,
- dotakniti se žoge s predmetom v roki (oblačila, ščitnik itd.) se šteje za prekršek,
- zadeti žogo z vrženim predmetom (čevlji, ščitnik itd.) se šteje za prekršek.

### **Disciplinske kazni**

V določenih okoliščinah je zaradi namernega igranja z žogo z roko igralca treba opomniti zaradi nešportnega obnašanja, npr. ko igralec:

- namerno igra z žogo z roko, da bi preprečil nasprotniku pridobiti posest žoge,
- poskuša doseči zadetek z namernim igranjem z žogo z roko.

Igralec pa je seveda izključen, če z namernim igranjem z žogo z roko prepreči zadetek ali čisto priložnost za doseganje zadetka. Ta kazen ne izhaja iz dejanja igralca, ko je

namerno igral z žogo z roko, pač pa iz nesprejemljivega in nepoštenega posredovanja, ki je preprečilo doseganje zadetka ali čisto priložnost za doseganje zadetka.

### **Nadaljevanje igre**

- Direktni prosti udarec z mesta prekrška (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca) ali kazenski udarec.

Izven kazenskega prostora ima vratar enake omejitve v zvezi z igranjem z žogo z roko kot igralci. V kazenskem prostoru pa vratar ne more napraviti prekrška igranja z žogo z roko, ki se kaznuje z direktnim prostim udarcem, ali neprimerne obnašanja v povezavi z igranjem z žogo z roko. Lahko pa napravi nekaj prekrškov v zvezi z igranjem z žogo z roko, ki se kaznujejo z indirektnim prostim udarcem.

### **Prekrški vratarja**

---

Vratarju ni dovoljeno držati žoge pod nadzorom v svojih rokah več kot šest sekund.

Vratar ima žogo pod nadzorom:

- ko je žoga med rokama ali med roko in podlago (npr. tla, lastno telo),
- ko drži žogo na iztegnjeni odprti dlani,
- ko z žogo udarja ob tla ali meče v zrak.

Ko je vratar pridobil posest žoge z rokama, ga nasprotnik ne sme napadati.

Vratarju se v kazenskem prostoru ni dovoljeno dotakniti žoge z roko v naslednjih okoliščinah:

- Če ponovno igra z žogo z roko, potem ko jo je izpustil iz svoje posesti in preden se je dotaknil drug igralec:
  - šteje se, da ima vratar žogo pod nadzorom, če se je dotakne s katerikoli delom dlani ali rok, razen če se žoga od njega nenamerno odbije, npr. po branjenem udarcu,
  - za posest žoge se šteje tudi, ko vratar namerno odbije žogo.
- Se dotakne žoge z rokami, potem ko mu jo je namerno z nogo podal soigralec.
- Se dotakne žoge z rokami, potem ko mu jo je neposredno iz vmetavanja podal soigralec.

### **Nadaljevanje igre**

Indirektni udarec z mesta prekrška (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).



## **Prekrški nad vratarji**

---

- Prekršek je, če igralec preprečuje vratarju, da bi se osvobodil žoge iz rok.
- Igralec mora biti kaznovan zaradi nevarne igre, če brčne ali poskusi brcniti žogo, medtem ko se je vratar osvobaja.
- Prekršek je omejiti gibanje vratarja z nepoštenim oviranjem ob izvajanju udarca iz kota.

## **Igranje na nevaren način**

---

Igranje na nevaren način je definirano kot vsako dejanje, ki med poskusom igranja z žogo predstavlja nevarnost za poškodbo nekoga (vključno z igralcem samim). Storjeno je, ko je nasprotnik blizu in mu je zaradi strahu pred poškodbo preprečeno igranje z žogo.

Udarec s škarjicami je dovoljen, če po mišljenju sodnika ni nevaren za nasprotnika.

Igranje na nevaren način ne vključuje telesnega kontakta med igralcema. Če pride do telesnega kontakta, postane dejanje igralca kaznivo z direktnim prostim udarcem ali kazenskim udarcem. V primeru telesnega kontakta naj sodnik pazljivo pretehta visoko verjetnost, da je prišlo tudi do nešportnega obnašanja.

### ***Disciplinske kazni***

- Če igralec igra na nevaren način v »normalni« akciji, sodnik ne izreče disciplinske kazni.
- Če je dejanje napravljeno z očitno nevarnostjo poškodbe, bo sodnik igralca opomnil.
- Če igralec z igranjem na nevaren način prepreči čisto priložnost za doseganje zadetka, bo sodnik igralca izključil.

### ***Nadaljevanje igre***

- Indirektni udarec z mesta prekrška (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).
- Če je prišlo do kontakta, je bil storjen drugačen prekršek, ki se kaznuje z direktnim prostim udarcem ali kazenskim udarcem.

## **Oviranje napredovanja nasprotnika**

---

Oviranje napredovanja nasprotnika pomeni gibanje na pot nasprotnika z namenom oviranja, blokiranja, upočasnitve ali prisile v spremembo smeri, ko žoga ni v igralni razdalji nikogar od obeh igralcev.

Igralci imajo pravico do svojega položaja na igrišču. Biti na poti nasprotnika ni isto kot gibati se na pot nasprotnika.

»Ograjevanje« žoge je dovoljeno. Igralec, ki se iz taktičnih razlogov postavi med nasprotnika in žogo, ne stori prekrška, dokler je žoga v igralni razdalji in nasprotnika ne zadržuje z rokami ali telesom. Če je žoga v igralni razdalji, ga nasprotnik lahko na pravilen način napada.

### **Odložitev nadaljevanja igre zaradi disciplinskega ukrepa**

---

Potem ko se je sodnik odločil pokazati karton, bodisi da igralca opomni bodisi izključi, se igra ne sme nadaljevati, dokler disciplinski ukrep ni izrečen.

### **Opomini zaradi nešportnega obnašanja**

---

V različnih okoliščinah mora biti igralec opomnjen zaradi nešportnega obnašanja, npr. če:

- na brezobziren način stori enega izmed sedmih prekrškov, ki se kaznujejo z direktnim prostim udarcem,
- stori prekršek, da bi iz taktičnih razlogov oviral ali preprečil obetaven napad,
- drži nasprotnika, da bi iz taktičnih razlogov povlekel nasprotnika stran od žoge ali mu preprečil priti do žoge,
- igra z žogo z roko, da bi preprečil nasprotniku pridobiti posest žoge ali razviti napad (razen vratarja v lastnem kazenskem prostoru),
- igra z žogo z roko v poskusu doseči zadetek (ne glede na to, ali je bil pri tem uspešen ali ne),
- poskuša prevarati sodnika s hlinjenjem poškodbe ali pretvarjanjem, da je bil nad njim storjen prekršek (simuliranje),
- med igro ali brez dovoljenja sodnika zamenja mesti z vratarjem,
- deluje na način, ki kaže pomanjkanje spoštovanja do igre,
- medtem ko z dovoljenjem sodnika zapušča igrišče, igra z žogo,
- verbalno moti nasprotnika med igro ali ob nadaljevanju igre,
- na igrišču napravi nedovoljene oznake,
- medtem ko je žoga v igri, uporabi nameren trik, da bi podal žogo svojemu vratarju z glavo, prsmi, kolenom itd. in obšel Pravila, ne glede na to, ali se je vratar žoge dotaknil z rokami ali ne. Kršitev je storjena s poskusom igralca obiti besedilo in duha Pravila 12, igra pa se nadaljuje z indirektnim prostim udarcem.
- medtem ko izvaja prosti udarec, uporabi nameren trik, da bi podal žogo svojemu vratarju in obšel Pravila (prosti udarec se mora ponoviti po tem, ko je igralec opomnjen).

## Proslavljanje zadetka

---

Čeprav je dovoljeno igralcu izraziti veselje po doseženem zadetku, proslavljanje ne sme biti pretirano.

Razumna proslavljanja so dovoljena. Ne spodbuja pa se prakse koreografskih proslavljanj, ko te vodijo k pretiranemu izgubljanju igralnega časa. Zato se sodnikom nalaga, da v takšnih primerih posredujejo.

Igralec mora biti opomnjen, če:

- po mišljenju sodnika napravi kretnje, ki so provokativne, podcenjujoče ali podžigajoče,
- pleza na ogrado okoli igrišča, da bi proslavil doseganje zadetka,
- sleče majico preko glave ali z majico pokrije glavo,
- pokrije glavo ali obraz z masko ali podobnim predmetom.

Zapuščanje igrišča zaradi proslavljanja zadetka ni samo po sebi kršitev za opomin, vendar je bistveno, da se igralci vrnejo na igrišče, kakor hitro je mogoče.

Od sodnikov se pričakuje preventivno delovanje in upoštevanje zdravega razuma pri ukrepanju v zvezi s proslavljanjem zadetka.

## Izražanje nestrinjanja z besedo ali dejanji

---

Igralec, ki izraža nestrinjanje s sodnikovo odločitvijo (verbalno ali neverbalno), mora biti opomnjen.

Kapetan ekipe po Pravilih igre nima posebnega statusa ali pravic, ima pa določeno stopnjo odgovornosti za obnašanje svoje ekipe.

## Zavlačevanje nadaljevanja igre

---

Sodnik mora opomniti igralce, ki zavlačujejo nadaljevanje igre z dejanji, kot so:

- izvajanje prostega udarca z napačnega mesta z izključnim namenom prisiliti sodnika, da odredi ponovitev,
- dajanje vtisa, da bo vmetaval, nato pa nenadoma prepusti vmetavanje soigralcu,
- udarjanje ali odnašanje žoge stran po tem, ko je sodnik prekinil igro,
- pretirano zavlačevanje z izvedbo vmetavanja ali prostega udarca,
- zavlačevanje z zapustitvijo igrišča v postopku zamenjave,
- izzovejo konfrontacijo z namernim dotikanjem žoge, potem ko je sodnik igro prekinil.

## **Nenehni kršitelji**

---

Sodniki morajo biti vedno pozorni na igralce, ki nenehno kršijo Pravila igre. Še posebej se morajo zavedati, da mora biti igralec, četudi napravi vrsto različnih prekrškov, opomnjen zaradi nenehnega kršenja Pravil.

Ni predpisano število prekrškov, ki predstavlja »nenehnost« ali prisotnost vzorca takšnega obnašanja – to je povsem stvar sodnikove presoje in se mora presoditi v povezavi z učinkovitim vodenjem tekme.

## **Resni prekrški**

---

Igralec napravi resen prekršek, če uporablja prekomerno silo ali brutalnost proti nasprotniku, ko se bori za žogo, ko je ta v igri.

Start, ki ogroža varnost nasprotnika, se mora šteti za resen prekršek.

Igralec, ki v borbi za žogo skače na nasprotnika od spredaj, s strani ali od zadaj z uporabo ene ali obeh nog, s prekomerno silo in ogrožanjem varnosti nasprotnika, napravi resen prekršek.

V primerih resnih prekrškov naj se prednost ne upošteva, razen če je prišlo do takojšnje čiste priložnosti za doseganje zadetka. Sodnik mora nato igralca, ki je napravil resen prekršek, izključiti ob prvi prekinitvi igre.

Igralec, ki napravi resen prekršek, mora biti izključen, igra pa se nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta prekrška (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca) ali kazenskimi udarci (če je bil prekršek storjen v kršiteljevem kazenskem prostoru).

## **Nasilno obnašanje**

---

Igralec je kriv nasilnega obnašanja, če uporabi prekomerno silo ali brutalnost nad nasprotnikom, ko se ne bori za žogo.

Prav tako je kriv nasilnega obnašanja, če uporablja prekomerno silo ali brutalnost nad soigralcem, gledalcem, sodnikom ali katero drugo osebo.

Nasilno obnašanje se lahko zgodi na ali izven igrišča, ko je žoga v igri ali izven nje.

V primerih nasilnega obnašanja naj se prednost ne upošteva, razen če je prišlo do

takojšnje čiste priložnosti za doseganje zadetka. Sodnik mora nato igralca, ki se je nasilno obnašal, izključiti ob prvi prekinitvi igre.

Sodnike se opozarja, da nasilno obnašanje pogosto povzroči masovno konfrontacijo, zato ga morajo z aktivnim posredovanjem poskušati preprečiti.

Igralec, rezervni igralec ali zamenjani igralec, ki je kriv nasilnega obnašanja, mora biti izključen.

### **Nadaljevanje igre**

- Če je bila žoga izven igre, se igra nadaljuje v skladu s tem, zaradi česar je bila prekinjena.
- Če je bila žoga v igri in se je prekršek zgodil izven igrišča:
  - če je igralec že izven igrišča in stori prekršek – igra se nadaljuje s sodniškim metom na mestu, kjer se je žoga nahajala v trenutku prekinitve igre, razen če je bila igra prekinjena znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre,
  - če igralec zapusti igrišče, da bi storil prekršek, se igra nadaljuje z indirektnim prostim udarcem z mesta žoge ob prekinitvi (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).
- Če je bila žoga v igri in igralec stori prekršek na igrišču:
  - nad nasprotnikom – igra se nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta prekrška (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca) ali kazenskim udarcem (če je bil prekršek storjen v kršiteljevem kazenskem prostoru),
  - nad soigralcem – igra se nadaljuje z indirektnim prostim udarcem z mesta prekrška (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca),
  - nad rezervnim igralcem ali zamenjanim igralcem – igra se nadaljuje z indirektnim prostim udarcem z mesta prekrška (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca),
  - nad sodnikom ali pomočnikom sodnika – igra se nadaljuje z indirektnim prostim udarcem z mesta prekrška (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca),
  - nad drugo osebo – igra se nadaljuje s sodniškim metom na mestu, kjer se je žoga nahajala v trenutku prekinitve igre, razen če je bila igra prekinjena znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.

### **Prekrški z metanjem predmeta (ali žoge)**

---

Če ko je žoga v igri, igralec, rezervni igralec ali zamenjani igralec vrže predmet na nasprotnika ali drugo osebo na brezobziren način, mora sodnik igro prekiniti in igralca, rezervnega igralca ali zamenjanega igralca opomniti.

Če ko je žoga v igri, igralec, rezervni igralec ali zamenjani igralec vrže predmet na nasprotnika ali drugo osebo z uporabo prekomerne sile, mora sodnik igro prekiniti in igralca, rezervnega igralca ali zamenjanega igralca izključiti zaradi nasilnega obnašanja.

### **Nadaljevanje igre**

- Če igralec, ki stoji v svojem kazenskem prostoru, vrže predmet na nasprotnika, ki stoji izven kazenskega prostora, sodnik igro nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta, kjer je predmet zadel ali bi zadel nasprotnika.
- Če igralec, ki stoji izven svojega kazenskega prostora, vrže predmet na nasprotnika, ki stoji v kazenskem prostoru, sodnik igro nadaljuje s kazenskim udarcem.
- Če igralec, ki stoji na igrišču, vrže predmet na osebo, ki stoji izven igrišča, sodnik igro nadaljuje z indirektnim prostim udarcem z mesta žoge ob prekinitvi (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).
- Če igralec, ki stoji izven igrišča, vrže predmet na nasprotnika, ki stoji na igrišču, sodnik igro nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta, kjer je predmet zadel ali bi zadel nasprotnika, ali s kazenskim udarcem (če se nasprotnik nahaja v kršiteljevem kazenskem prostoru).
- Če rezervni ali zamenjani igralec, ki stoji izven igrišča, vrže predmet na nasprotnika, ki stoji na igrišču, sodnik igro nadaljuje z indirektnim prostim udarcem z mesta žoge ob prekinitvi (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

### **Preprečitev zadetka ali čiste priložnosti za doseganje zadetka**

---

Obstajata dve vrsti prekrška v zvezi s preprečitvijo čiste priložnosti za doseganje zadetka. Ni nujno, da se prekršek zgodi v kazenskem prostoru.

Če sodnik ob čisti priložnosti za doseganje zadetka upošteva prednost in je takoj za tem kljub igranju z žogo z roko ali prekršku nad nasprotnikom dosežen zadetek, igralec ne more biti izključen, lahko pa je še opomnjen.

Sodnik bo pri presoji, ali igralca izključiti zaradi preprečitve zadetka ali čiste priložnosti za doseganje zadetka, upošteval naslednje okoliščine:

- razdaljo med prekrškom in vrati,
- verjetnost zadržanja ali pridobitve nadzora nad žogo,
- smer igre,
- položaj in število igralcev braneče se ekipe,
- prekršek, ki prepreči zadetek ali čisto priložnost za doseganje zadetka, je lahko prekršek, ki se kaznuje z direktnim ali indirektnim prostim udarcem.

## Postopek

---

Žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se premakne.

Izvesti prosti udarec tako, da se žogo dvigne z eno nogo ali z obema nogama naenkrat, je dovoljeno.

Pretvarjanje izvedbe prostega udarca, da bi se zmedli nasprotniki, je dovoljeno kot sestavni del nogometa. Vendar če se po mišljenju sodnika to pretvarjanje šteje za nešportno obnašanje, mora biti igralec opomnjen.

Če igralec ob pravilni izvedbi prostega udarca namerno brčne žogo v nasprotnika, da bi lahko nato ponovno igral z žogo, vendar ne na malomaren ali brezobziren način niti ne z uporabo prekomerne sile, mora sodnik dovoliti nadaljevanje igre.

Indirektni udarec se mora ponoviti, če sodnik ne dvigne roke, da bi nakazal, da je udarec indirektni, žoga pa je udarjena neposredno v vrata. Prvotni indirektni udarec zaradi sodnikove napake ni razveljavljen.

## Razdalja

---

Če se igralec odloči hitro izvesti prosti udarec, nasprotnik, ki je bližje od 9,15 metra od žoge, pa žogo prestreže, mora sodnik dovoliti nadaljevanje igre.

Če se igralec odloči hitro izvesti prosti udarec, nasprotnik, ki je blizu žoge, pa namerno prepreči izvedbo prostega udarca, mora sodnik igralca opomniti zaradi zavlačevanja nadaljevanja igre.

Če se v trenutku, ko obrambni igralec izvede prosti udarec iz svojega kazenskega prostora, eden ali več nasprotnikov zadržuje v kazenskem prostoru, ker se je obrambni igralec odločil hitro izvesti prosti udarec in nasprotniki niso imeli časa zapustiti kazenskega prostora, mora sodnik dovoliti nadaljevanje igre.

## Postopek

---

Pretvarjanje med tekom pred izvedbo kazenskega udarca, da bi se zmedlo nasprotnike, je dovoljeno kot sestavni del nogometa.

Vendar se igralčevo pretvarjanje udarca žoge, potem ko je že nehal teči, šteje za kršitev Pravila 14 in nešportno obnašanje, za kar mora biti opomnjen.

## Priprava za izvedbo kazenskega udarca

---

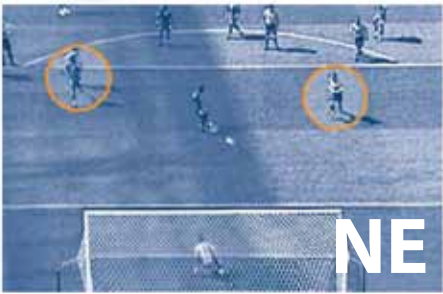
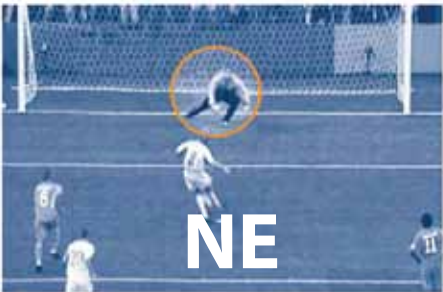
Sodnik mora, preden je kazenski udarec izveden, preveriti naslednje zahteve:

- Izvajalec je identificiran.
- Žoga je pravilno postavljena na kazenski točki.
- Vratar je na prečni črti med vratnicama in obrnjen proti izvajalcu.
- Soigralci izvajalca in njegov vratar so:
  - izven kazenskega prostora,
  - izven krožnega loka, ki je 9,15 metra od kazenske točke,
  - za žogo.



Kršitve – po žvižgu in preden je žoga v igri

|                                   | Izid udarca           |                          |
|-----------------------------------|-----------------------|--------------------------|
| Kršitev vstopa v kazenski prostor | Zadetek               | Ni zadetka               |
| Napadalec                         | Ponovitev kaz. udarca | Indirektni prosti udarec |
| Obrambni igralec                  | Zadetek               | Ponovitev kaz. udarca    |
| Oba                               | Ponovitev kaz. udarca | Ponovitev kaz. udarca    |



## Postopek - kršitve

---

Sodnike se opozarja, da nasprotniki ne smejo biti bližje kot dva metra od mesta vmetavanja. Če je potrebno, mora sodnik opozoriti igralca, ki se nahaja znotraj te razdalje pred izvedbo vmetavanja, in ga opomniti, če se nato ne umakne na pravilno razdaljo. Igra se nadaljuje z vmetavanjem.

Če igralec pravilno izvede vmetavanje in namerno vrže žogo v nasprotnika, da bi zatem ponovno igral z žogo, vendar ne na malomaren ali brezobziren način niti z uporabo prekomerne sile, mora sodnik dovoliti nadaljevanje igre.

Če žoga neposredno iz vmetavanja konča v nasprotnikovih vratih, mora sodnik dosoditi udarec od vrat. Če žoga neposredno iz vmetavanja konča v izvajalčevih vratih, mora sodnik dosoditi udarec iz kota.

Če se žoga dotakne tal, preden pride na igrišče, vmetavanje z istega mesta ponovi ista ekipa, pod pogojem, da je bilo izvedeno na pravilen način. Če vmetavanje ni bilo izvedeno na pravilen način, vmetavanje ponovi nasprotna ekipa.

## **Postopek – kršitve**

---

Če izvajalec, ki je pravilno izvedel udarec od vrat, ponovno igra z žogo, potem ko je žoga zapustila kazenski prostor in preden se je dotaknil drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do ponovnega dotika (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca). Vendar če igralec igra z žogo z roko, mora biti kaznovan z direktnim prostim udarcem in z disciplinsko kaznijo, če je potrebno.

Če nasprotnik vstopi v kazenski prostor, preden je žoga v igri, in obrambni igralec nad njim stori prekršek, se udarec od vrat ponovi, obrambnega igralca pa se lahko opomni ali izključi, odvisno od narave prekrška.

## Postopek – kršitve

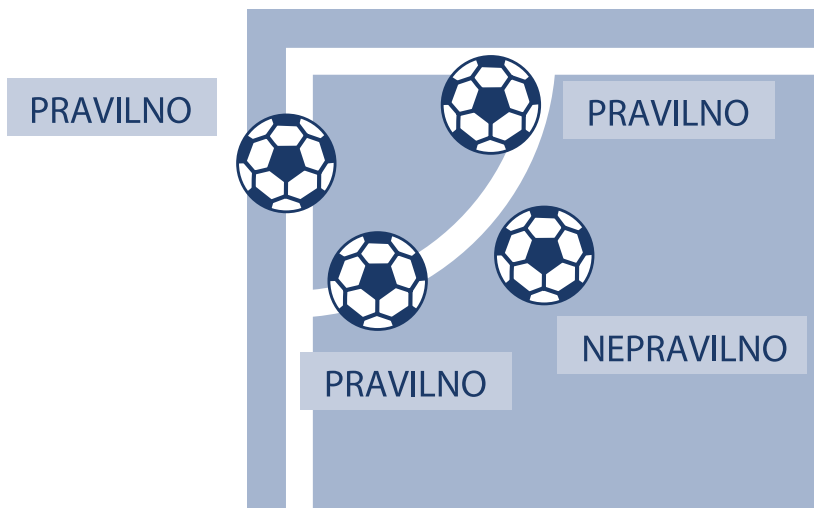
Sodnike se opozarja, da se morajo nasprotniki zadržati najmanj 9,15 metra od kotnega loka, dokler ni žoga v igri (v pomoč se lahko izven igrišča uporabljajo opsijske oznake). Če je potrebno, mora sodnik opozoriti igralca, ki se nahaja znotraj te razdalje pred izvedbo udarca iz kota, in ga opomniti, če se nato ne umakne na pravilno razdaljo.

Če se izvajalec ponovno dotakne žoge, preden se je je dotaknil drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je prišlo do ponovnega dotika (glej Pravilo 13 – Mesto prostega udarca).

Če igralec pravilno izvede udarec iz kota in namerno brčne žogo v nasprotnika, da bi zatem ponovno igral z žogo, vendar ne na malomaren ali brezobziren način niti z uporabo prekomerne sile, mora sodnik dovoliti nadaljevanje igre.

Žoga mora biti postavljena znotraj kotnega loka in je v igri, ko je udarjena z ного, torej ni treba, da žoga zapusti kotni lok, da bi bila v igri.

Ta skica ilustrira nekaj pravih in nepravilnih položaj žoge.



## Udarci s kazenske točke

---

### *Postopek*

- Udarci s kazenske točke niso sestavni del tekme.
- Kazenski prostor, v katerem se izvajajo udarci s kazenske točke, se lahko zamenja, če postanejo vrata ali podlaga neuporabni.
- Potem ko so vsi igralci s pravico izvajanja izvedli udarec s kazenske točke, ni treba slediti istemu vrstnemu redu izvajanja, kot je bil v prvem krogu udarcev.
- Vsaka ekipa je odgovorna za izbor izvajalcev med tistimi igralci, ki so bili na igrišču ob koncu tekme, in za vrstni red izvajanja udarcev.
- Igralec, ki ni vratar in je poškodovan, ne more biti zamenjan med izvedbo udarcev s kazenske točke.
- Če je med izvedbo udarcev s kazenske točke izključen vratar, ga mora nadomestiti eden izmed igralcev, ki so končali tekmo.
- Igralec, rezervni igralec ali zamenjani igralec je med izvedbo udarcev s kazenske točke lahko opomnjen ali izključen.
- Sodnik ne sme končati tekme, če se med izvedbo udarcev s kazenske točke v ekipi zmanjša število igralcev na manj kot sedem.
- Če je igralec poškodovan ali izključen med izvedbo udarcev s kazenske točke in ima ekipa enega igralca manj, sodnik ne zmanjša števila izvajalcev udarcev druge ekipe. Enako število igralcev morata ekipi imeti le ob začetku izvajanja udarcev s kazenske točke.

## Dolžnosti in odgovornosti

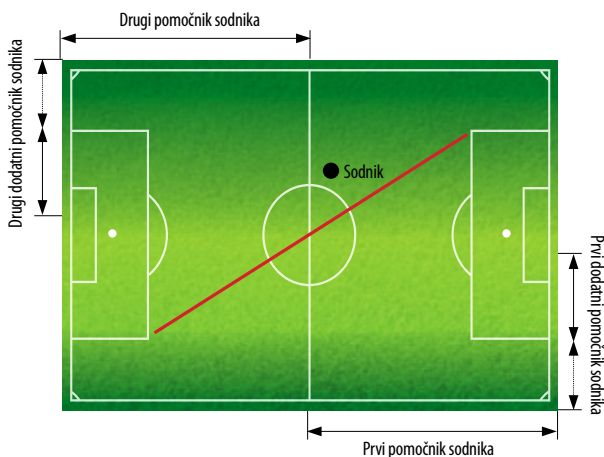
Dodatna pomočnika sodnika pomagata sodniku nadzorovati tekmo v skladu s Pravili igre. Prav tako na osnovi zahteve in navodil sodnika pomagata sodniku pri vseh zadevah v zvezi s potekom tekme. To običajno vključuje zadeve, kot so:

- pregled igrišča, žog in opreme igralcev,
- ugotavljanje, ali so bili problemi glede opreme ali krvavitve razrešeni,
- dodatno beleženje podatkov o času, zadetkih in nešportnem obnašanju.

## Postavljanje in sodelovanje

### 1. Splošno postavljanje med igro

Položaj dodatnih pomočnikov sodnika je za prečno črto.



Dodatnima pomočnikoma sodnika ni dovoljeno vstopiti na igrišče, razen v izjemnih primerih.

### 2. Udarec od vrat

Dodatna pomočnika sodnika morata preveriti, ali je žoga nameščena v vratarjevem prostoru. Če ni nameščena pravilno, morata o tem obvestiti sodnika.

### 3. Kazenski udarec

Dodatni pomočnik sodnika mora biti postavljen na stičišču prečne črte in črte vratarjevega prostora.

#### **4. Udarci s kazenske točke**

Dodatna pomočnika sodnika morata biti postavljena na obeh stičiščih prečne črte in črte vratarjevega prostora, levo in desno od vrat.

Odgovornost dodatnih pomočnikov sodnika je obvestiti sodnika, ko je vsa žoga prešla prečno črto med vratnicama in pod prečko.

#### **5. Situacije »zadetek – ni zadetka«**

Dodatna pomočnika sodnika morata obvestiti sodnika, ko je dosežen zadetek.

Sistem nakazovanja za dodatne pomočnike sodnika

Dodatna pomočnika sodnika bosta za obveščanje sodnika o odločitvah uporabljala le radiokomunikacijski sistem in ne zastavic.

V primeru okvare radiokomunikacijskega sistema bodo dodatni pomočniki sodnika uporabili elektronski »beep« znak z uporabo ročke za zastavico.

Splošno pravilo je, da dodatni pomočniki sodnika ne smejo dajati očitnih znakov z rokami. Vendar pa je lahko v določenih situacijah diskreten znak z roko v pomembno pomoč sodniku. Znak z roko mora imeti jasen pomen. O pomenu teh znakov se je treba dogovoriti pred tekmo.

*(Odobrena s strani Board-a - februar 1993)*

## **Ime in sestava**

---

Naziv Board-a bo International Football Association Board. Sestavljajo ga nogometne zveze Anglije, Škotske, Walesa in Irske ter Federation Internationale de Football Association (FIFA), v nadaljevanju: zveze, od katerih lahko vsako predstavljajo štirje delegati.

## **Naloge**

---

Naloga Board-a bo razpravljati in odločati o predlaganih spremembah pravil igre in o drugih zadevah, ki se tičejo nogometa in so bile predložene Board-u po premisleku na letnih generalnih sestankih ali drugih ustreznih sestankih zvez, ki tvorijo Board, konfederacij ali nacionalnih zvez.

## **Sestanki Board-a**

---

Board se bo sestajal dvakrat letno. Letni generalni sestanek bo potekal po dogovoru v mesecu februarju ali marcu.

Letni delovni sestanek bo potekal v mesecu septembru ali oktobru, po dogovoru. Datum in kraj obeh sestankov bo določen na predhodnem letnem generalnem sestanku Board-a.

Vsako leto bo gostitelj obeh sestankov ista zveza članica. Predsedoval bo predstavnik domače zveze. Odgovornost za prireditev obeh sestankov bo izmenično prepuščena vsaki zvezi članici.

### ***Letni generalni sestanek***

Letni generalni sestanek je pooblaščen za razpravo o predlaganih spremembah pravil igre in drugih pomembnih zadevah, ki zadevajo nogomet in so v delokrogu Board-a.

### ***Letni delovni sestanek***

Letni poslovni sestanek bo potekal v mesecu septembru ali oktobru, po dogovoru. Sestanek bo imel pooblastilo za razpravo o splošnih delovnih zadevah, ki so bile predložene Board-u. Na sestanku se lahko sprejmejo odločitve o navedenih zadevah, letni delovni sestanek pa nima pooblastila za spremembo pravil igre.



## Postopki

---

### ***Letni generalni sestanek***

Vsaka zveza pošlje najkasneje do 1. decembra v pisni obliki sekretarju zveze, gostiteljice sestanka, pobude ali predlagane spremembe pravil igre, prošnje za eksperimentiranje s pravili igre in druge zadeve za razpravo, ki se natisnejo in razpošljejo najkasneje do 14. decembra. Vsako dopolnilo k tako predlaganim spremembam mora biti poslano v pisni obliki sekretarju zveze gostiteljice najkasneje do 14. januarja. Predlogi in dopolnila bodo natisnjeni in razposlani zvezam članicam v razmislek najkasneje do 1. februarja.

### ***Letni delovni sestanek***

Vsaka zveza bo v pisni obliki poslala sekretarju zveze gostiteljice najmanj štiri tedne pred sestankom predloge, prošnje za eksperimentiranje v zvezi s pravili igre in druge zadeve za razpravo.

Dnevni red in drugi ustrezni dokumenti bodo razposlani vsem zvezam, članicam Board-a, dva tedna pred sestankom.

Vsaka konfederacija ali druga nacionalna zveza lahko pošlje v pisni obliki predloge, prošnje ali zadeve za razpravo generalnemu sekretarju FIFA, a pravočasno, da bi jih lahko obravnavala FIFA, in če so sprejemljivi, poslala sekretarju zveze gostiteljice najmanj štiri tedne pred sestankom.

## Zapisnik

---

Zapisnik sestanka bo sestavil sekretar zveze gostiteljice in bo zabeležen v uradni knjigi zapisnikov, ki bo dostavljena zvezi, ki bo gostiteljica naslednjega sestanka, pred prvim dnevom naslednjega februarja.

## Sklepčnost in pravica glasovanja

---

Sestanek ne bo pričel z delom, če niso prisotne vsaj štiri zveze, med katerih mora biti FIFA. FIFA ima štiri glasove v imenu vseh vanjo vključenih nacionalnih zvez. Druge članice imajo vsaka po en glas. Za sprejem mora predlog dobiti podporo vsaj treh četrtn prisotnih s pravico glasovanja.

## Spremembe pravil igre

---

Spremembe pravil igre se lahko sprejmejo le na letnem generalnem sestanku Board-a in le pod pogojem, da jih je podprlo vsaj tri četrtine prisotnih s pravico glasovanja.

## Posebni sestanki

---

Zveza gostiteljica sestankov Board-a v tekočem letu\* skliče posebni sestanek Board-a, ko dobi pisno zahtevo FIFA ali dveh zvez članic s priloženo kopijo predlogov. Takšni sestanki bodo sklicani v roku 28 dni po zahtevi, zveze članice Board-a pa bodo prejele obvestilo 21 dni prej, skupaj s kopijo predlogov.

## Odločitve Board-a

---

Odločitve letnega delovnega sestanka Board-a stopijo v veljavo z dnevom sestanka, razen, če je dogovorjeno drugače.

Odločitve letnega generalnega sestanka Board-a v zvezi s spremembami pravil igre so obvezujoče za konfederacije in nacionalne zveze od 1. julija, ki sledi letni skupščini, vendar lahko konfederacije ali nacionalne zveze, katerih tekoča sezona še ni končana do 1. julija, preložijo uveljavitev sprejetih sprememb za njihova tekmovanja do začetka nove sezone. Konfederacija ali nacionalna zveza ne sme sprejeti nikakršnih sprememb pravil igre, razen če jih je potrdil Board.\*\*

\* Tekoče leto se prične z dnevom, ki sledi prejšnjemu letnemu generalnemu sestanku..

\*\* Dogovorjeno je bilo, da stopijo za mednarodne tekme takšne odločitve v veljavo s 1. julijem, ki sledi letnemu generalnemu sestanku Board-a, na kateri so bile sprejete.

*OPOMBA: Ta zbirka je povzetek dopolnil in odločitev, ki jih je sprejel IB. Čeprav vsak primer vključuje vse povezane informacije, manjše spremembe in identične spremembe v različnih Pravilih niso posebej omenjene.*

## 1978

### Pravilo 13 – Prosti udarec

Prosti udarec, dosojen za obrambno ekipo v njenem vratarjevem prostoru, se lahko izvede s katerekoli točke tiste polovice vratarjevega prostora, v kateri je bil dosojen.

## 1979

### Pravilo 13 – Prosti udarec

Odločba IB: Da bi se razlikoval direktni od indirektnega prostega udarca, bo sodnik .... ustrezno označil z dvigom roke nad glavo...

## 1980

### Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Nova kršitev: pljuvanje na nasprotnika

Odločitev: Pljuvanje na sodnike ali druge osebe... se smatra kot nasilno obnašanje.

### Pravilo 13 – Prosti udarec

Izvedba prostega udarca znotraj lastnega kazenskega prostora – nasprotni igralci morajo biti najmanj 9,15 m od žoge in se morajo zadržati izven kazenskega prostora, dokler žoga ni udarjena izven kazenskega prostora.

### Pravilo 16 – Udarac od vrat

Nasprotniki ekipe, ki izvaja prosti udarec, se morajo zadržati izven kazenskega prostora, dokler žoga ni udarjena izven kazenskega prostora.

## 1981

### Pravilo 3 – Število igralcev

Zamenjani igralec ne sme več sodelovati v igri. Rezervni igralec je podvržen avtoriteti in pooblastilom sodnika, če je poklican v igro ali ne.

Kazen: Če rezervni igralec vstopi na igrišče brez dovoljenja sodnika, bo igra prekinjena. Rezervni igralec bo opomnjen in odstranjen z igrišča ali izključen, odvisno od okoliščin. Igra se nadaljuje s sodniškim metom z mesta žoge ob prekinitvi.

### Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Igralec bo izključen, če po mišljenju sodnika:

- se nasilno obnaša ali napravi resen prekršek
- uporablja prostaške ali žaljive besede
- vztraja z nešportnim obnašanjem po že prejetem opominu

## 1982

### Pravilo 6 – Mejni sodniki

Mejni sodniki morajo nakazati:

- ko je žoga izven igre,
- katera stran je upravičena do izvedbe udarca iz kota, udarca od vrat ali vmetavanja,
- ko se želi izvršiti zamenjava

### Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Uvedba pravila "štirih korakov":

... od trenutka, ko pride žoga pod njegovo (vratarjevo) kontrolo, napravi več kot štiri korake, ne da bi žogo osvobodil v igro in se - po tem, ko se je žoge osvobodil - ponovno dotakne žoge, preden se jo je dotaknil ali z njo igral drug igralec ...

**1983****Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje**

Modifikacija pravila "štirih korakov":

... od trenutka, ko pride žoga pod njegovo (vratarjevo) kontrolo, napravi več kot štiri korake v katerokoli smer, medtem ko jo drži, udarja ob tla ali meče v zrak in jo ponovno lovi, ne da bi žogo osvobodil v igro in - po tem, ko se je žoge osvobodil v igro pred, med ali po štirih korakih - se ponovno dotakne žoge z rokami, preden se jo je dotaknil ali z njo igral drug igralec ...

**1984****Pravilo 8 – Začetek igre**

Sodniški met v vratarjevem prostoru: ... na tistem delu črte vratarjevega prostora, ki je vzporeden s prečno črto in na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi.

**Pravilo 13 – Prosti udarec**

Indirektni prosti udarec za napadajočo ekipo znotraj nasprotnikovega vratarjevega prostora se izvede z dela črte vratarjevega prostora, ki je vzporeden s prečno črto in s točke, ki je najbližja mestu prekrška.

**1985**

V različnih Pravilih: Določilo o sodniškem metu iz leta 1984 je razširjeno, da bi bilo konsistentno.

**Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje**

Modifikacija pravila "štirih korakov":

... od trenutka, ko pride žoga pod njegovo (vratarjevo) kontrolo, napravi več kot štiri korake v katerokoli smer, medtem ko jo drži, udarja ob tla ali meče v zrak in jo ponovno lovi, ne da bi žogo osvobodil v igro in - po tem, ko se je žoge osvobodil v igro pred, med ali po štirih korakih - se ponovno dotakne žoge z rokami, preden se jo je dotaknil ali z njo igral drug igralec iste ekipe zunaj kazenskega prostora ali igralec nasprotne ekipe v ali izven kazenskega prostora.

**1986****Pravilo 3 – Število igralcev**

Zamenjava je izvršena, ko rezervni igralec vstopi na igrišče. S tem trenutkom postane igralec, zamenjani igralec pa to preneha biti.

**Pravilo 14 – Kazenski udarec**

Izvajalec kazenskega udarca mora biti primerno identificiran.

**1987****Pravilo 7 – Trajanje igre (proti izgubljanju igralnega časa)**

Na koncu vsakega polčasa je potrebno nadoknaditi ves izgubljeni čas zaradi zamenjav, premestitve poškodovanih igralcev izven igrišča, zavlačevanja in drugih vzrokov... količina katerega je stvar presoje sodnika.

**Pravilo 14 – Kazenski udarec**

Iz kazenskega udarca je mogoče neposredno doseči zadetek. Ko je kazenski udarec izveden med normalnim igralnim časom ali ko je bil čas podaljšan na koncu prvega polčasa ali tekme, da bi se omogočila izvedba ali ponovna izvedba kazenskega udarca, se zadetek neb o razveljavil, če se je žoga, preden je šla med vratnicama in pod prečko, dotaknila ene ali obeh vratnic, prečke, vratarja ali kombinacije navedenih dejavnikov, pod pogojem, da ni bilo drugih kršitev.  
(poleg tega več odločitev Board-a v primerih vstopov v kazenski prostor)

**Pravilo 15 - Vmetavanje**

Odločitev: Vmetavanje s kateregakoli drugega mesta, razen z mesta, kjer je žoga prešla vzdolžno črto, se smatra za nepravilno.

**1988****Pravilo 1 - Odločitev**

Vratnice morajo biti bele barve.

**Pravilo 3 – Število igralcev:**

Zamenjave so lahko dovoljene s tekmovalnimi pravili uradnih tekmovanj pod okriljem FIFA, Konfederacij ali nacionalnih zvez ...

... ekipa ne sme uporabiti več kot dveh rezervnih igralcev izmed petih ...

**1989****Pravilo 4 – Oprema igralcev**

(Kodifikacija prakse) Igralci morajo nositi obutev, ki mora ustrezati naslednjim standardom: ...

**1990****Pravilo 4 – Oprema igralcev (uvredba ščitnikov)**

Osnovno obvezno opremo igralca sestavljajo majica ali dres, hlačke, nogavice, ščitniki in obutev (plus povezane podrobnosti v zvezi s ščitniki).

**Pravilo 11 – Ofsajd (biti v liniji)**

Odločitev: Igralec, ki je v isti liniji s predzadnjim nasprotnikom ali dvema zadnjima nasprotnikoma, ni v ofsajd položaju.

**Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje**

Obvezno navodilo IB ("profesionalni prekršek")

Če je po mišljenju sodnika igralec, ki se giblje proti nasprotnikovim vratom v očitni priložnosti za doseganje zadetka, namerno in telesno preprečen z nedovoljenimi sredstvi, t.j. s prekrškom, ki se kaznuje s prostim (ali kazenskim) udarcem, in je tako napadajoči ekipi preprečena zgoraj omenjena priložnost za doseganje zadetka, mora biti kršitelj izključen zaradi resnega prekrška v skladu s Pravilom 12 (n).

**1991****Razširitev zgornjega obveznega navodila iz leta 1990, ki je postala uradna odločba IB:**

Odločitev: Če po mišljenju sodnika igralec, razen vratarja v svojem kazenskem prostoru, prepreči nasprotnikom zadetek ali čisto priložnost za doseganje zadetka z namernim igranjem z žogo z roko, bo igralec izključen zaradi resnega prekrška v skladu s Pravilom 12 (n).

**Odločitev glede kdaj je vratar v posesti žoge:**

... se bo smatral, da ima žogo pod nadzorom, ko se je dotika s katerikoli delom roke. Posest žoge vključuje primere, ko vratar namerno odbije žogo, ne vključuje pa okoliščin, ko se žoga odbije od vratarja po naključju, npr. po obrambi.

**1992****Pravilo 5**

- pristojnost sodnika od trenutka, ko vstopi na igrišče, kaznovati igralca, ki se nešportno obnaša.
- izključi in pokaže rdeč karton igralcu, ki se po njegovem mišljenju nasilno obnaša, uporablja prostaške ali žaljive besede ali ki vztraja z nešportnim obnašanjem po prejetem opominu.

**Pravilo "podaje nazaj": Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje**

Kadarkoli igralec namerno brčne žogo svojemu vratarju, se je vratar ne sme dotakniti z rokami. Če se vratar dotakne žoge z rokami, bo kaznovan z indirektnim prostim udarcem za nasprotno ekipo z mesta kršitve...

**Pravilo 13**

Vsak indirektni prosti udarec za branečo se ekipo znotraj lastnega vratarjevega prostora, se lahko izvede s katerekoli točke vratarjevega prostora.

**Pravilo 16 – Udarec od vrat**

Izvede igralec braneče se ekipe s katerekoli točke vratarjevega prostora.

**1993****Pravilo 5 - Sodnik**

**Odločba 13:** (Tehnični prostor) Trener lahko med tekmo daje taktična navodila igralcem.

Vendar se morajo trener in druge uradne osebe zadržati znotraj meja tehničnega prostora, kjer je ta zagotovljen in se morajo obnašati ves čas na odgovoren način.

**Odločba 14:** (Četrti sodnik) Na turnirjih ali tekmovanjih, kjer je imenovan četrti sodnik, so njegove vloge in obveznosti v skladu z navodili, ki jih je odobril IB.

**Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje**

- nadaljnje preciziranje pravila štirih korakov
- nadaljnje preciziranje taktik izgubljanja igralnega časa

Preciziranje, da bo sodnik igralca opomnil in mu pokazal rumeni karton glede na določila. Preciziranje, da bo sodnik igralca izključil in mu pokazal rdeči karton, če se po mišljenju sodnika:

- nasilno obnaša
- napravi resen prekršek
- uporablja prostaške ali žaljive besede
- stori kršitev, ki se kaznuje z opominom, po že prejetem opominu

**Odločba 18:** V skladu z določili Pravila 12. lahko igralec poda žogo svojemu vratarju z glavo, prsmi ali kolenom itd. Če pa po mišljenju sodnika igralec, ko je žoga v igri, uporabi nameren trik, da bi obšel točko 5 (c) Pravila 12, je kriv nešportnega obnašanja...

**1994****Pravilo 1 - Igrišče**

Iz varnostnih razlogov morajo biti vrata, vključno s prenosnimi, zanesljivo pričvrščena na tla.

**Pravilo 3 – Število igralcev (pravilo o zamenjavah 2 + 1)**

... ekipa lahko uporabi tudi tretjega rezervnega igralca pod pogojem, da je imenovan kot rezervni vratar in lahko zamenja le vratarja.

Če pa je vratar izključen, lahko imenovani rezervni vratar nato zamenja drugega igralca iste ekipe in igra kot vratar.

**1995****Pravilo 3 – Število igralcev (tri zamenjave brez omejitev)**

Na katerikoli tekmi uradnega tekmovanja so dovoljene največ tri zamenjave...

**Pravilo 7 – Trajanje igre**

Odmor ob polčasu ne sme biti daljši od 15 minut.

**Pravilo 11 Ofsajd**

Nahajanje v ofsajd položaju ni kršitev sama po sebi.

Igralec v ofsajd položaju je kaznovan le, če je bil v trenutku, ko se je žoge dotaknil ali z njo igral eden izmed soigralcev, po mišljenju sodnika vključen v aktivno igro z:

- vplivom na igro ali
- vplivom na nasprotnika ali
- pridobitvijo prednosti z nahajanjem v tem položaju.

**Pravilo 12 – (Dodajanje prekrškov)**

Odločbe 6, 7, 10 in 13 za kaznovanje različnih prekrškov

**Pravilo 14 – Kazenski udarec**

Kazenski udarec se mora izvesti s kazenske točke. Ob njegovi izvedbi morajo biti igralci, razen nasprotnega vratarja in jasno identificiranega izvajalca, na igrišču, vendar izven kazenskega prostora, najmanj 9,15 m od kazenske točke in se morajo nahajati za kazensko točko.

**1996****Pravilo 2 - Žoga**

V skladu z zahtevami FIFA označb, kot so opredeljene v odločbi 4 IB.

**Pravilo 3 – Število igralcev**

Tekmovalna pravila bodo določila, koliko rezervnih igralcev je lahko imenovanih, od tri do največ sedem.

**Pravilo 5 – Sodniki**

**Odločba 7:** (določilo o prednosti) Če sodnik upošteva prednost, pa se predvidena prednost tedaj ne uresniči, bo sodnik kaznoval prvotno kršitev.

**Pravilo 6 – Pomočniki sodnika (prej mejni sodniki)****Novo besedilo:**

... c) ko se lahko igralec kaznuje za nahajanje v ofsajd položaju

d) ko se je nešportno obnašanje ali drug incident dogodil izven vidnega polja sodnika

**Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje**

Določila v zvezi s prekrški, ki se kaznujejo z direktnim prostim udarcem in kazenskim udarcem, če so storjeni v kazenskem prostoru.

Beseda "namenoma" je bila brisana.

**1997**

**Pravila v celoti revidirana. Osnovna oblika (še vedno 17 pravil) in vsebina nista bila spremenjena, sprememba pa je v stilu in obliki besedila, ki je sedaj ca 30 % krajše**

**Pravilo 4 – Oprema igralcev**

Zdaj vključuje določilo: »Če se nosijo termo hlačke, morajo biti enake barve kot glavna barva hlačk.«

**Pravilo 5 - Sodniki**

Igralec, ki krvavi, mora zapustiti igrišče, da bi se mu nudila pomoč.

**Pravilo 8 – Začetek in nadaljevanje igre**

Ekipa, ki dobi žreb, odloči, na katera vrata bo napadala v prvem polčasu tekme. druga ekipa bo izvedla začetni udarec.

Iz začetnega udarca je mogoče neposredno doseči zadetek.

Žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se premakne naprej.

**Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje**

Indirektni prosti udarec bo dosojen, če vratar igra z žogo z roko po tem, ko jo je prejel od svoje ekipe iz vmetavanja.

Opomini:

»ne upošteva predpisane razdalje ob nadaljevanju igre« postane prekršek, ki se kaznuje z opominom.

»zavlačuje nadaljevanje igre« postane prekršek, ki se kaznuje z opominom.

Izključitve:

Odločbe IB št. 13 in 14, ki se nanašajo na preprečitev čiste priložnosti za doseganje zadetka, sedaj postanejo Pravilo.

### **Obvezno navodilo**

Sodnik mora smatrati, da vratar izgublja čas in dosoditi proti njemu indirektni prosti udarec, če drži žogo več kot 5-6 sekund.

### **Pravilo 14 – Kazenski udarec**

Novo besedilo določa: "Vratar se zadrži na prečni črti med obema vratnicama in z obrazom obrnjen proti izvajalcu, dokler ni žoga udarjena z nogo". Besedilo »ne da bi se premikal z nogami« je črtano.

Igralcev, ki vstopijo v kazenski prostor, preden je bila žoga udarjena, zdaj ni potrebno opomniti.

### **Pravilo 16 – Udarec od vrat**

Iz udarca od vrat je mogoče neposredno doseči zadetek.

## **1998**

### **Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje**

Štart od zadaj, ki ogroža varnost nasprotnika, mora biti kaznovan kot resen prekršek.

Resni prekrški se kaznujejo z rdečim kartonom.

## **1999**

### **Pravilo 5 - Sodnik**

Dopolnilo k točki 3 pod »Pravice in dolžnosti« zagotovi, da vsaka uporabljena žoga ustreza zahtevam pravila 2

### **Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje**

Nova odločba 6: Vsako dejanje simuliranja kjerkoli na igrišču, ki je namenjeno prevari sodnika, mora biti kaznovano kot nešportno obnašanje.

### **Četrti sodnik**

**Novo besedilo – točka 6:** Ima pooblastila za pregled opreme rezervnih igralcev pred njihovim vstopom na igrišče. V primeru, da njihova oprema ni v skladu s pravili, o tem obvesti sodnika.

**Nova točka 7:** Ima pooblastilo obvestiti sodnika o neodgovornem obnašanju katerekoli osebe v tehničnem prostoru.

Na zahtevo International Football Association Board-a se nacionalnim zvezam nadalje priporoča, da na tekme najvišjega ranga določijo četrte sodnike.

## **2000**

### **Pravilo 1 - Igrišče**

#### **Nova odločba 4:**

(Obstoječi odločbi 4 in 5 postaneta odločbi 5 oz 6)

Nikakršno oglaševanje znotraj tehničnega prostora ali na tleh, znotraj enega metra od vzdolžne črte in zunaj igrišča, ni dovoljeno. Prav tako ni dovoljeno nikakršno oglaševanje v prostoru med prečno črto v vratih in mrežo na vratih.

### **Pravilo 3 – Število igralcev**

#### **Novo besedilo:**

Druge tekme:

Na drugih tekmah so dovoljene zamenjave pod pogojem, da:

- sta se ekipi sporazumeli o največjem številu
- da je sodnik obveščen pred tekmo

Če sodnik ni obveščen ali če ni dogovora pred začetkom tekme, niso dovoljene več kot tri zamenjave.



**Pravilo 3 – Število igralcev****Nova odločba 2:**

Uradna oseba ekipe lahko daje taktična navodila igralcem med tekmo in se mora po danih navodilih takoj vrniti na svoje mesto. Vse uradne osebe se morajo zadrževati znotraj meja tehničnega prostora, kjer je tak prostor zagotovljen in se morajo vesti na odgovoren način.

**Pravilo 6 – Pomočniki sodnika****Novo besedilo:**

Dolžnosti:

Imenovana sta dva pomočnika sodnika, katerih dolžnost je, v odvisnosti od odločitve sodnika, nakazati:

- ko vsa žoga zapusti igrišče
- katera ekipa je upravičena izvajati udarec iz kota, udarec od vrat ali vmetavanje
- ko se igralec lahko kaznuje zaradi nahajanja v ofsajd položaju
- ko se zahteva zamenjava
- ko se je neprimerno obnašanje ali kak drug incident pripetil zunaj vidnega polja sodnika
- ko so storjeni prekrški in je pomočnik sodnika bližje dogodku od sodnika (to v posebnih okoliščinah vključuje prekrške storjene v kazenskem prostoru)
- če se je pri kazenskih udarcih vratar premaknil naprej, preden je bila žoga udarjena in če je žoga prešla črto

Pomoč:

Pomočnika sodnika tudi pomagata sodniku pri nadzorovanju tekme v skladu pravili igre. Pomočnika sodnika lahko še posebno vstopita na igrišče, da bi pomagala nadzorovati razdaljo 9,15 m.

**Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje****Novo besedilo:**

Indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo je dosojen, če vratar znotraj svojega kazenskega prostora napravi enega izmed naslednjih petih prekrškov:

- poteče več kot šest sekund, medtem ko žogo nadzoruje z rokami, preden jo izpusti iz svoje posesti (Preostanek besedila ostane nespremenjen)

**Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje****Novo besedilo:**

Prekršek za izključitev št. 6:

- uporablja prostaške ali žaljive besede in/ali kretnje

**Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje****Novo tolmačenje:**

Metanje predmeta na nasprotnika ali žogo se kaznuje z direktnim prostim udarcem na mestu dotika z nasprotnikom oz. žogo.

**Udarci s kazenske točke****Novi točki:**

- Če ekipa konča tekmo z večjim številom igralcev od nasprotnikov, mora zmanjšati število igralcev, tako da se po številu izenači z nasprotniki in obvestiti sodnika o imenu in številki igralca, ki je bil izločen.

Odgovornost za to ima kapetan.

- Pred začetkom izvajanja udarcev s kazenske točke mora sodnik zagotoviti, da le enako število igralcev obeh ekip ostane v središčnem krogu in bodo izvajali udarce.

**Četrti sodnik****Dopolnilo k točki:**

• Četrti sodnik ves čas pomaga sodniku. Mora obvestiti sodnika, če je zaradi napačne identifikacije opomnjen napačni igralec, če igralec, ki je prejel drugi opomin, ni izključen ali če se nasilno obnašanje zgodi izven vidnega polja sodnika ali pomočnikov sodnika. Vendar sodnik zadrži pooblastila za odločanje o vseh dogodkih v zvezi z igro.

**2001****Pravilo 3 – Število igralcev****Sprememba odločbe 2:**

Uradna oseba ekipe lahko daje taktična navodila igralcem med tekmo in se mora po danih navodilih vrniti na svoje mesto. Vse uradne osebe se morajo zadrževati znotraj meja tehničnega prostora, kjer je tak prostor zagotovljen in se morajo vesti na odgovoren način.

Beseda »takoj« je bila brisana.

**Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje****Novo besedilo pod »Disciplinske kazni«**

Rdeči ali rumeni karton se lahko pokaže le igralcu, rezervnemu igralcu ali zamenjanemu igralcu.

**Novo poglavje: »Postopki za določitev zmagovalca tekme« (namesto »Udarci s kazenske točke«)****Novo besedilo:**

Zlati gol in izvajanje udarcev s kazenske točke sta načina za določitev zmagovalca tekme, kadar tekmovalna pravila določajo, da mora biti znan zmagovalec, ko se je tekma končala neodločeno.

Zlati gol

Postopek

- Ekipe, ki med podaljški, ki se igrajo po koncu normalnega igralnega časa, prva doseže zadetek, je proglašena za zmagovalca.
- Če ni dosežen noben zadetek, se zmagovalca določi z izvajanjem udarcev s kazenske točke.

Dosedanje poglavje »Udarci s kazenske točke« postane podpoglavje; besedilo ostane nespremenjeno.

**2002****Pravilo 4 – Oprema igralcev****Nova odločba IB št. 1:**

- Oglaševanje je dovoljeno le na majicah igralcev. Ni dovoljeno na hlačkah, nogavicah ali obutvi.
- Igralci ne smejo razkriti spodnjih majic, na katerih so slogani ali reklame. Igralec, ki sleče majico, da bi razkril slogane ali reklame, bo kaznovan s strani organizatorja tekmovanja.
- Majice morajo imeti rokave.

**Pravilo 5 – Sodnik****Dopolnilo k točki pod »Pravice in dolžnosti«**

- Prekine igro, če je po njegovem mišljenju igralec resno poškodovan in zagotovi, da je igralec premeščen izven igrišča. Poškodovani igralec se lahko vrne na igrišče šele, ko je bila igra nadaljevana.

**Novo poglavje »Dodatna navodila sodnikom, pomočnikom sodnika in četrtem sodnikom«.****2003****Pravilo 4 – Oprema igralcev****Sprememba odločbe IB št. 1:**

- Igralci ne smejo razkriti spodnjih majic, na katerih so slogani ali reklame. Igralec, ki sleče majico, da bi razkril slogane ali reklame, bo kaznovan s strani organizatorja tekmovanja.
- Majice morajo imeti rokave.

Prejšnja prva alineja »Oglaševanje je dovoljeno le na majicah igralcev. Ni dovoljeno na hlačkah, nogavicah ali obutvi« se briše.

**Postopki za določitev zmagovalca tekme****Udarci s kazenske točke****Nova točka:**

Sodnik izvrši žreb s kovancem in ekipa, katere kapetan dobi žreb, odloči, ali bo izvedlo udarec prvo ali drugo.

**Dodatna navodila sodnikom, pomočnikom sodnika in četrtem sodnikom****Novo besedilo:**

Kazenski udarec

Kršitev je vstopiti v kazenski prostor, preden je bil udarec izveden. Vratar prav tako krši pravila, če se premakne s črte in v vratih, preden je bila žoga udarjena. Sodniki morajo ustrezno ukrepati proti igralcem, ki kršijo pravila.

**2004****Pravilo 1 – Igrišče****Nov odstavek: Podlaga igrišča**

Tekme se lahko igrajo na naravnih ali umetnih podlagah v skladu s tekmovalnimi pravili.

**Pravilo 1 – Igrišče****Novi odločbi IB št. 7 in 8:**

Odločba 7

Kjer se na uradnih tekmah med reprezentančnimi ekipami zvez, članic FIFA-e, ali na uradnih mednarodnih klubskih tekmah uporabljajo umetne podlage, mora podlaga zadoščati kriterijem »FIFA Quality Concept for Artificial Turf« ali »International Artificial Turf Standard«, razen če je FIFA dala posebno odvezo.

Odločba 8

Kjer obstaja tehnični prostor, mora ta zadoščati zahtevam, ki jih je odobril International Board in jih vsebuje ta publikacija.

**Pravilo 3 – Število igralcev****Novo besedilo:**

Druge tekme

Na drugih tekmah je dovoljenih največ šest zamenjav.

**Pravilo 10 – Doseganje zadetka****Novo besedilo:**

Tekmovalna pravila

Če tekmovalna pravila zahtevajo zmagovalca na tekmi, ki se je končalo neodločeno, so dovoljeni le naslednji postopki, ki jih je odobril International Board:

- Pravilo zadetkov v gosteh
- Podaljški
- Udarci s kazenske točke

**Pravilo 10 – Doseganje zadetka****Nova odločba IB št. 1:**

V tekmovalnih pravilih so za določitev zmagovalca tekme dovoljeni le postopki, ki jih je odobril International Board in jih vsebuje ta publikacija.

**Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje****Nova odločba IB št. 6**

Igralec, ki med proslavljanjem zadetka sleče majico, mora biti opomnjen zaradi nešportnega obnašanja.

**Postopki za določitev zmagovalca tekme****Novo besedilo**

Zadeti v gosteh, podaljški in izvajanje udarcev s kazenske točke so postopki za določitev zmagovalca tekme, ko tekmovalna pravila zahtevajo zmagovalca tekme, ki se je končala neodločeno.

Zadetki v gosteh

Kjer ekipi igrata med seboj doma in v gosteh in je rezultat po drugi tekmi enak, lahko tekmovalna pravila določijo, da vsak zadek v gosteh šteje dvojno.

Podaljški

Tekmovalna pravila lahko določijo igranje dveh enako dolgih podaljškov, pri čemer vsak ne sme biti daljši od 15 minut. Uporabljala se bodo določila Pravila 8.

### **Dodatna navodila sodnikom, pomočnikom sodnika in četrtim sodnikom**

#### **Proslavljanje zadetka**

##### **Novo besedilo:**

Igralec mora biti opomnjen, če:

- sleče majico preko glave ali z majico pokrije glavo (nova točka).

## **2005**

### **Pravilo 3 – Število igralcev**

#### **Druge tekme**

##### **Novo besedilo:**

Na tekmah državnih A reprezentanc je dovoljenih šest zamenjav.

Na drugih tekmah je dovoljeno večje število zamenjav pod pogojem da:

- se ekipi sporazumeta o največjem številu
- je sodnik obveščen pred začetkom tekme.

Če sodnik ni obveščen ali če se ekipi ne sporazumeta pred tekmo, je dovoljenih največ šest zamenjav.

### **Pravilo 3 – Število igralcev**

#### **Kršitve/kazni**

(Vstop rezervnega igralca brez dovoljenja- tretja alineja)

##### **Novo besedilo:**

Igra se nadaljuje z indirektnim prostim udarcem z mesta žoge ob prekinitev.

### **Pravilo 5 – Sodnik**

#### **Odločitve sodnika**

##### **Novo besedilo:**

Sodnik lahko spremeni svojo odločitev, če ugotovi, da je bila napačna ali po svoji presoji na osnovi nasveta pomočnika, pod pogojem, da še ni nadaljeval igre ali zaključil tekme.

### **Pravilo 11 – Ofsajd**

#### **Nova Odločba IB št. 1**

V definiciji ofsajd položaja »bližje nasprotnikovi prečni črti« pomeni, da je del glave, telesa ali nog bližje nasprotnikovi prečni črti od žoge in predzadnjega obrambnega igralca. Roke niso vključeno v to definicijo.

#### **Nova Odločba IB št. 2**

Definicije elementov vključenosti v aktivno igro so kot sledi:

- vpliv na nasprotnika pomeni igrati ali dotakniti se žoge, ki jo je podal ali se je dotaknil soigralec.
- vpliv na nasprotnika pomeni preprečevati nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo tako, da očitno onemogoča nasprotnikovo vidno polje ali gibanje, ali napraviti kretnjo ali gib, ki po mišljenju sodnika prevara ali zmoti nasprotnika.
- pridobiti si prednost z ofsajd položajem pomeni igrati z žogo, ki se odbije do igralca, ki je bil v ofsajd položaju, od vratnice, prečke ali nasprotnika.

**Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje****Disciplinske kazni****Novo besedilo:**

Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko vstopi na igrišče in dokler ne zapusti igrišča po koncu tekm.

**Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje****Odločba IB št. 4****Novo besedilo:**

Štart od zadaj, ki ogrozi varnost nasprotnika, mora biti kaznovan kot resen prekršek.

**Pravilo 14 – Kazenski udarec****Kršitve/kazni**

Izvajalec kazenskega udarca krši Pravila igre: (tretja alineja)

**Novo besedilo:**

Če zadetek ni dosežen, sodnik igro prekine in dosodi indirektni prosti udarec za branečo se ekipo.

Soigralec izvajalca kazenskega udarca vstopi v kazenski prostor ali se premakne pred kazensko točko ali bližje kazenski točki od 9,15 m: (tretja alineja)

**Novo besedilo:**

Če zadetek ni dosežen, sodnik igro prekine in nadaljuje igro z indirektnim prostim udarcem za branečo se ekipo.

**Pravilo 15 - Vmetavanje****Postopek****Novo besedilo:**

Vsi nasprotniki se morajo nahajati najmanj 2 metra od mesta vmetavanja.

**2006****Pravilo 4 – Oprema igralcev****Osnovna oprema****Novo besedilo:**

Osnovno opremo sestavljajo naslednji ločeni deli...

**Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje****Opomini****Novo besedilo:**

Sodnik bo opomnil rezervnega ali zamenjanega igralca in mu pokazal rumeni karton, če napravi eno izmed naslednjih treh kršitev:

1. se nešportno obnaša
2. z besedo ali dejanji izkazuje, da ne sprejema sodnikove odločitve
3. zavlačuje nadaljevanje igre

**Izključitve**

Sodnik bo opomnil igralca, rezervnega ali zamenjanega igralca in mu pokazal rumeni karton, če napravi eno izmed naslednjih sedmih kršitev:...

Igralec, rezervni ali zamenjani igralec, ki je bil izključen in mu je bil pokazan rdeči karton, mora zapustiti bližino igrišča in tehnični prostor.

**Pravilo 14 – Kazenski udarec****Kršitve/Kazni****Novo besedilo:**

Izvajalec kazenskega udarca krši Pravila igre: (tretja alineja)

Če zadetek ni dosežen, sodnik igro prekine in dosodi indirektni prosti udarec za branečo se ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve.

Soigralec izvajalca kazenskega udarca vstopi v kazenski prostor ali se premakne pred kazensko točko ali bližje kazenski točki od 9,15 m krši Pravila igre: (tretja alineja)

**Novo besedilo:**

Če zadetek ni dosežen, sodnik igro prekine in nadaljuje igro z indirektnim prostim udarcem za branečo se ekipo z mesta, kjer je prišlo do kršitve.

Četrta alineja se briše.

Soigralec vratarja vstopi v kazenski prostor ali se premakne pred kazensko točko ali bližje kazenski točki od 9,15 m krši Pravila igre: ....

**Pravilo 17 – Udarec iz kota****Postopek** (tretja alineja)**Novo besedilo:**

Nasprotniki se zadržijo vsaj 9,15 m od žoge kotnega loka, dokler žoga ni v igri.

**Dodatna navodila sodnikom, pomočnikom sodnika in četrtnim sodnikom****Zavlačevanje nadaljevanja igre**

Sodnik mora opomniti igralce, ki zavlačujejo z nadaljevanjem igre z dejanji, kot so: ....

(nova alineja)

Izzovejo konfrontacijo z namernim dotikanjem žoge po tem, ko je sodnik igro prekinil.

**2007****Pravilo 4 – Oprema igralcev****Osnovna oprema****Novo besedilo:**

...

- majica ali srajca – če uporablja spodnjo majico, mora biti rokav enake glavne barve kot rokav majice ali srajce

**Odločba 1**

- Igralci ne smejo razkriti spodnjih majic, na katerih so slogani ali reklame. Na osnovni obvezni opremi ne sme biti političnih, verskih ali osebnih navedb.
- Igralca, ki sleče majico, da bi razkril slogane ali reklame, bo kaznoval organizator tekmovanja. Ekipo igralca, katerega osnovna obvezna oprema vsebuje politične, verske ali osebne navedbe, bo kaznoval organizator tekmovanja.

**ČETRTRI SODNIK**

- Četrtri sodnik je lahko imenovan v skladu s tekmovalnimi pravili in bo prevzel ustrezno dolžnost v primeru, da kdorkoli iz sodniške trojke ni sposoben več opravljati svoje naloge, razen če je imenovan rezervni pomočnik sodnika.

**Dodatna navodila sodnikom, pomočnikom sodnika in četrtim sodnikom****Proslavljanje zadetka****Novo besedilo:**

...

Igralce mora biti opomnjen, če:

...

- si pokrije glavo ali obraz z masko ali podobnim predmetom, da bi proslavil zadetek

**2008**

Celotno besedilo in struktura Pravil igre je bilo pregledano in na nekaterih mestih spremenjeno, da bi se vsebina uredila in preuredila v želji po konsistentnosti, poenostavitvi in razjasnitvi. Kot del tega procesa so bile nekatere Odločbe IB zdaj vključene v Pravilo, na katerega so se prej nanašale, ali pa dodane v poglavje, ki se je prej imenovalo »Dodatna navodila sodnikom, pomočnikom in četrtim sodnikom«. To poglavje se zdaj imenuje »Interpretacija Pravil igre in navodila sodnikom«. Razlog za to spremembo je, da čeprav je vsebina tega poglavja namenjena kot dopolnilo k Pravilom igre, je njegova uporaba dejansko obvezna. Naknadno so bila zaradi dovršenosti v novi izdaji dodana tudi nekatera načela, ki so sicer brezpogojno sprejeta med tekmo, vendar niso bila eksplicitno predstavljena v Pravilih igre. Na primer pravilo 4 zdaj jasno določa, da »ekipi morata nositi barve, ki jih jasno razlikujeta tako med sabo kot od sodnika in pomočnikov sodnika«.

Pomembnih sprememb Pravil to leto ni bilo.

**2009****Pravilo 11 – Ofsajd****Interpretacija pravil igre in navodila sodnikom****Novo besedilo**

...

Če igralec braneče se ekipe zapusti igrišče zaradi kateregakoli razloga brez dovoljenja sodnika, ga bo sodnik za namen presoje ofsajda smatral, da stoji na svoji prečni ali vzdolžni črti. Če je igralec zapustil igrišče namenoma, ga mora sodnik opomniti ob naslednji prekinitvi igre.

**Tehnični prostor****Novo besedilo**

Le ena oseba istočasno ima pravico dajati taktična navodila in se mora po danih navodilih vrniti na svoje mesto. ...

**2010****Pravilo 5 – Sodnik****Interpretacija pravil igre in navodila sodnikom****Poškodovani igralci****Novo besedilo**

Izjeme od tega pravila so dovoljene samo če:

- je poškodovan vratar
- sta trčila vratar in igralec v polju in potrebujeta takojšnjo pomoč
- sta trčila igralca iste ekipe in potrebujeta takojšnjo pomoč
- je prišlo do resne poškodbe, npr. pogoltnjen jezik, pretres možganov, zlomljena noga

**Pravilo 14 – Kazenski udarec****Interpretacija pravil igre in navodila sodnikom****Postopek****Novo besedilo:**

Pretvarjanje med tekmo pred izvedbo kazenskega udarca, da bi se zmedlo nasprotnike, je dovoljeno kot sestavni del nogometa. Vendar se pretvarjanje udarca žoge, ko je igralec že zaključil s tekmo, smatra kot kršitev Pravila 14 in kot nešportno obnašanje, za kar mora biti igralec opomnjen.

**Četrti sodnik****Novo besedilo:**

Pomaga sodniku nadzorovati tekmo v skladu s Pravili igre. Vendar sodnik zadrži pooblastila za odločanje o vseh dogodkih v zvezi z igro.

**2011****Pravilo 1 – Igrišče****Vrata****Novo besedilo:**

Položaj vratnic glede na prečno črto mora biti v skladu s spodnjimi skicami. (Op.: skice v nadaljevanju)

**Pravilo 2 – Žoga****Zamenjava nepravilne žoge****Novo besedilo:**

...

Če žoga počí ali postane nepravilna med izvedbo kazenskega udarca ali udarcev s kazenske točke medtem ko se giblje naprej in preden se dotakne katerega igralca, prečke ali vratnice:

- kazenski udarec se ponovi

**Pravilo 4 – Oprema igralcev****Novo besedilo:**

Hlačke – če uporablja podhlačke ali pajkice, morajo biti enake glavne barve kot hlačke.

**Pravilo 5 – Sodnik****Interpretacija »Navodil sodnikom – Pooblastila in dolžnosti«****Novo besedilo:**

Če se med igro znajde na igrišču dodatna žoga, drug predmet ali žival, sodnik igro prekine le, če to vpliva na igro. Igra se nadaljuje s sodniškim metom z mesta, kjer je bila igralna žoga ob prekinitvi, razen če se je to zgodilo v vratarjevem prostoru, ko se sodniški met izvede z daljše črte vratarjevega prostora s točke, ki je najbližje mestu žoge ob prekinitvi.

Če se med igro dodatna žoga, drug predmet ali žival znajde na igrišču in ne vpliva na igro, bo sodnik poskrbel za njihovo odstranitev ob prvi priložnosti.

**DRUGE ODLOČITVE IB****Oprema igralcev**

**Druga oprema:** uporaba t.i. »Snoods« (ovratnih šalov...)

IB smatra, da uporaba teh ovratnih šalov ali drugih podobnih oblačil, ne ustreza zahtevam definicije »druge opreme« v skladu s

Pravilom 4 in zato ni dovoljena.

**2012****Pravilo 1 – Igrišče****Interpretacija Pravil igre in navodil sodnikom – Komercialno oglaševanje****Novo besedilo**

Oglaševanje na tleh mora biti vsaj 1 meter od črt igrišča.

Oglaševanje iznad tal mora biti vsaj:

- 1 meter od vzdolžnih črt igrišča
- enako oddaljeno od prečne črte, kot je globina mreže na vratih
- 1 meter od mreže na vratih.



**Pravilo 3 - Število igralcev****Novo besedilo:**

Če imenovani rezervni igralec ob začetku tekme vstopi na igrišče namesto imenovanega igralca in sodnik o tej spremembi ni obveščen:

- sodnik imenovanemu rezervnemu igralcu dovoli nadaljevati s tekmo
- proti imenovanemu rezervnemu igralcu se disciplinsko ne ukrepa
- število dovoljenih zamenjav ekipe ni zmanjšano
- sodnik poroča o dogodku pristojnim organom

**Uradna tekmovanja**

Največ trije rezervni igralci lahko nastopijo na tekmi uradnega tekmovanja, ki je organizirano pod okriljem FIFA, konfederacij ali nacionalnih zvez. Tekmovalni predpisi morajo navesti, koliko rezervnih igralcev je lahko imenovanih, od tri do največ dvanajst.

**Pravilo 4 – Oprema igralcev****Novo besedilo:**

...

nogavice – če je čez nogavice nanesen trak ali podoben material, mora biti enake barve kot del nogavic, na katerega je nanesen.

**Pravilo 8 – Začetek in nadaljevanje igre****Novo besedilo:**

Kršitve in kazni

Sodniški met se ponovi:

.....

Če žoga konča v vratih:

- če je bila žoga po sodniškem metu udarjena neposredno v nasprotnikova vrata, se dosodi udarec od vrat.
- če je bila žoga po sodniškem metu udarjena neposredno v lastna vrata, se dosodi udarec iz kota.

**Pravilo 5 – Prekrški in nešportno obnašanje****Interpretacija Pravil igre in navodil sodnikom – Disciplinski ukrepi****Novo besedilo:**

Disciplinski ukrepi

V določenih primerih je potrebno igralca zaradi namernega igranja z roko opomniti zaradi nešportnega obnašanja, npr. ko igralec:

- namerno in nesramno igra z žogo z roko, da bi nasprotniku preprečil pridobitev posesti žoge

**Dodatna pomočnika sodnika**

Dodano je bilo poglavje o odgovornostih dodatnih pomočnikov sodnika (za poglavjem o četrtem sodniku).

**Interpretacija Pravil igre in navodil sodnikom**

Dodano je bilo poglavje o odgovornostih, postavljanju in signaliziranju dodatnih pomočnikov sodnika (za poglavjem Postopki za določitev zmagovalca tekme).

**2013****Pravilo 11 – Ofsajd****Interpretacija Pravil igre in navodil sodnikom****V zvezi s Pravilom 11 – Ofsajd se uporabljajo naslednje definicije:**

- ....
- »Vpliv na igro« pomeni igrati ali dotakniti se žoge, ki jo je podal ali se je dotaknil soigralec.
- »Vpliv na nasprotnika« pomeni preprečevati nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo z očitnim oviranjem nasprotnikovega vidnega polja ali gibanja ali napravi kretnjo ali gib, ki po mišljenju sodnika prevara ali zmoti nasprotnika ali v borbi za žogo napadati nasprotnika.»
- Pridobiti si prednost z ofsajd položajem« pomeni igrati z žogo
  - ki se odbije do igralca, ki je bil v ofsajd položaju, od vratnice, prečke ali nasprotnika;
  - ki se do igralca, ki je bil v ofsajd položaju, odbije ali igra od nasprotnika pri branjenju udarca.
- Ne šteje se, da si igralec z ofsajd položajem pridobi prednost, če dobi žogo od nasprotnika, ki je namerno igral z žogo (razen pri branjenju udarca).

[illegible]